

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Thunder Blackjack noteikumi
Extreme Games d.o.o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 99.54%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norise un noteikumi

- **Blackjack** spēles mērķis ir iegūt lielāku punktu skaitu nekā dīlerim, nepārsniedzot 21 punktu.
- Labākā iespējamā kombinācija ir **Blackjack** – kad pirmo divu izdalīto kāršu kopējā vērtība ir tieši 21 punkts.
- Spēlētājs sacenšas tikai pret dīleri.
- Spēlē tiek izmantotas 8 kāršu kavas.
- Dīleris vienmēr apstājas pie **Soft 17** vai lielākas kombinācijas.
- **Double** iespēja ir pieejama tikai tad, ja spēlētāja kāršu vērtība ir 9, 10 vai 11.
- Sākotnējās vienādas vērtības kārtis iespējams sadalīt (**Split**), maksimāli vienu reizi katrai kombinācijai.
- Pēc dūžu sadalīšanas (**Split Aces**) katram dūzim tiek piešķirta tikai viena papildu kārts.
- **Double Down** ir atļauts arī pēc **Split**.
- **Insurance** likme tiek piedāvāta, ja dīlera atklātā kārts ir dūzis.

Izmaksas

- **Blackjack** – 3:2
- **Insurance** – 2:1
- Parasta uzvara – 1:1
- Vienāda rezultāta gadījumā (**Push**) likme tiek atgriezta.

Kāršu vērtības

- Spēlē tiek izmantotas 8 standarta 52 kāršu kavas.
- Kāršu vērtības Blackjack spēlē:
 - Kārtis no 2 līdz 10 saglabā savu nominālvērtību.
 - Kalps (J), Dāma (Q) un Karalis (K) ir 10 punktu vērtībā.
 - Dūzis (A) var būt 1 vai 11 punktu vērtībā atkarībā no tā, kas kombinācijai ir izdevīgāk.
- Ja kombinācijā ir dūzis, kura vērtība tiek skaitīta kā 11, tā tiek uzskatīta par **Soft Hand** (mīksto kombināciju).
- **Hard Hand** (cietā kombinācija) ir jebkura kombinācija, kurā nav dūža vai kurā dūzis tiek skaitīts kā 1 punkts.

Spēles gaita

- Dīleris izdala vienu atklātu kārti katrai spēles kombinācijai, noslēdzot izdalīšanu ar savu kārti.
- Pēc tam dīleris izdala otru kārti visām kombinācijām. Spēlētāju otrās kārtis tiek izdalītas atklāti, bet dīlera otrā kārts tiek izdalīta aizklāti.
- Jūsu sākotnējās kombinācijas punktu vērtība tiek attēlota virs kārtīm.

Blackjack

- Ja jūsu pirmo divu kāršu kopējā vērtība ir 21 punkts, jums ir **Blackjack**.

Thunder noteikumi

- Katram sākotnējam likmes apjomam tiek piemērota obligāta **100% Thunder maksa**.
- Thunder maksa nodrošina iespēju iegūt reizinātāju nākamajai izspēlētajai kombinācijai.
- Thunder maksa netiek piemērota **Double** un **Split** likmēm.
- Iespējamie reizinātāji:
 - Uzvarošai kombinācijai (Winning Hand): 2x – 15x
 - Blackjack kombinācijai: 6x – 25x

Reizinātāju darbība

- Ja uzvarat raundā, nākamā raunda potenciālā izmaksa tiek palielināta ar iegūto reizinātāju.
- Katra raunda sākumā tiek attēloti pieejamie reizinātāji.

- Reizinātājs tiek piešķirts nākamajai kombinācijai, ja iepriekšējā raundā uzvarējāt ar kādu no šādiem rezultātiem:
 - 17 vai mazāk punktiem;
 - 18 punktiem;
 - 19 punktiem;
 - 20 punktiem;
 - 21 punktu;
 - Blackjack.
- Katram no šiem uzvarošajiem rezultātiem tiek nejauši piešķirts reizinātājs no 2x līdz 25x.

