

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Extra Gems noteikumi
Platipus Gaming SRL spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 3+1 rindu un līdz pat 21 609 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.01%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 6 500 5 300 4 100 3 60 2 20	 6 80 5 30 4 20 3 10	 6 50 5 20 4 15 3 7	
 6 40 5 15 4 10 3 5	 6 30 5 12 4 6 3 4	 6 30 5 12 4 6 3 4	
 6 20 5 10 4 5 3 3	 6 20 5 10 4 5 3 3	 6 16 5 8 4 4 3 2	 6 16 5 8 4 4 3 2

Izmaksu līniju apraksts



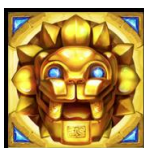
Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



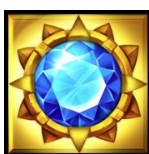
- Atkarībā no simbolu skaita uz laukuma, katrā griezienā var būt no 2 304 līdz 21 609 izmaksu līnijām.
- Uz 1. un 6. cilindriem var būt tikai 3 simboli katrā griezienā.
- Uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem var būt 4, 5, 6 vai 7 simboli katrā griezienā. Šis skaitlis iekļauj simbolus arī augšējā horizontālajā cilindrā.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:**
 - Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas var parādīties tikai uz augšējā horizontālā cilindra.
- **Laimesta reizinātāja funkcijas noteikumi:**
 - Pēc pirmās kombinācijas izmaksas, aktivizējas cilindru sabrukšanas funkcija un reizinātājs par katru nākošo laimīgo kombināciju palielinās par 1.
 - Reizinātājs turpina palielināties ar katru jaunu sabrukšanu, līdz vairs neveidojas laimīgās kombinācijas.
 - Kad griezienā vairs nav laimīgo kombināciju, reizinātājs tiek atiestatīts uz 1.
 - Vairākas sabrukšanas viena griezienu ietvaros skaitās kā viena sabrukšana.
 - Bezmaksas griezienu laikā, reizinātājs netiek atiestatīts līdz bonusa beigām.

- **SPLIT simbolu funkcijas noteikumi:**

- Kad simbols uz vertikālā cilindra ir vienāds ar simbolu uz augšējā horizontālā cilindra, simbols uz vertikālā cilindra zem tā sadalīsies divās daļās, tādējādi palielinot izmaksu līniju skaitu.
- Ja simbols uz horizontālā augšējā cilindra ir WILD simbols, tad visi simboli uz vertikālā cilindra zem šī simbola, izņemot SCATTER simbolu, sadalīsies 2 simbolos, tādējādi palielinot izmaksu līniju skaitu.
- Sadalītie simboli maksā kā nedalīti simboli.







- **SCATTER** simboli var parādīties jebkurās pozīcijās uz laukuma, izņemot augšējo horizontālo cilindru.
- SCATTER simboli nepazūd no laukuma cilindru sabrukšanu laikā.
- 3, 4, 5 vai 6 SCATTER simboli piešķir 9, 15, 21 vai 27 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā, katrs SCATTER simbols, kas parādās uz laukuma, piešķir papildus +2 bezmaksas griezienus.
- Ja kopējais gūtais laimests bezmaksas griezienu laikā sasniedz 5000x no likmes apmēra, raunds tiek nekavējoties izbeigts, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais laimests un atlikušie bezmaksas griezieni tiek anulēti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta SCATTER simbolu skaita.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.