

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Blackjack Surrender** noteikumi
Platipus Gaming SRL spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 93.89% / 95.38% / 99.66%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	20 €

Spēles norises apraksts

- **Blackjack Surrender** ir *Multi - hand Blackjack* variācija, kurā ir iekļautas papildu iespējas: spēlētāja pāris, dīlera pāris un 21+3 blakus likmes.
- Spēles mērķis ir iegūt kāršu kombināciju, kuras kopsumma ir 21 vai tuvāk 21 nekā dīlera kombinācijai, nepārsniedzot 21.
- **Blackjack Surrender** spēles gadījumā dūži var tikt skaitīti kā 1 vai 11, attēla kārtis tiek skaitītas kā 10 un ciparu kārtis atbilst to skaitliskajai vērtībai.
- Ja tiek saņemts dūzis un kārts ar vērtību desmit jau ar pirmajām divām kārtīm, tas ir *Blackjack*, un spēlētājs laimē 1.5x vairāk par savu likmi.
- Ja spēlētāja kāršu vērtība ir tuvāka 21 nekā dīlera, bet nav *Blackjack*, spēlētājs laimē summu, kas ir vienāda ar likmi.
- Ja spēlētāja kopsumma pārsniedz 21, tas tiek saukts par **bust** un spēlētājs automātiski zaudē savu likmi.
- Ja spēlētājam un dīlerim ir **vienāda kopsumma (17 līdz 21)**, likmes tiek atgrieztas, un tas tiek saukts par neizšķirtu jeb **push**.
- **Blackjack** pārspēj jebkuru kombināciju ar vērtību 21, kas nav *Blackjack*.

Blackjack Surrender spēles atšķirības no klasiskā Blackjack

- Tiek izmantotas 6 kavu kārtis, kur katrā kavā ir 52 kārtis. Pēc katra raunda izspēlētās kārtis tiek atgrieztas kavā, un kava tiek sajaukta.
- Spēlētājs nevar sadalīt sadalītu roku.
- Vienai dūža kārtij drīkst pievienot tikai vienu papildu kārti sadalītā rokā.
- Spēlētājs drīkst dubultot likmi arī pēc sadalīšanas.
- Ja dīlera sākotnējā atvērtā kārts ir dūzis vai kārts ar vērtību 10, dīleris pārbauda, vai nav *Blackjack*. Ja redzamā kārts ir dūzis, dīleris vispirms piedāvā apdrošināšanu.

- Dīleris pieprasa papildu kārti, ja viņa kopsumma ir 16 vai mazāk, bet nevelk vairāk kārtis, ja vērtība ir 17 vai vairāk.
- Dīleris nevelk kārtis, ja spēlētājs ir pārsniedzis 21 (bust).

Spēles norise un noteikumi

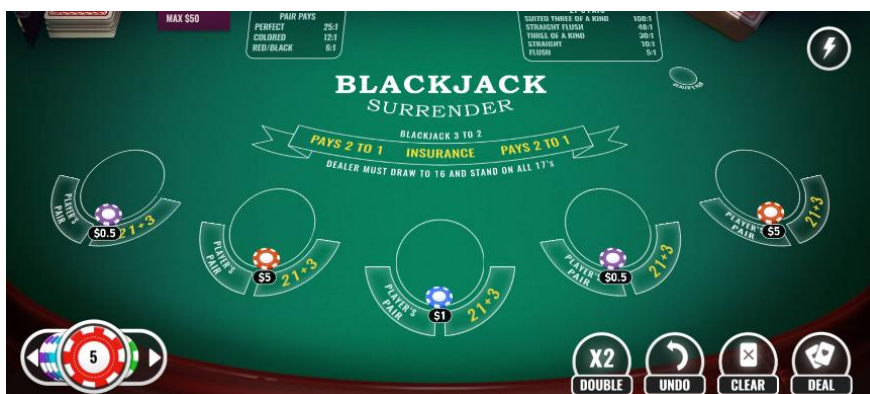
- **Blackjack Surrender** spēli var spēlēt ar līdz piecām rokām.
- Lai spēlētu, spēlētājam jāveic likme vismaz uz vienu no savām rokām.
- Katrai rokai var būt atšķirīga likmes summa.

