

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Egypt Clusterbuster noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
9 cilindru un 9 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.71%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par vismaz 5 vienādu simbolu kombinācijām, kas savienotas vertikāli vai horizontāli jebkurās pozīcijās uz laukuma.

 20+ = 50 15+ = 10 10+ = 3 7+ = 1.5 5+ = 1	 20+ = 25 15+ = 5 10+ = 1.5 7+ = 0.7 5+ = 0.5	 20+ = 15 15+ = 4 10+ = 1.2 7+ = 0.6 5+ = 0.4	 20+ = 10 15+ = 3 10+ = 1 7+ = 0.5 5+ = 0.3	 20+ = 5 15+ = 2 10+ = 0.7 7+ = 0.3 5+ = 0.2	 20+ = 4.5 15+ = 1.8 10+ = 0.6 7+ = 0.3 5+ = 0.2	 20+ = 4 15+ = 1.5 10+ = 0.6 7+ = 0.3 5+ = 0.1	 20+ = 3.5 15+ = 1.2 10+ = 0.5 7+ = 0.2 5+ = 0.1	 20+ = 3 15+ = 1 10+ = 0.5 7+ = 0.2 5+ = 0.1
--	---	---	---	--	--	--	--	--

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti, ja uz laukuma jebkurās pozīcijās parādījušies vismaz 5 vienādi simboli, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.

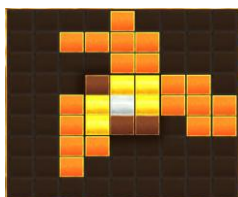
## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā sabrukšana ir beigusies.

### CLUSTERBUSTER funkcijas noteikumi



- Uz cilindriem atrodas neaktīvs 3x3 izmēra bloķēto lauciņu kopums.
- Ārējie neaktīvā kopuma lauciņi tiek atbloķēti, kad blakus tiem tiek izveidotas laimīgās kombinācijas.
- Atbloķējot visus ārējos lauciņus, var atvērt slēgto lauciņu kopumu un atklāt tā balvu.
- Neaktīvā kopuma bojātās daļas tiek atiestatītas katra grieziņa sākumā.

### WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simboli aizstāj visus maksājošos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### LOŽU funkcijas atbloķēšanas noteikumi

- Katra spēles funkcija attēlota kā krāsaina LODE virs cilindriem.
- Spēles sākumā visas LODES, izņemot ZAĻO, ir bloķētas.
- Lai atbloķētu nākamo funkciju rindā, jāatbrīvo SKARABEJS, kas atrodas 3x3 izmēra CLUSTERBUSTER funkcijas centrā uz cilindriem.
- Kad funkcija tiek atbloķēta, tā tiek aktivizēta nākamajā griezienā.

- Šajā griezienā jauna funkcija netiek atbloķēta, un tās beigās nākamais SKARABEJS atkal tiek iesprostots CLUSTERBUSTER funkcijā, gaidot atbrīvošanu tādā pašā veidā.
- Visas atbloķētās funkcijas var nejauši aktivizēties nākamajos griezienos.
- Ja ir atbloķētas vairākas funkcijas, vienā griezienā var tikt aktivizētas vairākas no tām.
- Atbloķētās funkcijas aktivizējas griezienu sākumā.
- LOŽU atbloķēšanas secība: ● ZILĀ → ● SARKANĀ → ● VIOLETĀ.
- Kad visas trīs lodes ir atbloķētas, bezmaksas griezienu SKARABEJS tiek ievietots CLUSTERBUSTER centrā un netiek aizstāts pēc aktivizēšanas.
- Katru reizi, kad tiek atbrīvots bezmaksas griezienu SKARABEJS, tas piešķir 10 bezmaksas griezienus.

### LOŽU funkciju noteikumi



#### ○ ZALĀS LODES funkcija

- Spēles sākumā šī lode jau ir atbloķēta un kad šī funkcija tiek aktivizēta, jebkurš maksājamo simbols var parādīties kā 3x3 SUPER simbols.
- Visi SUPER simboli, kas parādās griezienā, būs viena un tā paša veida.
- Vienā griezienā var parādīties līdz 3 SUPER simboliem.



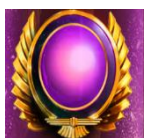
#### ○ ZILĀS LODES funkcija

- Aktivizējot šo funkciju, griezienā var parādīties līdz 3 ZILIE SUPER WILD simboli, kas ir 3x3 pozīciju izmēra simboli.



#### ○ SARKANĀS LODES funkcija

- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, griezienā parādās sarkans 3x3 pozīciju SUPER WILD simbols.
- Pēc tam, kad sarkanais SUPER WILD piedalījies laimestā, 3x3 SUPER WILD sadalās 9 SKARABEJOS.
- SKARABEJI izlido pār cilindriem un nolaižas uz nejausām pozīcijām kā WILD simboli.



#### ○ VIOLETĀS LODES funkcija

- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, griezienā parādās sarkans 3x3 pozīciju SUPER WILD ar laimesta reizinātāju.
- Pēc piedalīšanās laimestā, sarkanais 3x3 reizinātāja SUPER WILD sadalās 9 SKARABEJOS.
- SKARABEJI izlido pār cilindriem un nolaižas uz nejaušām pozīcijām kā WILD simboli, saglabājot to pašu laimesta reizinātāju.
- Laimesta reizinātāju vērtības var būt: x2, x3, x5 un x10 un tie tiek piemēroti visiem laimestiem, kuru daļa ir šis WILD simbols.
- Ja vairāk nekā viens WILD simbols ar laimesta reizinātāju piedalās vienā laimīgajā kombinācijā, to vērtības tiek saskaitītas.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

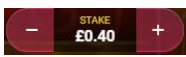





- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti katru reizi, kad tiek atbrīvots **bezmaksas griezienu SKARABEJS**, piešķirot 10 bezmaksas griezienus.
- CLUSTERBUSTER funkcija nedarbojas bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti šīs pašas funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā ir palielināta iespēja aktivizēt vienu vai vairākas LODES funkcijas.
- Pēc bezmaksas griezienu beigām SKARABEJS atkal tiek iesprostots CLUSTERBUSTER centrā.
- Bezmaksas griezienu SKARABEJU iespējams atbrīvot atkārtoti nākamajos griezienos, lai atkal aktivizētu bezmaksas griezienus.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru SUPER WILD simbolu par cenu 20x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī bezmaksas griezienu bonusu ar garantētu iespēju, ka tiks atbloķēts CLUSTERBUSTER centrs par cenu 90x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

#### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.