

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles Calaveras Explosivas noteikumi
 Habanero Systems Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Bumbiņu krišanas spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.03%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:

(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.15 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgas kombinācijas veidojas, ja blakus atrodas vismaz 3 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu izmaksa													
	20 500 €		20 150 €		20 500 €		20 150 €		20 100 €		20 50 €		20 20 €
	19 250 €		19 75 €		19 250 €		19 75 €		19 50 €		19 30 €		19 15 €
	18 150 €		18 37,50 €		18 150 €		18 30 €		18 20 €		18 10 €		18 10 €
	17 100 €		17 22,50 €		17 100 €		17 30 €		17 20 €		17 15 €		17 10 €
	16 50 €		16 15 €		16 50 €		16 15 €		16 15 €		16 10 €		16 7,50 €
	15 20 €		15 11,25 €		15 20 €		15 15 €		15 12 €		15 7,50 €		15 5 €
	14 15 €		14 7,50 €		14 15 €		14 10 €		14 7,50 €		14 5 €		14 4 €
	13 7,50 €		13 6 €		13 7,50 €		13 6 €		13 5 €		13 4 €		13 3,20 €
	12 6 €		12 4,50 €		12 6 €		12 5 €		12 3,50 €		12 3 €		12 2,40 €
	11 5 €		11 3 €		11 5 €		11 3,50 €		11 2,50 €		11 2,50 €		11 1,80 €
	10 4 €		10 2,25 €		10 4 €		10 3 €		10 2 €		10 1,80 €		10 0,60 €
	9 3,50 €		9 1,50 €		9 3,50 €		9 2,50 €		9 1,80 €		9 0,70 €		9 0,30 €
	8 2,50 €		8 1,05 €		8 2,50 €		8 1,80 €		8 0,80 €		8 0,40 €		8 0,20 €
	7 1,80 €		7 0,75 €		7 1,80 €		7 0,90 €		7 0,30 €		7 0,20 €		7 0,10 €
	6 0,60 €		6 0,60 €		6 0,60 €		6 0,30 €		6 0,20 €		6 0,10 €		6 0,05 €
	5 0,20 €		5 0,45 €		5 0,20 €		5 0,10 €		5 0,06 €		5 0,05 €		5 0,04 €
	4 0,10 €		4 0,30 €		4 0,10 €		4 0,07 €		4 0,05 €		4 0,03 €		4 0,02 €
	3 0,07 €		3 0,15 €		3 0,07 €		3 0,05 €		3 0,03 €		3 0,02 €		3 0,01 €

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **TUMBLE funkcijas noteikumi:**



- simboli krīt no augšas katra grieziena sākuma.
- Katrā griezienā no augšas var krist līdz 30 simboliem.
- Maksimālais vienādu simbolu skaits, kas var izkrist grieziena laikā un izmaksāt laimestu, ir 20 vienādi simboli.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par vienādiem simboliem, kas atrodas blakus un pieskaras viens otram.

- **Kaskādes griezienu funkcijas un laimestu reizinātāju noteikumi:**

- Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
- Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
- Kaskādes griezienu funkcija turpinās, līdz nerodas jaunas laimīgās



kombinācijas (izņemot izmaksas).

- Ar katru laimīgo kaskādi laimesta reizinātājs palielinās, līdz ir sasniegts maksimālais reizinātāja vai neveidojas jauni laimesti.
- Grieziena beigās laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
- Grieziena sākumā laimesta reizinātājs ir x1 un palielinās ar katru kaskādi : x2, x4, x8, x16, x32 un x64 par kaskādēm no otrās līdz septītai attiecīgi.
- Par astoto un katru nākamo laimīgo kaskādi tiek piešķirts laimesta reizinātājs x128.



- Ja laimīgās kombinācijas daļa ir simboli, kopējais laimesta reizinātājs par kombināciju palielinās par x1.
- Laimīgo kombināciju reizinātāji pie laimesta aprēķināšanas tiek sareizināti ar spēles aktīvo laimesta reizinātāju.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- WILD simboli var ietilpt vairākās kombinācijās.
- WILD simboli piešķir laimestus papildus citām kombinācijām, kuras tie veido.



- **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma izmaksā laimestu, saskaņā ar izmaksu tabulu.

- SCATTER simbolu izmaksas tiek aprēķinātas, kad uz laukuma neveidojas jaunas laimīgas kombinācijas.

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0.00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme, lai kvalificētos džekpota izmaksai, ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino.
5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

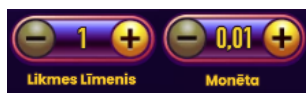
Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem.

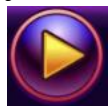
Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LIKMES LĪMENIS** un **MONĒTA** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO SPĒLES** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.