Pamatspēles noteikumi - likmju likšana

- Lai veiktu likmi, jānoklikšķina uz žetona ekrāna apakšējā kreisajā stūrī, lai izvēlētos žetona vērtību.



- Pēc tam jānoklikšķina uz vienas no pieejamajām likmju zonām (5 lielāki aplī), lai veiktu likmi. Katrs klikšķis palielina jūsu likmi par izvēlēta žetona vērtību.



- Blakus likmes var veikt uz **Spēlētāja pāri** vai **21+3** likmju laukumos pie jebkuras no spēlētāja rokām pa kreisi vai pa labi, kā arī uz **Dīlera pāra** likmju zonu pie dīlera rokas.
- Katras spēles raundā spēlētājs var veikt vienu **Dīlera pāra** likmi, kā arī **Spēlētāja pāra** un **21+3** likmes uz katru no savām rokām, kurām ir veikta pamata likme.
- Noklikšķinot uz **CLEAR**, tiek noņemtas visas likmes no galda.
- Noklikšķinot uz **DOUBLE**, spēlētājs dubulto katru likmi, kas atrodas uz galda.
- Noklikšķinot uz **UNDO**, tiek atsaukta pēdējā likme.
- Ierobežojumi attiecas tikai uz sākotnējo likmi.
- Papildu likmes (*dalīšana, apdrošināšana, dubultošana*) var izmantot arī tad, ja sākotnējā likme ir vienāda ar maksimālo likmi.
- Noklikšķinot uz **DEAL**, tiek izdalītas kārtis.

Pamatspēles norise

- Katrai no spēlētāja rokām un dīlera rokai tiek izdalītas 2 kārtis.
- Kārtis tiek izdalītas pulksteņrādītāja virzienā pa vienai katrai rokai pēc kārtas, sākot ar tālāko spēlētāja roku pa labi.
- Pēdējā kārts tiek izdalīta dīlerim un tā ir lejupvērsta.
- Ja spēlētājs spēlē ar vairāk nekā vienu roku, darbības jāveic katrai rokai atsevišķi, sākot no tālākās rokas pa labi, kad visas kārtis ir izdalītas.
- Ja dīlera atvērtā kārts ir **dūzis**, tiek piedāvāta **apdrošināšana (insurance)**.
- Noklikšķinot uz **INSURANCE YES**, spēlētājam ir iespēja apdrošināt savu roku pret dīlera *Blackjack*.
- Ja spēlētājs nevēlas apdrošināt, jānoklikšķina uz **INSURANCE NO**.
- Ja spēlētāja pirmās divas kārtis ir ar vienādu vērtību, spēlētājs var sadalīt roku, noklikšķinot uz **SPLIT**.
- Noklikšķinot uz **HIT**, tiek pieprasīta vēl viena kārts, vai arī uz **DOUBLE**, lai dubultotu likmi un saņemtu trešo kārti.
- Ja spēlētājs nevēlas vairāk kārtis, jānoklikšķina **STAND**.
- Spēlētājam jāņem vērā, ka **apdrošināšana**, **dubultošana** un **dalīšana** prasa papildu likmi. Ja spēlētāja kontā nav pietiekami daudz naudas šo darbību veikšanai, būs nepieciešams iemaksāt vairāk līdzekļu.
- **SURRENDER** ir *Blackjack* opcija, kas ļauj spēlētājam atteikties no savas rokas un saņemt atpakaļ pusi no likmes. *Piezīme: šī opcija nav pieejama pēc kārts pieprasīšanas (piemēram, izvēloties HIT vai DOUBLE) vai pēc rokas sadalīšanas (SPLIT).*
- Dīleris atklāj savu aizsegto kārti un velk papildu kārtis atbilstoši noteikumiem.
- Kad spēlētājs izspēlējis savu pēdējo kārti, dīleris atklāj savu aizsegto kārti un, atbilstoši noteikumiem, var pieprasīt papildu kārtis.
- Kad dīleris ir pārtraucis vilkt kārtis, katra no spēlētāja rokām tiek salīdzināta ar dīlera roku.
- Ja spēlētāja rokas vērtība ir augstāka par dīlera un nepārsniedz 21, ar šo roku tiek uzvarēts.
- Ja kādas rokas vērtība sasniedz **22 vai vairāk**, tā ir pārsniegusi limitu (**bust**) un automātiski zaudē.
- Ja spēlētājs vēlas spēlēt nākamo raundu, jāveic likmes kā aprakstīts iepriekš, vai jānoklikšķina uz **REBET**, lai atkārtotu iepriekšējā raunda likmes.
- Noklikšķinot uz pogas **CLEAR**, no galda tiek noņemtas visas likmes.

