

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Temple of Ra noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.05%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma grieziņa beigās.

 6+ x €20.00 5 x €1.00 4 x €0.60	 12+ x €10.00 10-11 x €5.00 8-9 x €2.00	 12+ x €5.00 10-11 x €2.00 8-9 x €0.50
 12+ x €3.00 10-11 x €1.00 8-9 x €0.40	 12+ x €2.40 10-11 x €0.40 8-9 x €0.30	 12+ x €2.00 10-11 x €0.30 8-9 x €0.20
 12+ x €1.60 10-11 x €0.24 8-9 x €0.16	 12+ x €1.00 10-11 x €0.20 8-9 x €0.10	 12+ x €0.80 10-11 x €0.18 8-9 x €0.08
	 12+ x €0.40 10-11 x €0.15 8-9 x €0.05	

Spēles norise un noteikumi

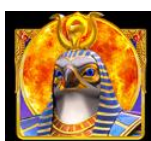
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcija:



- o Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o BONUS simboli, kas parādās uz cilindriem, tiek aktivizēti pēc pēdējās sabrukšanas.





BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 4 un vairāk BONUS simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus ar reizinātāju kolektoru.
- Ja bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk BONUS simboli, tiek piešķirti vēl 5 bezmaksas griezienus ar to pašu likmi, kas pamatspēlē.
- Bezmaksas griezieni tiks aktivizēti pēc tam, kad būs piemēroti reizinātāji (ja tādi ir).
- Reizinātāji neietekmē laimēto bezmaksas griezienu skaitu.

REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi


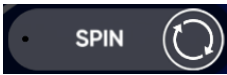



- Gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā uz cilindriem var parādīties šādi reizinātāji:

- o  **Sarkanie** - x100, x250, x500 un x1000;
- o  **Violetie** - x15, x20, x25 un x50;
- o  **Zilie** - x6, x8, x10 un x12;
- o  **Zaļie** - x2, x3, x4 un x5.

- Reizinātāji tiek piemēroti tikai tad, ja ir gūta laimesta kombinācija.
- Tie tiek aktivizēti laimestu piešķirošās sabrukšanas noslēgumā, kad cilindri ir pilnībā apstājušies.
- Pamatspēles laikā pēc laimestu piešķirošās sabrukšanas visu uz laukuma attēloto reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un piemērotas šīs sabrukšanas laimestam.

- Bezmaksas griezienu laikā visi aktivizētie reizinātāji tiek uzkrāti, lai noteiktu kopējo reizinātāju, kas tiek attēlots speciālajā skaitītājā.
- Pēc katras laimestu piešķirošās sabrukšanas, kuras laikā ir iegūti reizinātāji, kopējais reizinātājs palielinās - skaitītājā uzkrātā vērtība parādās blakus iegūtajam laimestam, un uz laukuma attēlotās reizinātāju vērtības viena pēc otras tiek pieskaitītas skaitītājam.
- Pēc šīm darbībām skaitītājā attēlotā vērtība tiek atjaunināta, un sabrukšanas laimestam tiek piemērots jauns kopējais reizinātājs.
- Ja laimestu piešķirošā brūkšana ir noslēgusies un uz laukuma nav neviena reizinātāja, kopējais reizinātājs nemainās un šīs brūkšanas laimestam netiek piemērots.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātājā režīmā.
5.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.