

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Royal Xmass II noteikumi  
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.05%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma griezienu beigās.

 6+ x €20.00 5 x €1.00 4 x €0.60	 12+ x €10.00 10-11 x €5.00 8-9 x €2.00	 12+ x €5.00 10-11 x €2.00 8-9 x €0.50
 12+ x €3.00 10-11 x €1.00 8-9 x €0.40	 12+ x €2.40 10-11 x €0.40 8-9 x €0.30	 12+ x €2.00 10-11 x €0.30 8-9 x €0.20
 12+ x €1.60 10-11 x €0.24 8-9 x €0.16	 12+ x €1.00 10-11 x €0.20 8-9 x €0.10	 12+ x €0.80 10-11 x €0.18 8-9 x €0.08
	 12+ x €0.40 10-11 x €0.15 8-9 x €0.05	

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru kaskādes funkcija:**




- Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru kaskāde turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.








- Gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā uz laukuma var parādīties **reizinātāji**.
- Iespējamās reizinātāju vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x1000.
- Reizinātāji tiek piemēroti tikai tad, ja ir gūta laimesta kombinācija.
- Tie tiek aktivizēti laimestu piešķirošās kaskādes noslēgumā, kad cilindri ir pilnībā apstājušies.
- Pamatspēles laikā pēc laimestu piešķirošās kaskādes visu uz laukuma attēloto reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un piemērotas šīs kaskādes laimestam.



- 4 un vairāk **BONUS** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 15 bezmaksas griezienus ar reizinātāju kolektoru.
- Bezmaksas griezieni tiks aktivizēti pēc tam, kad būs piemēroti reizinātāji (ja tādi ir).
- Reizinātāji neietekmē laimēto bezmaksas griezienu skaitu.
- Bezmaksas griezienu laikā visi aktivizētie reizinātāji tiek uzkrāti, lai noteiktu kopējo reizinātāju, kas tiek attēlots speciālajā skaitītājā.
- Pēc katras laimestu piešķirošās kaskādes, kuras laikā ir iegūti reizinātāji, kopējais reizinātājs palielinās: skaitītājā uzkrātā vērtība parādās blakus iegūtajam laimestam, un uz laukuma attēlotās reizinātāju vērtības viena pēc otras tiek pieskaitītas skaitītājam.
- Pēc šīm darbībām skaitītājā attēlotā vērtība tiek atjaunināta, un kaskādes laimestam tiek piemērots jauns kopējais reizinātājs.
- Ja laimestu piešķirošā kaskāde ir noslēgusies un uz laukuma nav neviena reizinātāja, kopējais reizinātājs nemainās un šīs kaskādes laimestam netiek piemērots.

- bezmaksas griezienu laikā 3 un vairāk BONUS simbolu piešķir papildus 5 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
-  Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 99x no spēlētāja likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātājā režīmā.
5.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.