

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Xmas Avalanche** noteikumi  
Platipus Gaming SRL spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
7x7 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.01%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 5 vienādu simbolu bloku, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Tiek izmaksāta tikai lielākā laimīgā kombinācija no katras aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimesta summu nosaka kopējais simbolu skaits uz laukuma grieziņa beigās.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 5 vienādu simbolu bloku, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

 <ul style="list-style-type: none"> <li>x15+ 3000</li> <li>x14 1400</li> <li>x13 700</li> <li>x12 300</li> <li>x11 150</li> <li>x10 100</li> <li>x9 50</li> <li>x8 40</li> <li>x7 35</li> <li>x6 30</li> <li>x5 20</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>x15+ 2000</li> <li>x14 1200</li> <li>x13 600</li> <li>x12 250</li> <li>x11 120</li> <li>x10 80</li> <li>x9 40</li> <li>x8 30</li> <li>x7 25</li> <li>x6 20</li> <li>x5 15</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>x15+ 1800</li> <li>x14 1000</li> <li>x13 500</li> <li>x12 200</li> <li>x11 90</li> <li>x10 60</li> <li>x9 30</li> <li>x8 25</li> <li>x7 20</li> <li>x6 15</li> <li>x5 10</li> </ul>	
 <ul style="list-style-type: none"> <li>x15+ 1600</li> <li>x14 800</li> <li>x13 400</li> <li>x12 100</li> <li>x11 60</li> <li>x10 40</li> <li>x9 25</li> <li>x8 20</li> <li>x7 15</li> <li>x6 10</li> <li>x5 8</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>x15+ 1200</li> <li>x14 600</li> <li>x13 300</li> <li>x12 70</li> <li>x11 50</li> <li>x10 30</li> <li>x9 20</li> <li>x8 15</li> <li>x7 10</li> <li>x6 8</li> <li>x5 6</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>x15+ 800</li> <li>x14 400</li> <li>x13 200</li> <li>x12 60</li> <li>x11 40</li> <li>x10 25</li> <li>x9 15</li> <li>x8 10</li> <li>x7 8</li> <li>x6 6</li> <li>x5 5</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>x15+ 400</li> <li>x14 200</li> <li>x13 100</li> <li>x12 50</li> <li>x11 30</li> <li>x10 20</li> <li>x9 10</li> <li>x8 8</li> <li>x7 6</li> <li>x6 5</li> <li>x5 4</li> </ul>

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
  - Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
  - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
  - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
  - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.



### **Nejaušā WILD reizinātāja funkcijas noteikumi:**

- Kad vien tiek uzgriezts simbolu bloks, un tas eksplodē, tas nejauši izvēlētā tukšā ailē var nejauši atstāt aiz sevis WILD simbolu.
- Kad vien parādās WILD simbols, kuru ir radījis laimējušais bloks, tas satur **reizinātāju x2**, kas tiek piemērots to turpmāko bloku laimestiem, kuru daļa tas ir.
- Ja WILD simbols ir daļa no laimējušā bloka, pēc eksplozijas tas var nejauši parādīties atkal, un ja tas parādās, tad katru nākamo reizi, kad tas parādās, tā reizinātājs tiek aprēķināts progresīvi, kas ir x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256.
- Ja viena un tā paša bloka daļa ir vairāk kā viens WILD simbols, to reizinātāji tiek sasummēti kopā, pirms šī bloka laimesta reizināšanas.
- Vienam blokam piemērojamais maksimālais reizinātājs ir x256 galvenajā spēlē un x729 bezmaksas griezieniem, kas tiek piemērots blokam pēc sasummēšanas, un jebkas, kas ir virs tā, tiek attiecīgi samazināts līdz x256 un x729.
- Ja vieni un tie paši WILD simboli ir daļa no viena bloka, to reizinātāji tiek piemēroti visu bloku, kuru daļa tie ir, laimestiem.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.







- 3, 4, 5, 6 vai 7 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 10, 12, 15, 20 vai 25 **bezmaksas griezienus** attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā nejaušā WILD reizinātāja funkcija ir aktīva.
- Kad WILD simbols vispirms parādās bezmaksas griezienu laikā, no laimējušā bloka tas sniedz x3 reizinātāju, un turpmākajās parādīšanās reizēs tas progresīvi pieaug līdz x9, x27, x81, x243 un x729.
- Bezmaksas griezienu laikā, uzgriežot 3 SCATTER simbolus, spēlētājam tiek piešķirti +5 papildus bezmaksas griezieni.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa raunds sasniedz 5000x no likmes apmēra, raunds tiek nekavējoties pabeigts, tiek izmaksāts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek anulēti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētā SCATTER simbolu skaita.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.