

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Crown Coins noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	80.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Visi laimesti tiek piešķirti tikai par vienādu simbolu kombinācijām.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot īpašos simbolus.
- WILD simbols parādās tikai pamatspēlē.
- 3 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ĪPAŠO SIMBOLU noteikumi



- **ZELTA MONĒTAS** simboli parādās tikai uz 1. un 3.cilindra.
- Katrs no tiem norāda balvu, kādu iespējams laimēt:
 - o **ULTRA Jackpot** - x1000 kopējā likme;
 - o **MAX Jackpot** - x150 kopējā likme;
 - o **MID Jackpot** - x50 kopējā likme;
 - o **MIN Jackpot** - x25 kopējā likme;
 - o **PARASTĀ** balva - x1, x2, x5, x10 vai x15 kopējā likme.




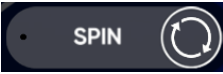



- **KARALISKĀS MONĒTAS** simbols var parādīties tikai uz 2.cilindra.
- Uz īpašajiem simboliem norādītās balvas var tikt laimētas tikai bonusa spēles laikā.

KARALISKĀS DĀRGUMU GLABĀTUVES bonusa spēles noteikumi

- Kad uz visiem trīs cilindriem vienlaikus parādās vismaz 3 MONĒTU simboli, tiek aktivizēta **KARALISKĀS DĀRGUMU GLABĀTUVES** bonusa spēle.
- Ja MONĒTAS parādās tikai uz viena vai diviem cilindriem, spēlētājam arvien ir iespēja laimēt bonusa spēli - var tikt aktivizēta **NAUDAS LIETUS** bonusa spēle.
- **NAUDAS LIETUS** bonusa spēles laikā pēc nejaušības principa var parādīties MONĒTAS, lai aktivizētu bonusa spēli kā ierasts.

- KARALISKĀS DĀRGUMU GLABĀTUVES bonusa spēles laikā laukums kļūst par 3x3 pozīciju režģi, kurā uz katra cilindra pozīcijām ir īpašie simboli - KARALISKĀS un ZELTA MONĒTAS un tukšas pozīcijas.
- ZELTA MONĒTAS var parādīties pirmajā un trešajā cilindrā, savukārt KARALISKĀS - tikai otrajā.
- MONĒTU simboli, kas aktivizēja bonusa spēli, kopā ar to balvām, tiek pārceļti uz atbilstošajām pozīcijām bonusa spēlē.
- KARALISKĀS monētas tiek fiksētas savās pozīcijās līdz spēles beigām.
- Pēc katra griezienu tās uzkrāj balvas no ZELTA MONĒTĀM, kas atrodas uz cilindriem.
- Ja uz cilindriem ir vairākas KARALISKĀS MONĒTAS, katra no tām uzkrāj balvas no visām ZELTA MONĒTĀM.
- Kad balvas ir savāktas, cilindri, uz kuriem atrodas ZELTA MONĒTAS, turpina griezties.
- Bonusa spēle sākas ar 3 mēģinājumiem, kas redzami īpašā indikatorā.
- Katrs jauns grieziens patērē vienu mēģinājumu.
- Ja uz cilindriem parādās viens vai vairāki MONĒTU simboli, mēģinājumu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Bonusa spēle turpinās līdz beidzas mēģinājumi.
- Bonusa spēles beigās balvas, kas norādītas uz visām KARALISKAJĀM MONĒTĀM, kuras atrodas uz cilindriem, tiek summētas un veido laimestu.
- Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi kā pamatspēle.
- Bonusa spēli nevar aktivizēt atkārtoti tās darbības laikā.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.
5.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.