

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Santa's Puzzle noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

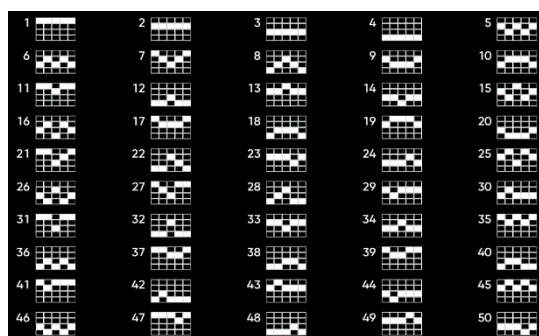
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5x €10.00 4x €2.00 3x €0.50		5x €5.00 4x €1.50 3x €0.40		5x €4.00 4x €1.00 3x €0.30
	5x €4.00 4x €1.00 3x €0.30		5x €2.00 4x €0.40 3x €0.20		5x €2.00 4x €0.40 3x €0.20
	5x €1.00 4x €0.20 3x €0.10		5x €1.00 4x €0.20 3x €0.10		5x €1.00 4x €0.20 3x €0.10

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot BONUS simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem.








- **BONUS** simbols parādās tikai uz 1. un 5. cilindriem.
- 4 BONUS simboli, kas parādījās uz 1. un 5. cilindra augšējās un apakšējās pozīcijās, aktivizē **PUZZLE bonusa spēli**.



- Bonusa spēles laikā, spēles pamatlaukums tiek pārvērsts 5x4 režģī ar puzzles gabalu katrā.
- Katrs puzzles gabals ir cilindrs ar daļu no bildes, kas ir noslēpta, vai noklusējuma attēla, kas var parādīties.
- Daļas no bildes parādās uz laukuma un paliek fiksētas savās pozīcijās, kamēr citas pozīcijas turpina griezties.
- Katrs puzzles gabals parāda balvu, ko tas var sniegt spēlētājam, ja daļa no attēla parādās uz šīs pozīcijas.
- Balva tiek piešķirta tikai vienu reizi, ja daļa no attēla ir atklāta.
- Balvas vērtība ir vienāda ar likmi, kas ir reizinātā ar vienu no sekojošiem reizinātājiem: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x16.
- Aktivizējošie BONUS simboli tiek pārvietoti attiecīgās pozīcijās bonusa spēles režģī, atklājot daļas no attēla, kas ir paslēptas šajās pozīcijās.

- Bonusa spēle sākas ar 3 mēģinājumiem, kuri tiek parādīti speciālajā indikatorā.
- Katram griezienam tiek izmantots viens mēģinājums.
- Ja uz režģa parādās viena vai vairākas daļas no bildes, mēģinājumu skaits tiek atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
- Bonusa spēle beidzas, ja vairāk nav mēģinājumu vai visa paslēptā bilde ir atklāta.
- Visi laimesti tiek saskaitīti kopā un izmaksāti bonusa spēles beigās.
- Ja bonusa spēles laikā tiek atklāta visa paslēptā bilde, spēlētājs saņem papildus HOHOHOT balvu – 1000x no likmes apmēra.
- Beidzoties bonusa spēlei, visi iegūtie laimesti tiek pievienoti kopejai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.
5.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.