

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles 2 Hand Texas Holdem Poker noteikumi
Extreme Games d.o.o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 93.84% / 98.35%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	3 000 €

Spēles norise un noteikumi

- **2 Hand Texas Holdem Poker** ir klasiska kāršu spēle, ko spēlē ar vienu 52 kāršu kavu, kurā spēlētājs sacenšas pret dīleri.
- Mērķis ir pārspēt dīlera kombināciju ar spēcīgāku 5 kāršu kombināciju, ko veido divas spēlētājam izdalītās kārtis un 5 kopējās kārtis.
- Spēlētājam ir iespēja spēlēt vienu vai divas kombinācijas vienlaikus.
- Spēle sākas ar likmju izdarīšanu ANTE laukā (*sākotnējā likme*).
- Bonusa likme ir pēc izvēles un to var izdarīt tikai kopā ar pamata likmi.
- Bonuss tiek izmaksāts, ja starp pirmajām 5 izdalītajām kārtīm parādās pāris dūžu vai spēcīgāka kombinācija.
- Vispirms spēlētājam tiek izdalītas divas kārtis, divas slēptas kārtis tiek izdalītas dīlerim, un tiek atklātas pirmās trīs kopējās kārtis.
- Kopējās kārtis tiek izmantotas gan dīlerim, gan spēlētājam, lai izveidotu labāko iespējamo kombināciju.
- Pēc pirmajām trim kopējām kārtīm spēlētājs var izvēlēties, vai turpināt spēlēt vai izstāties.
- Ja spēlētājs vēlas turpināt, viņam ir jāizdara likme laukā PLAY (divkāršojot iepriekš izdarīto likmi laukā ANTE). Lēmums spēlēt vai izstāties neietekmē likmes, kas izdarītas bonusa spēlē.
- Spēles laikā dīleris izdala divas papildu kārtis (TURN un RIVER) un atklāj savas divas kārtis.
- Salīdzinot kārtis, uzvar spēcīgākā kombinācija, kas izveidota, izmantojot 5 no 7 pieejamajām kārtīm.

Kāršu kombinācijas

- **ROYAL FLUSH** (5 vienas masts kārtis šādā secībā: 10 – J – Q – K – A)
 - **STRAIGHT FLUSH** (viena masta 5 secīgas kārtis; secības stiprums tiek salīdzināts, ņemot vērā augstāko kārti)
 - **FOUR OF A KIND** (4 vienādas kārtis)
 - **FULL HOUSE** (3 vienādas kārtis + 1 pāris)
 - **FLUSH** (5 vienas masts kārtis, bet ne secībā)
 - **STRAIGHT** (5 secīgas kārtis, bet ne vienā mastā)
 - **THREE OF A KIND** (3 vienādas kārtis)
 - **TWO PAIRS** (2 dažādi pāri)
 - **PAIR** (2 vienādas kārtis)
 - **HIGH CARD** – augstākās vērtības kārts, ja nav kombinācijas.
- Ja pēc citu kāršu (KICKER kāršu) stipruma salīdzināšanas spēlētājiem ir vienāda kombinācija, spēle beidzas ar PUSH (*neizšķirtu rezultātu*), un sākotnējā likme tiek atgriezta spēlētājam.

Pamata likmes (ANTE un PLAY)

- Lai kvalificētos, dīlerim ir jābūt vismaz pārim vai spēcīgākai kombinācijai.

REZULTĀTS	ANTE	ANTE PLUS	PLAY
Dīleris nekvalificējas, spēlētājs uzvar	Likme tiek atgriezta	Laimests	1:1
Dīleris nekvalificējas, spēlētājs zaudē	Likme tiek atgriezta	Zaudējums	Zaudējums
Dīleris kvalificējas, spēlētājs uzvar	1:1	Laimests	1:1
Dīleris kvalificējas, spēlētājs zaudē	Zaudējums	Zaudējums	Zaudējums
Dīleris kvalificējas, neizšķirts	Likme tiek atgriezta	Likme tiek atgriezta	Likme tiek atgriezta
Spēlētājs atsakās no izspēles (<i>Fold</i>)	Zaudējums	Zaudējums	-

* ANTE PLUS izmaksa ir atkarīga no kombinācijas stipruma

KOMBINĀCIJA	IZMAKSA
ROYAL FLUSH	500:1
STRAIGHT FLUSH	50:1
FOUR OF A KIND	10:1

FULL HOUSE	3:1
FLUSH	1.5:1
STRAIGHT	1:1
Cits	Likme tiek atgriezta

Papildu likmes

- BEST FIVE BONUS likme ir papildus un to var izdarīt tikai kopā ar pamata ANTE likmi.
- Bonusa izmaksa tiek veikta, ja spēlētāja piecas kārtis veido trīs vienādas kārtis vai spēcīgāku kombināciju.

BONUSA KOMBINĀCIJA	IZMAKSA
ROYAL FLUSH	50:1
STRAIGHT FLUSH	40:1
FOUR OF A KIND	30:1
FULL HOUSE	8:1
FLUSH	7:1
STRAIGHT	4:1
THREE OF A KIND	3:1

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto  izvēlni.
2. Noklikšķinot uz  pogas, tiek uzsākta spēle un izdalītas kārtis.
3. Nospiežot  pogu, spēlētājs patur kārtis un turpina spēli.
4. Nospiežot  pogu, spēlētājs noņem jau izdalītās kārtis.
- 5.
6. Poga  dubulto jau uzlikto likmi.

7. Poga  atceļ jau uzlikto likmi.

8. Nospiežot  pogu, tiek atkārtota pēdējā uzliktā likme.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.