

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Eye of the Panda noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 27 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.26%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts












Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

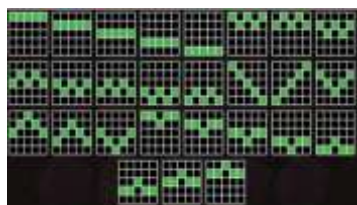
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08	 5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08	 5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08	 5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08	 5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08
 5 €4.00 4 €1.60 3 €0.40	 5 €4.00 4 €1.60 3 €0.40	 5 €6.00 4 €2.40 3 €0.80	 5 €6.00 4 €2.40 3 €0.80	 5 €8.00 4 €4.00 3 €1.60
 5 €8.00				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- WILD simbols var parādīties uz spēles laukuma ar reizinātāju x2, x3, x4, x5 un x10.
- WILD simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais WILD simbols.
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek sareizināti savā starpā.



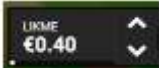


- Trīs **FS** simboli pamatspēles laikā aktivizē NEVER SAY NO TO PANDA bezmaksas griezienu funkciju ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Kad bezmaksas griezienu laikā WILD simbols nav daļa no laimīgās kombinācijas, tas tiek uzkrāts vienā no piecām pozīcijām blakus spēles laukumam.
- Kad uz spēles laukuma izveidojas vismaz viena laimīga kombinācija, uzkrātie WILD simboli pārvietojas uz kāda no laimējošā simbola pozīcijām un piemēro savus reizinātājus kombinācijas laimestam.
- Pēdējā bezmaksas griezienu laikā visi WILD simboli, kas netika izmantoti, pārvietojas uz nejauši izvēlētām pozīcijām uz spēles laukuma.

- Četri FS simboli pamatspēles laikā aktivizē 10 JUMPING PANDAS bezmaksas griezienus.
- Pirmie 5 WILD simboli, kas parādās uz spēles laukuma, paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām un pēc katras bruksšanas un pēc katra griezienu pārvietošanas uz jaunu, nejauši izvēlētu pozīciju.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa spēli.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.