

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Janissaries** noteikumi  
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.08%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma griezienu beigās.

 6+ x €20.00 5 x €1.00 4 x €0.60	 12+ x €10.00 10-11 x €5.00 8-9 x €2.00	 12+ x €5.00 10-11 x €2.00 8-9 x €0.50
 12+ x €3.00 10-11 x €1.00 8-9 x €0.40	 12+ x €2.40 10-11 x €0.40 8-9 x €0.30	 12+ x €2.00 10-11 x €0.30 8-9 x €0.20
 12+ x €1.60 10-11 x €0.24 8-9 x €0.16	 12+ x €1.00 10-11 x €0.20 8-9 x €0.10	 12+ x €0.80 10-11 x €0.18 8-9 x €0.08
	 12+ x €0.40 10-11 x €0.15 8-9 x €0.05	

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcija:

- Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs neveidosies laimīgās kombinācijas.
- BONUS simboli, kas parādās uz cilindriem, tiek aktivizēti pēc pēdējās sabrukšanas.

### BONUS simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 4 un vairāk **BONUS** simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus ar papildu reizinātājiem.
- Katrs BONUS simbols, kas parādās pamatspēlē, var aktivizēt piekļuvi dāvanu bonusam, kura laikā monētu kaudze virs cilindriem sāk sabrukt, lai aktivizētu bezmaksas griezienus kā parasti.
- 4 un vairāk BONUS simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Ja bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk BONUS simboli, tiek piešķirti vēl 5 bezmaksas griezieni ar to pašu likmi, kas bija aktīva sākotnējā spēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti pēc tam, kad būs piemēroti reizinātāji (ja tādi ir).
- Reizinātāji neietekmē laimēto bezmaksas griezienu skaitu.



- Kad uz cilindriem parādās **AMULETI**, tie tiek aktivizēti un iznīcina visus nolādētos priekšmetus uz cilindriem.
- AMULETU simboli tiek aktivizēti pēc regulāro simbolu laimestu izmaksas, radot papildus cilindru sabrukšanas.


- Nolādētie priekšmeti ir: , , ,  un .


### REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi


- Gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā uz cilindriem var parādīties šādi reizinātāji:



- o **Sarkanie** - x100, x250, x500 un x1000;

o  **Violetie** - x15, x20, x25 un x50;

o  **Zilie** - x6, x8, x10 un x12;

o  **Zaļie** - x2, x3, x4 un x5.

- Reizinātāji tiek piemēroti tikai tad, ja izveidojas jebkura laimesta kombinācija saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Reizinātāji tiek aktivizēti laimīgās cilindru sabrukšanas beigās.
- Pamatspēlē visas reizinātāju vērtības, kas atrodas uz cilindriem laimīgas cilindru sabrukšanas beigās, tiek saskaitītas kopā un to summa tiek piemērota sabrukšanas laimestam.


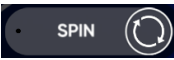




- Bezmaksas griezienu laikā visi aktivizētie reizinātāji tiek uzkrāti, veidojot kopējo reizinātāju, kas redzams īpašā skaitītājā.
- Tas palielinās ar katru laimīgo cilindru sabrukšanu, ja uz cilindriem parādās reizinātāji - skaitītāja vērtība parādās blakus spēlētāja laimestam, un cilindros esošie reizinātāji tiek pievienoti pa vienam.
- Pēc tam skaitītāja vērtība tiek atjaunināta, un jaunais kopējais reizinātājs tiek piemērots sabrukšanas laimestiem.
- Ja laimīgā cilindru sabrukšana beidzas bez reizinātājiem uz cilindriem, kopējais reizinātājs paliek nemainīgs un netiek piemērots šīs sabrukšanas laimestiem.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties BONUS POP bezmaksas griezienu funkcijas spēli par cenu x149 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties BONUS POP bezmaksas griezienu funkcijas spēli ar paaugstinātām reizinātāju vērtībām par cenu x502 no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.