

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Moon Spell** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.76%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts









Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

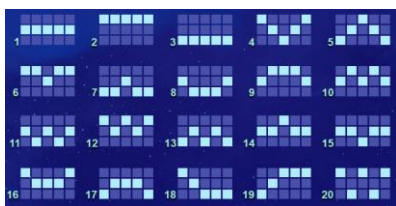
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 Substitutes for all paying symbols.	 x5 = 40 x4 = 7.5 x3 = 2	 x5 = 25 x4 = 5 x3 = 1.5	 x5 = 15 x4 = 3 x3 = 1	 x5 = 10 x4 = 2 x3 = 0.5
	x5 = 1000 x4 = 50 x3 = 10 x2 = 0.5	 x5 = 5 x4 = 1 x3 = 0.3	 x5 = 5 x4 = 1 x3 = 0.3	 x5 = 5 x4 = 1 x3 = 0.3

Izmaksu līniju apraksts

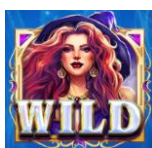


Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus maksājošos simbolus, izņemot MĒNESS SCATTER simbolu, un tas tiek uzskatīts par simbolu, kas veido garāko maksājošo kombināciju vienā laimesta līnijā.
- 2 vai vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

MĒNESS SCATTER simbola noteikumi



- **MĒNESS SCATTER** simbols satur nejaušu naudas balvu, kas atspoguļo likmes reizinātāju.
- Iespējamie reizinātāji ir: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x vai 100x no pašreizējās likmes.
- Ja uz cilindriem jebkurā vietā parādās 3 vai 4 MĒNESS SCATTER simboli, tiek piešķirta reizinātāju kopējā naudas balva.

FIKSĒTO ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja uz cilindriem jebkurā vietā parādās 5 vai vairāk MĒNESS SCATTER simboli, tiek aktivizēta fiksēto atkārtoto griezienu funkcija ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Visi MĒNESS SCATTER simboli tiek fiksēti uz cilindriem atkārtoto griezienu laikā.
- Katrs jaunais MĒNESS SCATTER simbols, kas parādās, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 3.

- Bonusa raunds beidzas, ja 3 secīgos atkārtotajos griezienos neparādās neviens jauns MĒNESS SCATTER simbols vai arī visas pozīcijas laukumā ir aizpildītas ar MĒNESS SCATTER simboliem.
- Bonusa raunda beigās tiek piešķirta kopējā balva, kas sastāv no visu MĒNESS SCATTER simbolu vērtību summas.

BALVU KĀPŅU un BONUSA BALVU noteikumi

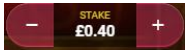





- Balvu kāpnēs virs cilindriem ir attēlotas 6 bonusa balvas un katra no tām atbilst likmes reizinātājam.
- Ja fiksēto atkārtoto griezienu funkcijas laikā uz cilindriem parādās 10 vai vairāk MĒNESS SCATTER simboli, tiek piešķirta atbilstošā balva no balvu kāpnēm papildus kopējai naudas balvai no visiem iegūtajiem MĒNESS SCATTER simboliem.
- Balvu kāpņu reizinātāji ir šādi:
 - 10 MĒNESS SCATTER simboli - likmes reizinātājs 50x;
 - 11 MĒNESS SCATTER simboli - likmes reizinātājs 100x;
 - 12 MĒNESS SCATTER simboli - likmes reizinātājs 200x;
 - 13 MĒNESS SCATTER simboli - likmes reizinātājs 300x;
 - 14 MĒNESS SCATTER simboli - likmes reizinātājs 1000x;
 - 15 MĒNESS SCATTER simboli - likmes reizinātājs 5000x.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu x50 no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.