

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Atomic Kittens noteikumi
Habanero Systems Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru, 8 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.12%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:

(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 12 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.

 20-56 50 € 16-19 10 € 14-15 5 € 12-13 2 €	 20-56 24 € 16-19 5 € 14-15 2 € 12-13 0,50 €	 20-56 5 € 16-19 3 € 14-15 0,70 € 12-13 0,30 €	 20-56 2 € 16-19 1,60 € 14-15 0,25 € 12-13 0,15 €	 20-56 1,50 € 16-19 1 € 14-15 0,20 € 12-13 0,10 €	 20-56 1 € 16-19 0,80 € 14-15 0,18 € 12-13 0,08 €
	 20-56 2,50 € 16-19 2 € 14-15 0,30 € 12-13 0,20 €			 20-56 0,80 € 16-19 0,40 € 14-15 0,15 € 12-13 0,05 €	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- **Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi:**

- Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
- Kaskādes ietekmē no spēles laukuma netiek novākti SCATTER un reizinātāju simboli.
- Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- Kaskādes griezienu funkcija turpinās, līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.






- **Laimestu reizinātāju noteikumi:**

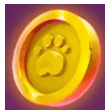
- Laimesta reizinātāji ir pieejami gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
- Reizinātāju simboli var atklāt reizinātāju x2, x5 vai x9.
- Visi reizinātāji, kas atrodas uz spēles laukuma, tiek saskaitīti pirms laimesta izmaksas.
- Reizinātāju vērtības uz reizinātāju simboliem tiek atiestatītas uz to sākotnējām vērtībām ar nākamo kaskādi.
- Reizinātāju simboli netiek noņemti no laukuma kaskādes rezultātā.
- Griezienu beigās kopējais laimesta reizinātājs tiek piemērots kopējam laimestam.



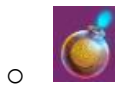
- **KITTY BONUS funkcijas noteikumi:**

- KITTY BONUS funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu beigās, kurā netika aktivizēti bezmaksas griezieni.
- Funkcijas sākumā, pēc nejaušības principa tiek atklāta Lielā balva, kas tiek piešķirta, tiklīdz tiek aizpildīts Lielās balvas skaitītājs.
- Kad Lielā balva ir laimēta, jauna Lielā balva tiek atklāta, uzsākot funkciju no jauna ar 6 mēģinājumiem.
- Iespējamās Lielās balvas ir 250x, 500x, 2500x, 5000x un 10000x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir jāizvēlas 6 aizklātie objekti, kamēr nepaliek neviens.
- Blakus spēles laukumam atrodas skaitītājs ar 10 sekundēm, kuru laikā spēlētājam ir jāizvēlas nākamais objekts.
- Spēlētājs var atklāt **speciālās funkcijas:**

- ✓  piešķir naudas balvu 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 25x vai 50x no likmes apmēra;
- ✓  pārvērš visus atklātos objektus par aizklātiem, nemainot Lielās balvas skaitītāja progresu;
- ✓  nepiešķir balvu.



- 3, 4, 5, 6 vai 7 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 9, 19, 29, 59 vai 99 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie **BOMB simboli**:



- novāc simbolus 3x3 laukumā sev apkārt;



- novāc visus simbolu savā kolonnā un savā rindā;



- Novāc simbolus 5x5 laukumā sev apkārt.

- BOMB simboli tiek aktivizēti, kad uz spēles laukuma vairs neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.
- BOMB simboli pēc aktivizēšanas var izmaksāt nejauši izvēlētu laimestu 0.45x, 0.95x vai 4.95x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tie tika aktivizēti.



- Spēlētājam ir iespēja aktivizēt **SUPER BET opciju**, kuras laikā tiek palielināta iespēja laimēt bezmaksas griezienus.
- SUPER BET opcijas aktivizēšana dubulto kopējas likmes apmēru un neietekmē simbolu izmaksas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra.

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0.00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizēties džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme, lai kvalificētos džekpota izmaksai, ir norādīta džekpota logā.

2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino.
5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

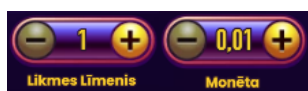
Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem.

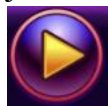
Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LIKMES LĪMENIS** un **MONĒTA** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO SPĒLES** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.