Piemērs: Ja spēlētājam ir 5x reizinātājs un viņš uzvar ar 10 € likmi:

- laimests tiek reizināts ar 5;
 - izmaksātā laimesta summa ir 50 €;
 - papildus tiek atgriezta sākotnējā likme 10 €.
- Ja spēlētājs iegūst reizinātāju, bet nākamajā raundā neveic likmi un pamet spēli, reizinātājs netiek zaudēts.
- Spēlētājs var atgriezties jebkurā laikā **180 dienu laikā**, un reizinātājs joprojām būs pieejams viņa likmes vietā.
- Reizinātājs attiecas tikai uz to likmes daļu, kas atbilst Thunder maksas apjomam, kura tika samaksāta raundā, kurā reizinātājs tika iegūts.
- Ja nākamajā raundā tiek veikta lielāka likme, summas daļai, kas pārsniedz šo apjomu, tiek piemērotas parastās Blackjack izmaksas.
- Ja tiek izmantota **Split** funkcija un uzvar abas kombinācijas, reizinātājs tiek piešķirts kombinācijai ar augstāko rezultātu.
- Visas izmaksas, kas tiek veiktas ar reizinātāju, jau ir ietvertas reizinātāja vērtībā.

*Piemēram, ja spēlētājam ir **Blackjack** un aktīvs reizinātājs, tiek piemērots tikai reizinātājs, nevis Blackjack standarta izmaksa papildus.*

- Ja rezultāts ir **Push** (neizšķirts):
 - galvenā likme tiek atgriezta;
 - Thunder maksa tiek zaudēta;
 - reizinātājs tiek zaudēts.
- Ja tiek izmantota **Insurance** likme:

- Thunder maksa tiek zaudēta;
- reizinātājs tiek zaudēts.

Insurance (Apdrošināšana)

- Ja dīlera pirmā atklātā kārta ir dūzis, jums tiek piedāvāta iespēja veikt **Insurance** likmi, lai daļēji kompensētu iespējamus zaudējumus gadījumā, ja dīlerim ir Blackjack.
- Apdrošināšanas likmes apmērs ir vienāds ar pusi no jūsu pamatlikmes, un tā tiek norēķināta atsevišķi no galvenās likmes.
- Dīleris pārbauda savu aizklāto kārti, lai noteiktu, vai viņam ir Blackjack.
 - Ja dīlerim nav Blackjack, apdrošināšanas likme zaudē, un spēles raunds turpinās.
 - Ja dīlerim ir Blackjack, bet jums nav, apdrošināšanas likme uzvar un raunds beidzas.
- Ja gan jums, gan dīlerim ir Blackjack, rezultāts ir **Push** (neizšķirts), un jūsu likme tiek atgriezta.

Spēlētāja darbības

- **Double Down**
 - Iespēja dubultot likmi konkrētai kombinācijai.
 - Šī opcija ir pieejama tikai tad, ja kombinācijas kopējā vērtība ir 9, 10 vai 11 punkti.
- **Hit**
 - Izvēle saņemt papildu kārti.
- **Stand**
 - Izvēle atteikties no papildu kārts saņemšanas.
- **Split**
 - Ja sākotnēji izdalītās divas kārtis ir vienādas vērtības, tās iespējams sadalīt divās atsevišķās kombinācijās.
 - Sadalīšanas gadījumā tiek pievienota papildu likme tādā pašā apmērā kā sākotnējā likme.

Ja pēc **Split iegūtās kombinācijas vērtība sasniedz 21 punktu, tā netiek uzskatīta par **Blackjack**. Tādēļ īsts Blackjack vienmēr ir pārāks par jebkuru 21 punktu kombināciju, kas iegūta pēc kāršu sadalīšanas (**Split**).*

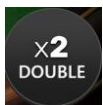
Spēles vadība



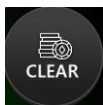
1. Lai izvēlētos žetona vērtību, jāizmanto izvēlni.



2. Nospiežot pogu, tiek sākts spēles raunds un izdalītas kārtis.



3. Poga dubulto jau uzlikto likmi.



4. Poga atceļ visas uzliktās likmes.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.