SPLIT funkcijas noteikumi

- Ja spēlētāja pirmās 2 kārtis ir ar vienādu vērtību, spēlētājs var tās sadalīt divās atsevišķās rokās.
- Sadalot, otrajai rokai tiks piemērota tāda pati likme kā rokai no kuras tā tika sadalīta.
- Tālāk spēlētājs var pieprasīt papildu kārti katrai rokai.
- Spēlētājs var pieprasīt cik daudz kāršu vien vēlas katrai sadalītajai rokai, kamēr vien netiek sadalīti 2 dūži, jo sadalot divus dūžus, ir iespējams pieprasīt tikai 1 kārti katram dūzim.
- Ja spēlētājs saņem dūzi un 10 vērtības kārti sadalītajā rokā, tas tiek novērtēts kā rezultāts 21, nevis *Blackjack*.

DOUBLE funkcijas noteikumi

- Spēlētājs var dubultot savu likmi par roku pirms tiek pieprasīta trešā kārta.
- Ja trešā kārta jau pieprasīta, likmi dubultot nav iespējams.
- Pēc DOUBLE funkcijas aktivizēšanas, trešā un pēdējā kārta tiks automātiski izdalītas.
- Spēlētājs var dubultot likmi visām savām rokām, ja vēlas, arī sadalītai rokai.

INSURANCE funkcijas noteikumi

- Ja dīlera pirmā atklātā kārta ir dūzis, spēlētājam tiek piedāvāta iespēja apdrošināt (*insurance*) katru no savām likmēm pret dīlera *Blackjack*.
- Ja spēlētājs izvēlas apdrošināt, vērtība, kas ir vienāda ar pusi no sākotnējās likmes, tiek atskaitīta no spēlētāja konta un novietota atsevišķi uz galda.
- Ja dīlerim ir *Blackjack*, spēlētājs saņem 2:1 pret savu apdrošināšanu.
- Apdrošinot, spēlētājs nezaudē savu sākotnējo likmi dīlera *Blackjack* gadījumā.
- Ja dīlerim nav *Blackjack* kombinācijas, spēlētājs zaudē savu apdrošināšanas vērtību.
- Apdrošināšana neietekmē blakus likmes.
- Ja dīlera atklātā kārta ir dūzis vai 10 punktu vērtības kārta, tiek pārbaudīts vai neveidojas *Blackjack*.
- **Ja dīlerim ir *Blackjack*:**
 - apdrošināšanas likme laimē;
 - spēlētāja rokas ar *Blackjack* rezultējas neizšķirtā;
 - visas citas likmes zaudē un spēles raunds beidzas.
- **Ja dīlerim nav *Blackjack*:**
 - apdrošināšanas likme tiek zaudēta;
 - visas spēlētāja rokas ar *Blackjack* uzvar un turpmākā izspēle tiek apturēta.
 - spēles raunds turpinās.

7 KĀRŠU ČĀRLIJA funkcijas noteikumi

- Teorētiski ir iespējams, ka spēlētājs var pieprasīt 7 kārtis un nezaudēt.
- Šajā situācijā spēlētāja roka automātiski uzvar, izņemot gadījumu, kurā dīlerim ir *Blackjack* kombinācija.
- Funkcija ir iespējama arī sadalītai rokai.

Likmju noteikumi

- **Blakus likmes** ir likmes, ko var veikt papildus parastajai spēles likmei, lai iegūtu papildu laimestu pat tad, ja spēlētāja galvenā roka spēlē neuzvar.

- Blakus likmju izmaksa ir atkarīga no kārtīm, kuras veido kombināciju.

