

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Texas Hold'em noteikumi
Platipus Gaming SRL spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 99.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	200 €

Spēles norises apraksts

- **Texas Hold'em** spēlē ar vienu standarta 52 kāršu kavu, kas tiek sajaukta pēc katras spēles.
- Spēles mērķis ir izveidot pēc iespējas labāku piecu kāršu roku.
- Spēlētāja piecu kāršu roku veido divas sākotnējās kārtis (personīgās kārtis) un piecas kopējās kārtis.

Spēles norise un noteikumi

- Texas Hold'em spēle sākas ar **Ante** likmi.
- Tā ir likme, ko spēlētājs liek, uzsākot spēli.
- Spēlētājs izvēlas žetonu vērtību un klikšķina uz **Ante** lauka, lai veiktu likmi.
- Pēc likmes veikšanas spēlētājs klikšķina uz **DEAL**, lai tiktu izdalītas kārtis.
- Spēlētājs saņem 2 kārtis ar attēlu uz augšu, ko sauc par sākotnējām kārtīm, bet dīleris saņem 2 kārtis ar attēlu uz leju.
- Spēlētājam ir jānovērtē sava kāršu kombinācija un jāizvēlas viena no šīm iespējām:
 - o **Nolikt kārtis** – klikšķinot uz **FOLD**, spēlētājs atsakās no Ante likmes un spēle beidzas;
 - o **Paaugstināt likmi** – klikšķinot uz **RAISE**, spēlētājs turpina spēli, liekot papildus **Raise** likmi, kas ir divreiz lielāka par **Ante**. Tiek izdalītas trīs kopējās kārtis, ko sauc par **Flop**.
- Šajā brīdī spēlētājam atkal jānovērtē savas kārtis, kas tagad sastāv no viņa divām sākotnējām kārtīm un trim kopējām kārtīm, un jāizvēlas viena no šīm iespējām:
 - o **Likme** – klikšķinot uz **BET**, spēlētājs liek papildu likmi **Turn**, kas ir vienāda ar **Ante** likmi, un tiek izdalīta ceturtā kārts;
 - o **Pārbaudīt** – klikšķinot uz **CHECK**, spēlētājs turpina spēli bez papildu likmes, un tiek izdalīta ceturtā kārts.

- Kad ceturtais kārts ir izdalīts, spēlētājs atkal novērtē savas kārtis, kas tagad sastāv no viņa divām sākotnējām kārtīm un četrām kopējām kārtīm, un izvēlas vienu no šīm iespējām:
 - o **Likme** – klikšķinot uz **BET**, spēlētājs liek papildu likmi **River**, kas ir vienāda ar **Ante** likmi, un tiek izdalīta piektā kārts;
 - o **Pārbaudīt** – klikšķinot uz **CHECK**, spēlētājs turpina spēli bez papildu likmes, un tiek izdalīta piektā kārts.
- Kad visas piecas kopējās kārtis ir izdalītas, dīlera kārtis tiek atklātas.
- Spēlētāja un dīlera sākotnējās kārtis tiek salīdzinātas, lai noteiktu, kurš no tiem izveido labāko piecu kāršu pokera kombināciju, izmantojot jebkuru kombināciju no divām sākotnējām kārtīm un piecām kopējām kārtīm.
- Uzvar labākā piecu kāršu kombinācija.
- Ja dīlera rokas kombinācija uzvar spēlētāja, spēlētājs zaudē visas savas likmes.
- Ja dīlera un spēlētāja roku kombinācijas ir vienādas, ir neizšķirts un spēlētāja likmes tiek atgrieztas.
- Ja spēlētāja kāršu kombinācija pārspēj dīlera kombināciju:
 - o bet kombinācija ir vājāka par *Straight*, likmes **Raise**, **Turn** un **River** tiek izmaksātas attiecībā 1:1, bet **Ante** likme paliek neizmaksāta (*push*);
 - o un kombinācija ir *Straight* vai spēcīgāka, likmes **Ante**, **Raise**, **Turn** un **River** tiek izmaksātas attiecībā 1:1.

POKERA KOMBINĀCIJU (ROKU) noteikumi

- Atsevišķu kāršu vērtība dilstošā secībā ir šāda: dūzis, kungs, dāma, kalps, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 un 2.
- **Dūzis** var būt lielākās vērtības kārts A, K, Q, J, 10 kāršu **Straight** kombinācijā vai mazākās vērtības kārts 5, 4, 3, 2, A kāršu **Straight** kombinācijā.
-  **Royal Flush** ir Straight Flush, kas ietver viena masta A, K, Q, J un 10, ko sauc arī par neuzvaramo roku.
-  **Straight Flush** ietver piecas secīgas vērtības un viena masta kārtis. Divas **Straight Flush** kombinācijas tiek vērtētas, salīdzinot augstākās vērtības kārti katrā rokā.
-  **Four of a Kind** ietver četras vienādas vērtības kārtis un vienu jebkuru citu kārti. Starp divām **Four of a Kind** kombinācijām uzvar roka ar augstākas vērtības kārtīm. Ja abām rokām tās ir vienādas, tiek salīdzināta piektā jeb *kicker* kārts.
-  **Full House** ietver trīs vienādas vērtības kārtis un divas citas vienādas vērtības kārtis. Starp divām **Full House** kombinācijām uzvar roka ar augstākas vērtības trim kārtīm. Ja abām rokām tās ir vienādas, uzvar roka ar augstākas vērtības pāri.
-  **Flush** ietver piecas viena masta kārtis. Ja roka atbilst vairāk nekā vienai no šīm kombinācijām, tiek ņemta vērā tikai augstākās vērtības kombinācija. Divas **Flush**

