

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Rock 'n' Lock** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.69%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

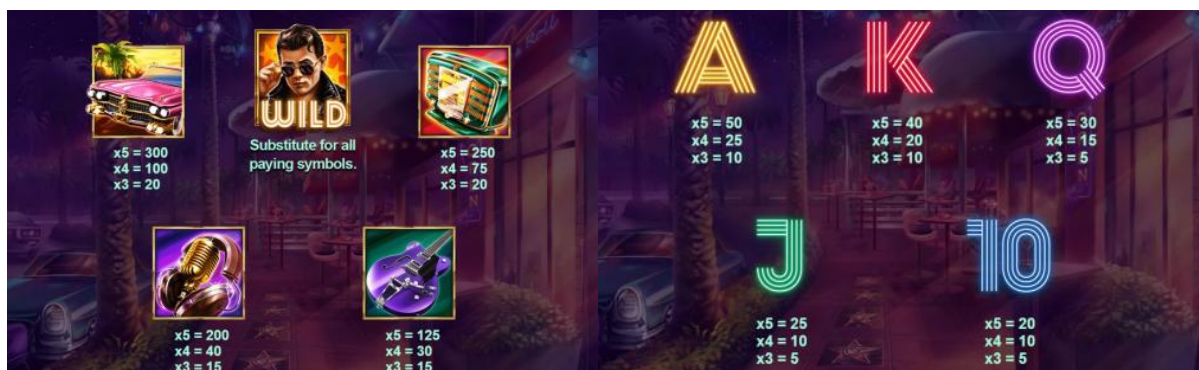
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus maksājošos simbolus, kas var piedalīties laimestu līnijā.
- Laimesti no visām laimestu līnijām, kurās piedalās viens vai vairāki WILD, tiek trīskāršoti.

ZELTA un PLATĪNA IERAKSTU funkcijas noteikumi



- **ZELTA un PLATĪNA ierakstu** simboli ir izkaisītie simboli, kas var tikt uzgriezti jebkurā pozīcijā uz cilindriem.
- Šie simboli nepedalās laimestu līnijās, bet tā vietā, tiem ir naudas vērtība, kas atspoguļo likmju reizinātāju.
- ZELTA ierakstiem var būt reizinātāji no 1x līdz 5x no pašreizējās likmes un PLATĪNA ierakstiem var būt reizinātāji 7x, 10x, 12x, 15x, 20x vai 25x no pašreizējās likmes.
- Balvas, kas redzamas uz ierakstu simboliem, var iegūt LOCK THE RECORDS funkcijas laikā.
- Pamatspēles spēles laikā, uzgriežot ZELTA vai PLATĪNA ierakstu simbolus, tie var tikt fiksēti uz 1 līdz 5 griezieniem, lai palielinātu iespēju aktivizēt funkciju.

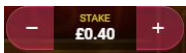



LOCK THE RECORDS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot jebkādu 3 ierakstu simbolus jebkurās pozīcijās, tiek aktivizēta **LOCK THE RECORDS** funkcija ar 3 atkārtotajiem griezieniem.

- Uzgriežot 4 ierakstu simbolus, tiek piešķirti 4 atkārtotie griezieni.
- Uzgriežot 5 ierakstu simbolus, tiek piešķirti 5 atkārtotie griezieni.
- LOCK THE RECORDS funkcijas laikā, visi ierakstu simboli, kas aktivizēja funkciju, tiek bloķēti un sākas atkārtotie griezieni tikai ar ierakstu simboliem.
- Pieejamo atkārtoto griezienu skaitu nosaka to ierakstu simbolu skaits, kas aktivizēja šo funkciju.
- Katrs jauns ierakstu simbols, kas tiek uzgriezts funkcijas laikā, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz sākotnējo, kā arī tas paliek fiksēts bonusa kārtas laikā.
- Katrs jauns ieraksta simbols, kas tiek uzgriezts, pievieno arī savu balvu visiem citiem ierakstu simboliem, kas atrodas uz spēles laukuma.
- Ja divi vai vairāki ierakstu simboli tiek uzgriezti vienā atkārtotajā griezienā, tie nepalielina viens otra balvas, bet tikai to ierakstu balvas, kuri ir tikuši bloķēti iepriekšējos atkārtotajos griezienos.
- Funkcija beidzas, ja bonusa kārtas sākumā piešķirto atkārtoto griezienu laikā netiek iegūti jauni ierakstu simboli.
- Kad LOCK THE RECORDS funkcija beidzas, tiek izmaksāta kopējā laimesta summa, ko uzkrājuši uz spēles laukuma esošie ieraksti.
- Ja ekrāns ir pilnībā aizpildīts ar ierakstu simboliem, balva tiek dubultota.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.