SPĒLĒTĀJA un DĪLERA PĀRIS

- Spēlētājs var likt **SPĒLĒTĀJA PĀRA** blakus likmi īpašajā likmju zonā, kas atrodas zem katras regulārās likmes zonas, katrai no spēlētāja rokām, uz kuru ir veikta regulārā likme.
- **DĪLERA PĀRA** likme tiek veikta pie dīlera īpašās likmju zonas un var tikt veikta vienu reizi katrā spēles raundā.
- Šī veida likme uzvar, ja pirmās divas kārtis spēlētāja vai dīlera roku kombinācijās veido kādu no šiem pāriem:
 - o **Ideāls pāris** (*Perfect Pair*) – spēlētāja vai dīlera pirmās divas kārtis ir viena un tā paša masta kārtis;
 - o **Vienādas krāsas pāris** (*Colored Pair*) – pirmās divas kārtis ir vienādas krāsas, bet dažādu mastu;
 - o **Sarkani melnais pāris** (*Red/Black Pair*) – pirmās divas kārtis veido pāri, bet ir atšķirīgās krāsās un mastos.

21+3 LIKME

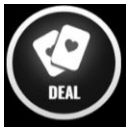
- Spēlētājs var veikt **21+3 likmi** īpašajā “21+3” likmju zonā, kas atrodas zem katras regulārās likmes zonas, katrai no spēlētāja rokām, uz kuru ir veikta regulārā likme.
- Šī blakus likme uzvar, ja spēlētāja pirmās divas kārtis un pirmā dīlera kārta veido kādu no šīm kombinācijām:
 - o **Vienādas masts un vērtība** (*Suited Three of a Kind*) – visas trīs kārtis ir viena masta un vienādas vērtības;
 - o **Secīgs masts** (*Straight Flush*) – visas trīs kārtis ir secīgas viena masta kārtis;
 - o **Trīs vienādas kārtis** (*Three of a Kind*) – trīs kārtis ar vienādu vērtību;
 - o **Secīgas kārtis** (*Straight*) – trīs secīgas dažādu mastu kārtis;
 - o **Viens masts** (*Flush*) – visas trīs kārtis ir viena masta.
- Blakus likmes nevar veikt bez regulārās likmes.
- Visus blakus likmju veidus var veikt vienlaicīgi.
- *Perfect Pair, Colored Pair, Red/Black Pair*, un 21+3 kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar zemāk redzamo izmaksu tabulu.

SPĒLES REZULTĀTU un LAIMESTU IZMAKSU noteikumi

- Spēles laimesti ir atkarīgi no uzvarošās kombinācijas veida.

Kombinācija	Laimests
Winning Hands	1:1
Insurance	2:1
Blackjack	3:2
Perfect Pair	25:1
Colored Pair	12:1
Red / Black Pair	6:1
Suited Three of a Kind	100:1
Straight Flush	40:1
Three of a Kind	30:1
Straight	10:1
Flush	5:1

Spēles vadība

- 
 Klikšķinot uz **DEAL**, tiek izdalītas kārtis.
- 
 Klikšķinot uz **CLEAR**, no galda tiek noņemtas visas likmes.
- 
 Klikšķinot uz **UNDO**, tiek noņemta pēdējā likme.
- 
 Klikšķinot uz **HIT**, tiek pieprasīta vēl viena kārta.
- 
 Klikšķinot uz **STAND**, spēlētāja roka netiek papildināta ar jaunām kārtīm.
- 
 Klikšķinot uz **DOUBLE**, kad nav izdalītas kārtis, tiek dubultotas visas laukumā esošās likmes.

- 
 Klikšķinot uz **SPLIT**, vienādās vērtības kārtis tiek sadalītas.
- 
 Klikšķinot uz **SURRENDER**, spēlētājs var atteikties no savas rokas un saņemt atpakaļ pusi no likmes. Opcija nav pieejama, ja tikusi pieprasīta vēl viena kārts vai sadalītas rokas.
- 
 Klikšķinot uz **REBET**, tiek atkārtota iepriekšējā raunda likme.
-  / 
 Pieņemt / noraidīt apdrošināšanu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.