

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Baccarat Thunder** noteikumi
Extreme Games d.o.o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 89.22% - 98.57%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	300 €

Spēles norise un noteikumi

- Baccarat ir kāršu spēle, kurā tiek izmantotas 8 kāršu kavas pa 52 kārtīm katrā.
- Spēlētāja (**Player**) pusē tiek izdalītas divas kārtis, un baņķiera (**Banker**) pusē tiek izdalītas divas kārtis.
- Spēles mērķis ir veikt likmi uz uzvarošo pusi vai uz neizšķirtu rezultātu.

Kāršu vērtības

- Dūzis (Ace) = 1 punkts
- Kārtis no 2 līdz 9 saglabā savu nominālvērtību
- 10, J, Q un K = 0 punkti
- Spēlētāja vai baņķiera kombinācijas vērtību nosaka visu kāršu punktu summa.
- Aprēķinot rezultātu, tiek ņemts vērā tikai summas pēdējais cipars.

Piemērs: $7 + 8 = 15$, kombinācijas vērtība ir 5.

Thunder maksa

- Katram veiktajam likmes apjomam tiek piemērota 20% Thunder maksa.

Piemērs: likme ir 5 €, Thunder maksa sastāda 1 €, un kopējā likme būs 6 €.

- Kopējā likmes summa tiek attēlota spēles ekrānā.

THUNDER REIZINĀTĀJA funkcija

- Pēc likmju pieņemšanas tiek aktivizēta **THUNDER REIZINĀTĀJA** funkcija.
- No virtuālas 52 kāršu kavas nejauši tiek izvēlētas no vienas līdz piecām THUNDER KĀRTĪM.
- Katram THUNDER simbolam tiek nejauši piešķirts viens no šādiem reizinātājiem: 2x, 3x, 4x, 5x vai 8x.
- Ja spēlētāja uzvarošajā kombinācijā ir viena vai vairākas THUNDER KĀRTIS, laimests tiek reizināts ar attiecīgo reizinātāju.
- Ja uz vienas likmes kombinācijas izkrīt vairākas THUNDER KĀRTIS, to reizinātāji tiek savstarpēji sareizināti.
- Pēc tam laimests tiek reizināts ar iegūto kopējo reizinātāju.
- Sākotnējā likme tiek pievienota laimestam papildus.
- Ja uzvarošajā kombinācijā nav nevienas THUNDER KĀRTS, tiek piemērota standarta izmaksa.

Kāršu izdalīšanas noteikumi

- Ja spēlētājs vai baņķieris iegūst 8 punktus vai 9 punktus, kombinācija tiek uzskatīta par **Natural**, un trešā kārts netiek izdalīta nevienai pusei.

Trešās kārts noteikumi

Spēlētājs (Player)

- Ja kombinācijas vērtība ir 5 vai mazāka, tiek izdalīta trešā kārts.
- Ja kombinācijas vērtība ir 6 vai vairāk, trešā kārts netiek izdalīta.

Baņķieris (Banker)

- Ja spēlētājs nesāņem trešo kārti:
 - Baņķieris sāņem trešo kārti, ja viņa kombinācijas vērtība ir 5 vai mazāka.
 - Ja kombinācijas vērtība ir 6 vai vairāk, trešā kārts netiek izdalīta.
- Ja spēlētājs sāņem trešo kārti:

Baņķiera punkti	Trešās kārts noteikums
0–2	Vienmēr saņem trešo kārti
3	Saņem trešo kārti, izņemot gadījumu, kad spēlētāja trešā kārts ir 8
4	Saņem trešo kārti, ja spēlētāja trešā kārts nav 0, 1, 8 vai 9
5	Saņem trešo kārti, ja spēlētāja trešā kārts ir 4, 5, 6 vai 7
6	Saņem trešo kārti, ja spēlētāja trešā kārts ir 6 vai 7
7	Trešo kārti nesaņem

Likmju veidi

1. Pamatlikmes

- **Player** izmaksa: **1–512:1**
- **Banker** izmaksa: **1–512:1** (Ja uzvar Banker, tiek izmaksāti 95% no Banker likmes laimesta)
- **Tie** izmaksa: **5:1**
- Ja veikta likme uz **Player** vai **Banker**, bet rezultāts ir **Tie**, likme tiek atgriezta.
- Ja uzvar Player vai Banker, Tie likme zaudē.

2. Papildu likmes (Side Bets)

- **Player Pair** (pirmās divas spēlētāja kārtis veido pāri) izmaksa: **9–576:1**
- **Banker Pair** (pirmās divas baņķiera kārtis veido pāri) izmaksa: **9–576:1**

Statistika

- Statistikas sadaļa sastāv no rezultātu joslas ar procentuālo sadalījumu, divām prognožu tabulām un pieciem rezultātu ceļiem (Roads).

Rezultātu josla

Apzīmējumi:

- Zils **P** – uzvarējis Player
- Sarkans **B** – uzvarējis Banker
- Zaļš **T** – neizšķirts

- Zils aplis – Player Pair
- Sarkans aplis – Banker Pair

Rezultātu tabulu veidi

BEAD PLATE

- Rezultāti tiek attēloti secīgi no augšējās kreisās šūnas.
- Kad kolonna ir aizpildīta, nākamais rezultāts tiek ievietots nākamās kolonnas augšējā šūnā.
 - Zils P – Player
 - Sarkans B – Banker
 - Zaļš T – Tie
- Sarkanais marķējums norāda Banker Pair.
- Zilais marķējums norāda Player Pair.

BIG ROAD

- Rezultāti tiek attēloti secīgi.
- Kad mainās uzvarošā puse, rezultāts tiek ievietots jaunā kolonnā.
 - Zils aplis – Player
 - Sarkans aplis – Banker
 - Zaļa diagonāla līnija – Tie

BIG EYE BOY

- BIG EYE BOY statistika sākas no otrā rezultāta otrajā BIG ROAD kolonnā.
- Ja šī pozīcija ir tukša, statistika sākas no trešās BIG ROAD kolonnas pirmā rezultāta.
- Sarkans aplis norāda vienmērīgu tendenci.
- Zils aplis norāda tendences maiņu.

SMALL ROAD

- SMALL ROAD sākumpunkts ir otrais rezultāts pēc otrās uzvarētāja maiņas BIG ROAD tabulā.
- Sarkans aplis norāda vienmērīgu tendenci.
- Zils aplis norāda tendences maiņu.

Prognožu tabula (Predictive Table)

- Prognožu tabula izmanto BIG EYE BOY, SMALL ROAD un COCKROACH PIG statistikas modeļus.
- Nospiežot **Player** vai **Banker** pogu, tiek attēlota iespējamā nākamā rezultāta prognoze.
 - Zils P – Player prognoze
 - Sarkans B – Banker prognoze
 - Sarkani un zili apli – BIG EYE BOY prognoze
 - Sarkani un zili apli – SMALL ROAD prognoze
 - Sarkanās un zilas līnijas – COCKROACH PIG prognoze

Spēles vadība



1. Lai izvēlētos žetona vērtību, jāizmanto  izvēlni.



2. Nospiežot  pogu, tiek sākts spēles raunds.



3. Poga  dubulto jau uzlikto likmi.



4. Poga  atceļ pēdējo uzlikto likmi.



5. Poga  atceļ visas uzliktās likmes.



6. Poga  atkārti pēdējo uzlikto likmi.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.