kombinācijas tiek vērtētas, salīdzinot augstākās vērtības kārti katrā rokā. Ja abām rokām tā ir vienāda, tiek salīdzināta otrā augstākās vērtības kārtis un tā tālāk, līdz tiek atrasta atšķirība. Ja atšķirības nav, laimests tiek sadalīts.

- 
Straight ietver piecas secīgas vērtības kārtis. Ja roka atbilst vairāk nekā vienai no šīm kombinācijām, tiek ņemta vērā tikai augstākās vērtības kombinācija. Divas **Straight** kombinācijas tiek vērtētas, salīdzinot augstākās vērtības kārti katrā rokā.
- 
Three of a Kind ietver trīs vienādas vērtības kārtis un divas citas kārtis. Starp divām **Three of a Kind** kombinācijām uzvar roka ar augstākas vērtības trim kārtīm. Ja abām rokām tās ir vienādas, tiek salīdzinātas *kicker* kārtis, sākot ar augstākās vērtības kārti.
- 
Two Pairs ietver divas vienādas vērtības kārtis, divas citas vienādas vērtības kārtis un vēl vienu kārti, kas neatbilst nevienai no pārējām. Starp divām **Two Pairs** kombinācijām uzvar roka ar augstākas vērtības pāri. Ja abām rokām tie ir vienādi, tiek salīdzināts otrais pāris. Ja abām rokām ir vienādi abi pāri, uzvar roka ar augstākās vērtības *kicker* kārti.
- 
One Pair ietver divas vienādas vērtības kārtis un trīs citas kārtis, kas nesakrīt ne ar vienu no pārējām kārtīm. Augstākas vērtības pāris uzvar zemākas vērtības pāri. Ja abām rokām ir vienāds pāris, tiek salīdzinātas *kicker* kārtis, un uzvar roka ar augstākās vērtības *kicker*.
- High Card** ietver piecas kārtis, kuras neatbilst nevienai no augstāk aprakstītajām kombinācijām. Starp divām vienādām High Card kombinācijām uzvar augstākās vērtības kārtis, bet ja nepieciešams tiek salīdzinātas otrās, trešās, ceturtais un piektās kārtis, lai noskaidrotu rezultātu.

SPĒLES REZULTĀTU un LAIMESTU IZMAKSU noteikumi

- Spēles rezultāti tiek noteikti, salīdzinot spēlētāja un dīlera labāko piecu kāršu roku, ko veido katra spēlētāja divas sākotnējās kārtis un piecas kopējās kārtis jebkurā kombinācijā.
- Spēles laimesti ir atkarīgi no uzliktās likmes veida.
- Ja uzlikta *Ante* likme:

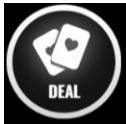
Kombinācija	Laimests
Royal Flush	1:1
Straight Flush	1:1
Four of a Kind	1:1
Full House	1:1
Flush	1:1

Straight	1:1
Three of a Kind	Push
Two Pairs	Push
One Pair	Push
High Card	Push

- Ja uzliktas **Raise**, **Turn** un **River** likmes:

Kombinācija	Laimests
Royal Flush	1:1
Straight Flush	1:1
Four of a Kind	1:1
Full House	1:1
Flush	1:1
Straight	1:1
Three of a Kind	1:1
Two Pairs	1:1
One Pair	1:1
High Card	1:1

Spēles vadība

- 
 Klikšķinot uz **DEAL**, tiek izdalītas kārtis.
- 
 Klikšķinot uz **RAISE**, tiek turpināta spēle ar papildus likmi, kas ir 2x lielāka par Ante likmi.
- 
 Klikšķinot uz **BET**, tiek pievienota papildu likme.

- 
 Klikšķinot uz **REBET**, tiek atkārtota iepriekšējā raunda likme.
- 
 Klikšķinot uz **CLEAR**, tiek noņemtas visas likmes.
- 
 Klikšķinot uz **FOLD**, spēlētājs atsakās no uzliktās Ante likmes un spēle beidzas.
- 
 Klikšķinot uz **CHECK**, tiek turpināta spēle bez papildu likmēm un tiek atklāta 5. kārta.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.