

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **London Hunter** noteikumi  
HABANERO SYSTEMS B.V spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.72%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**


Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Ikviena līnija dod laimestu, ja simboli izkārtoti pēc kārtas no labā malējā cilindra uz kreiso

pusi, ja uz ekrāna ir redzams izpleties  simbols un līnijas laimests no labās puses uz kreiso ir lielāks par laimestu no kreisās puses uz labo.

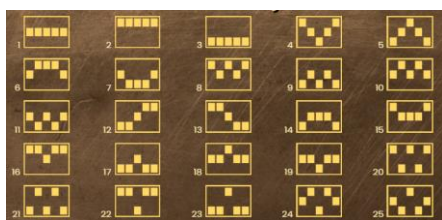
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt blakus uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 € 4 4 € 1.50 3 € 0.30	 5 € 2.50 4 € 0.75 3 € 0.25	 5 € 1.25 4 € 0.75 3 € 0.25	 5 € 1 4 € 0.40 3 € 0.10
 5 € 0.75 4 € 0.40 3 € 0.10	A 5 € 0.50 4 € 0.20 3 € 0.07	K 5 € 0.40 4 € 0.20 3 € 0.07	Q 5 € 0.25 4 € 0.10 3 € 0.05
J 5 € 0.20 4 € 0.10 3 € 0.05			

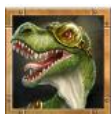
## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru citu simbolu.
- WILD simboli parādās tikai uz 1. un 5.cilindra.
- **REIZINĀTĀJA funkcija** tiek aktivizēta pēc tam, kad kreisā degvielas tvertne ir pilnībā piepildīta pamatspēles laikā, un deaktivizēta — pēc jebkura laimesta.
- Kad REIZINĀTĀJA funkcijas laikā balvas ir aktivizētas, tām piemēro reizinātāju x3.

## WILD simbola izplešanās funkcija

- Funkcija tiek aktivizēta pēc tam, kad labā degvielas tvertne ir pilnībā piepildīta pamatspēles



laikā, un deaktivizēta — pēc izplešanās.

- Šī funkcija vienmēr tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcijas laikā, un to nevar deaktivizēt.






- Ja pēc funkcijas aktivizācijas simbols parādās kopā ar simbolu, simbols tiek izplests, kļūstot par 2x2 simbolu.



- simbols var tikt izplests 2 reizes, ja 2 simboli parādās kopā ar 2 simboliem.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Ja  simbols parādās uz 1. cilindra,  simbols — uz 2. cilindra un  simbols — uz 5. cilindra, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni sākas ar reizinātāju x1.
- Ja funkcija tiek aktivizēta pēc tam, kad kreisā degvielas tvertne ir pilnībā piepildīta pamatspēles laikā, bezmaksas griezieni sāksies ar reizinātāju x3.
- Spēlētājs saņems papildu reizinātāju x1, ja šīs funkcijas laikā pilnībā piepildīs kreiso degvielas tvertni.
- Spēlētājs saņems vēl +2 bezmaksas griezienus, ja šīs funkcijas laikā pilnībā piepildīs labo degvielas tvertni.
- Abas degvielas tvertnes funkcijas sākumā būs tukšas.
- Abas degvielas tvertnes funkcijas laikā tiks pilnībā piepildītas 2 - 6 griezienos.
- Funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.
- Bezmaksas griezienus spēlē ar aktivizējušās spēles līnijām un likmes līmeni.
- Kreisā degvielas tvertne un labā degvielas tvertne pamatspēlē sasniegto uzpildes līmeni saglabā katrai likmes konfigurācijai.
- Abas degvielas tvertnes pamatspēles laikā pamazām iztukšosies atbilstoši katras likmes konfigurācijai.
- Abas degvielas tvertnes pamatspēles laikā tiks pilnībā piepildītas 4 - 14 griezienos.

### Džekpota sacensību noteikumi

#### *Uzkrāšanas fāze*

1. Džekpota summa sākas no €0.00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

#### *Sacīkšu fāze*

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.

4. Džekpota displejā būs redzama informācija par laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

#### *Izmaksas fāze*

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

#### *Laimestu izmaksas tabula*

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



#### *Cita informācija*

1. Minimālā likme, lai kvalificētos džekpota izmaksai, ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino.
5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

#### *Visi džekpota noteikumi*

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem.

#### *Džekpota savienojuma pārtraukuma politika*

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.

2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LIKMES LĪMENIS** un **MONĒTA** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO SPĒLES** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.