

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251

Spēles **Panda Strike** noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.00% - 96.08%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.40 EUR
Maksimālā likme	160.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu kombinācijas.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

	5x €12.50 4x €3.75 3x €1.00		5x €5.00 4x €2.75 3x €0.75		5x €3.75 4x €1.25 3x €0.75		5x €3.75 4x €1.25 3x €0.75
A	5x €2.75 4x €1.00 3x €0.50	K	5x €2.75 4x €1.00 3x €0.50	Q	5x €1.25 4x €0.75 3x €0.25	J	5x €1.25 4x €0.75 3x €0.25
10	5x €1.25 4x €0.75 3x €0.25	9	5x €1.25 4x €0.75 3x €0.25		SCATTER 3x €10.00		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols piešķir reizinātāju x2 vai x3, kad aizstāj simbolus laimestu kombinācijās.
- WILD simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.



- Ja WILD simbols parādās 3. cilindra apakšējā rindā, tas izplešas pa attiecīgo cilindru līdz pat augšai un izplešas arī uz 2. un 4. cilindra kā redzams attēlā.



- Ja WILD simbols parādās 3. cilindra 2. vai 3. rindā, tas izplešas vertikāli uz augšu attiecīgajā cilindrā, saglabājot izplešanos uz 2. un 4. cilindra kā attēlā.
- Ja WILD simbols parādās 3. cilindra augšējā rindā, tas neizplešas.
- Izplešanās notiek tikai tad, ja uz cilindriem ir laimesta kombinācija.

SCATTER simbola noteikumi



- SCATTER simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.
- 3 SCATTER simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
- 3 SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- SCATTER simboli veido laimesta kombinācijas neatkarīgi no pozīcijas laukumā.
- Bezmaksas griezienu laikā SCATTER simboli izmaksu laimestus nepiešķir.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

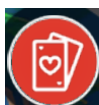


- Sākoties bezmaksas griezieniem, spēlētājs var izvēlēties kādu no četriem funkcijas režīmiem - vairāk griezienu ar zemākiem reizinātājiem vai mazāk griezienu ar augstākiem reizinātājiem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Bezmaksas griezienus var atkārtoti aktivizēt funkcijas laikā.



- Iegūtais papildu bezmaksas griezienu skaits tiek attēlots īpašā vietā.

GAMBLE funkcijas noteikumi


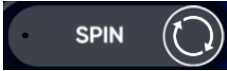




- Spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE (riskā spēles)** opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Izvēloties spēlēt riska spēli, uz spēles laukuma tiek parādīta atklāta jeb dīlera kārts un 4 aizklātas kārtis.



- Spēlētājam ir jāizvēlas viena no aizklātajām kārtīm.
- Ja izvēlētās kārts vērtība ir lielāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots un spēlētājs var turpināt riska spēli, ja vēlas, vai arī savākt laimestu un beigt riska spēli.
- Ja izvēlētās kārts vērtība ir mazāka par dīlera kārti, laimests tiek anulēts un riska spēle beidzas.
- Džokera kārts uzvar visas citas kārtis un tā netiek iedalīta dīlerim.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.