

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Jolly Santa noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	80.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.



Spēles norise un noteikumi

WILD simbola noteikumi



- WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot īpašos simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai pamatspēlē.
- 3 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ĪPAŠO simbolu noteikumi



- ZELTA MONĒTAS simboli parādās uz 1. un 3. cilindra.
- Uz katra no ZELTA MONĒTAS simboliem ir attēlota balva:
 - ULTRA džekpots - piešķir 1000x no kopējās likmes apmēra;
 - MAX džekpots - piešķir 150x no kopējās likmes apmēra;
 - MID džekpots - piešķir 50x no kopējās likmes apmēra;
 - MIN džekpots - piešķir 25x no kopējās likmes apmēra;
 - REGULĀRĀ balva - piešķir 1x, 2x, 5x, 10x vai 15x no kopējās likmes.



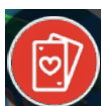
- JOLLY MONĒTAS simbols parādās tikai uz 2. cilindra.
- Balvas, kas attēlotas uz īpašajiem simboliem var tikt laimētas tikai bonus spēles laikā.

TRAKĀS ZIEMASSVĒTKU bonus funkcijas noteikumi

- 3 MONĒTAS simboli, parādoties vienlaicīgi uz visiem trīs cilindriem, aktivizē **trako ziemassvētku bonus funkciju**.
- Kad MONĒTU simboli parādās tikai uz diviem cilindriem, spēlētājam arvien ir iespēja aktivizēt bonus spēli.
- Ja spēlētājam paveicas, tiek aktivizēta *veiksmīgā laika funkcija*, kuras laikā nejaušās pozīcijās parādīsies MONĒTU simboli un aktivizēs bonus spēli kā parasti.
- Bonus funkcijas laikā spēles laukums pārvēršas par 3x3 pozīciju laukumu, kurā parādās tikai īpašie simboli - ZELTA MONĒTAS un JOLLY MONĒTAS, un tukšas pozīcijas ar dažādiem rakstiem.
- ZELTA MONĒTAS var parādīties 1. un 3. cilindrā, bet JOLLY MONĒTAS tikai 2. cilindrā.

- Funkciju aktivizējošās MONĒTAS kopā ar savām balvām tiek pārvietotas uz bonus spēli attiecīgajās pozīcijās.
- JOLLY MONĒTAS paliek fiksētas savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
- Pēc katra grieziņa JOLLY MONĒTU simboli savāc visas ZELTA MONĒTU simbolu vērtības, kas atrodas uz cilindriem, sākot ar tām, kas aktivizēja bonus funkciju.
- Ja uz cilindriem ir vairākas JOLLY MONĒTAS, katra no tām savāc ZELTA MONĒTU vērtības.
- Kad visas balvas ir savāktas, cilindri, kas satur ZELTA MONĒTAS un tukšās pozīcijas turpina griezties.
- Bonus funkcija sākas ar 3 mēģinājumiem, kas tiek skaitīti speciālā indikatorā.
- Katrs grieziens iztērē vienu mēģinājumu.
- Ja griezienā tiek uzgriezta viena vai vairākas MONĒTAS, mēģinājumu skaits tiek atiestatīts uz sākotnējo.
- Bonus funkcija turpinās, kamēr spēlētājam ir pieejami griezieni.
- Bonus funkcijas beigās balvas, kas redzamas uz visiem JOLLY MONĒTU simboliem laukumā, tiek saskaitītas kopā, lai noteiktu laimestu.

GAMBLE funkcijas noteikumi


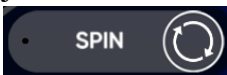




- Spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE (riskā spēles)** opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Izvēloties spēlēt riska spēli, uz spēles laukuma tiek parādīta atklāta jeb dīlera kārts un 4 aizklātas kārtis.



- Spēlētājam ir jāizvēlas viena no aizklātajām kārtīm.
- Ja izvēlētās kārts vērtība ir lielāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots un spēlētājs var turpināt riska spēli, ja vēlas, vai arī savākt laimestu un beigt riska spēli.
- Ja izvēlētās kārts vērtība ir mazāka par dīlera kārti, laimests tiek anulēts un riska spēle beidzas.
- Džokera kārts uzvar visas citas kārtis un tā netiek iedalīta dīlerim.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziņa vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.