

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **2 Wild 2 Die** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.25%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

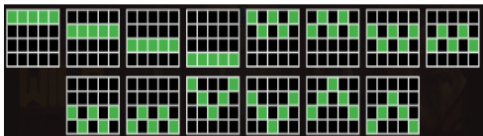
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €0.30 4 €0.10 3 €0.02		5 €0.30 4 €0.10 3 €0.02		5 €0.30 4 €0.10 3 €0.02		5 €0.30 4 €0.10 3 €0.02
	5 €1.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €1.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €1.00 4 €0.50 3 €0.10		
	5 €1.50 4 €0.75 3 €0.20		5 €1.50 4 €0.75 3 €0.20				
			5 €1.50				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **SILVER REVOLVER** un **GOLD REVOLVER** simboli var parādīties ar 1 līdz 6 lodēm tajos.
- Kad simbols parādās, tas šauj lodes uz nejaušām pozīcijām spēles laukumā.



- Kad **SILVER REVOLVER** izšauj uz jaunu pozīciju pirmo reizi, simbols kļūst par **WILD** simbolu.
- Izšaujot uz simbolu atkārtoti ar **SILVER REVOLVER**, simbolam tiek piešķirts jaunšs reizinātājs un tas kļūst par **WILD MULTIPLIER** simbolu.
- Kad **GOLD REVOLVER** izšauj uz jaunu pozīciju, simbols kļūst par **WILD MULTIPLIER** uzreiz.
- Pamatspēles laikā un bonusa spēles laikā **GOLD REVOLVER** vienmēr izšauj pirms **SILVER REVOLVER** ir parādījies uz laukuma.
- Iespējamie reizinātāji, kuri var būt piešķirti **WILD MULTIPLIER** simbolam – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.

- Reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais WILD MULTIPLIER simbols.
- Kad REVOLVER simbols ir tukšs, tas pārvēršas par WILD simbolu.
- WILD simboli aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



- 3 FS simboli pamatspēles laikā aktivizē “MOST WANTED!” funkciju.
- Funkcijai ir 3 papildināmas dzīvības, kuras atjaunojas katru reizi, kad izkrīt jauns SILVER REVOLVER, GOLD REVOLVER vai RELOAD simbols.
- Katra dzīvība ir vienāda ar 1 griezienu.
- Funkcijas laikā spēle pārvēršas un tajā darbojas tikai REVOLVER, RELOAD un nemaksājoši simboli.



- Funkcijas laikā darbojas 6 **WANTED POSTER** simboli zem spēles laukuma, kuri piešķir vai reizina jau esošo laimesta reizinātāju.
- Iespējamās vērtības, kuras var piešķirt WANTED POSTER simboli – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x un 500x.
- Iespējamās vērtības, kuras par tikt pievienotas jau esošam reizinātājam: x2, x3, x4, x5, x10 un x20.
- SILVER & GOLD REVOLVER simboli parādās ar 1 līdz 6 lodēm tajos. Tiklīdz tas parādās, tas šauj uz WANTED POSTER simboliem, un tā vērtība tiks pievienota vai reizināta ar REVOLVER vērtību.
- Šaušana turpinās, kamēr spēlētāja rīcībā ir lodes.
- SILVER REVOLVER galējā vērtība būs slēgta spēles laukuma pozīcijā, kur tas bija izkritis. Tas paliek tur līdz funkcijas beigām.
- GOLD REVOLVER galējā vērtība pievienosies visām SILVER REVOLVER slēgtajām vērtībām un RELOAD simboliem. GOLD REVOLVER pazūd nākošajā griezienā.
- Šajā funkcijā GOLD REVOLVER vienmēr šauj pēc SILVER REVOLVER, kuri atrodas uz laukuma un pēc tā, kā tiek aktivizēti visi RELOAD simboli.
- Kad izkrīt RELOAD simbols, tas savāc visus reizinātājus no slēgtajām SILVER REVOLVER pozīcijām un atkārtoti uzlādē SILVER REVOLVER simbolu ar 1 līdz 6 lodēm, kuras atkārtoti šauj uz WANTED POSTER simboliem.
- Pēc tā, kā visi REVOLVER simboli izšaus savas lodes, WANTED POSTER vērtības tiek atjaunotas.
- Funkcijai ir 3 papildināmas dzīvības, kuras atjaunojas katru reizi, kad izkrīt jauns SILVER REVOLVER, GOLD REVOLVER vai RELOAD simbols.
- Funkcija beidzas, kad vairs nekrīt jauni simboli un beidzas griezieni, vai, ja laukums ir piepildīts ar tukšiem REVOLVER simboliem.
- Funkcijas beigās visas slēgto REVOLVER un RELOAD vērtības tiek saskaitītas kopā un reizinātas ar pamatlikmi.
- 4 FS simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.

- Bezmaksas griezienu laikā visi WILD simboli ar reizinātājiem paliek STICKY un paliek uz laukuma līdz funkcijas beigām.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 vai 3 zilie FS simboli, tiek piešķirti papildus 2 vai 4 bezmaksas griezieni attiecīgi.

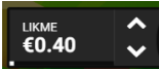




- Izkrītot 3 FS simboliem kopā ar BEST OF BONUS pamatspēles laikā, tiek aktivizēta BEST OF MOST WANTED! funkcija.
- Šī funkcija piešķir 3 MOST WANTED! bonusa spēles pēc kārtas, saglabājot katras spēles laimestu blakus spēles laukumam.
- Trešās bonusa spēles beigās tiek izvēlēts augstākais laimests no iepriekšējām bonusa spēlēm un tas tiek reizināts ar pamatlikmi.
- Izkrītot 4 FS simboliem kopā ar BEST OF BONUS simbolu pamatspēles laikā, tiek aktivizēta BEST OF SHOOTIN' WILD funkcija.
- Funkcija piešķir 3 SHOOTIN' WILD bonusa spēles pēc kārtas, saglabājot katras spēles laimestu blakus spēles laukumam.
- Trešās bonusa spēles beigās tiek izvēlēts augstākais laimests no iepriekšējām bonusa spēlēm un tas tiek reizināts ar pamatlikmi.
- Bonusa spēles tiek izspēlētas ar tādu pašu likmi, ar kādu tikušas aktivizētas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlētajā bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.