

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Chaos Crew 2** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

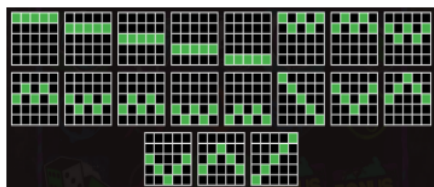
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10
	5 €5.00 4 €2.00 3 €0.50		5 €5.00 4 €2.00 3 €0.50		5 €7.50 4 €3.00 3 €1.00		5 €7.50 4 €3.00 3 €1.00		5 €10.00 4 €5.00 3 €2.00
			5 €20.00						

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## EPIC DROP funkcijas noteikumi

- EPIC DROP funkcija var nejauši tikt aktivizēt pirms jebkura griezienu pamatspēles laikā.
- Kad funkcija būs aktīva, spēle mainīsies uz bonusa spēļu režīmu un spēlētājam tiks piešķirti vismaz 5 reizinātāju simboli no BONUS spēlēm.
- Nākamajā griezienā spēle atgriežas normālā spēles režīmā, ja vien atkārtoti netiek aktivizēta EPIC DROP funkcija.

## WILD simbola noteikumi



- Pamatspēles laikā **CRANKY CAT WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot BONUS un BEST OF BONUS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simboliem piemīt laimesta reizinātāju vērtības: x2, x3, x4, x5, x10 vai x20.
- WILD simbola laimesta reizinātājs tiek piemērots laimestam, kurā ietilpst attiecīgais WILD simbols.
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki WILD simboli, laimesta reizinātāji savā starpā tiek sareizināti un kopējais reizinātājs tiek piemērots laimestam.

## BONUS funkcijas noteikumi



- Trīs **BONUS** simboli aktivizē bonusa funkciju ar 3 griezieniem, kur katrs grieziens ir viena dzīvība.
- Bonusa funkcijas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai tukšas pozīcijas un likmju reizinātāji.
- Funkcijas sākumā virs katra cilindra likmes reizinātājs ir x1.

- Ja uz spēles laukuma parādās reizinātāja simbols, tā vērtība tiek pievienota attiecīgā cilindra reizinātājam un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Bonusa funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli:



- o **SKETCHY SCULL** – pievieno sava cilindra reizinātājam uz SKETCHY SCULL simbola norādīto vērtību;
- o **STICKY SKETCHY SCULL** – paliek uz spēles laukuma līdz funkcijas beigām un pievieno savu vērtību attiecīgā cilindra reizinātājam katrā griezienā;
- o **EPIC SKETCHY SCULL** – pievieno savu vērtību visu cilindru reizinātājiem;
- o **EPIC STICKY SKETCHY SCULL** - paliek uz spēles laukuma līdz funkcijas beigām un pievieno savu vērtību visu ruļļu reizinātājiem katrā griezienā;



- o **CRANKY CAT** – reizina sava cilindra reizinātāju ar vērtību, kas ir norādīta uz CRANKY CAT simbola;
  - o **STICKY CRANKY CAT** - paliek uz spēles laukuma līdz funkcijas beigām un reizina sava cilindra reizinātāju ar vērtību, kas ir norādīta uz STICKY CRANKY CAT simbola;
  - o **EPIC CRANKY CAT** – reizina ar savu vērtību visu cilindru reizinātājus;
  - o **EPIC STICKY CRANKY CAT** - paliek uz spēles laukuma līdz funkcijas beigām un reizina ar savu vērtību visu cilindru reizinātājus katrā griezienā.
- Iespējamās visu veidu SKETCHY SCULL simbolu vērtības ir 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.
  - Iespējamās visu veidu CRANKY CAT simbolu vērtības ir x2, x3, x4, x5, x10 un x20.
  - BONUS funkcija beidzas, kad ir iztērēti visi 3 griezieni.

### **SUPER BONUS funkcijas noteikumi**

- Ja tiek uzgriezti 4 BONUS simboli, tiek aktivizēti **SUPER BONUS** funkcija.
- SUPER BONUS funkcijas pirmajā griezienā tiek garantēti vismaz 7 reizinātāju simboli.

### **BEST OF BONUS funkcijas noteikumi**



- Ja uz spēles laukuma pamatspēlē parādās 3 BONUS simboli un 1 **BEST OF BONUS** simbols, tiek aktivizēta BEST OF BONUS funkcija.
- Funkcija piešķir 3 secīgas super griezienu spēles un visi to laimesti pirms izmaksas tiek uzkrāti.

- Kad ir izspēlētas visas 3 super griezienu spēles, spēlētājam tiek piešķirts augstākais no 3 spēļu laimestiem.

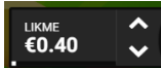


### **BEST OF SUPER BONUS funkcijas noteikumi**

- Ja uz spēles laukuma pamatspēlē parādās 4 BONUS simboli un 1 BEST OF BONUS simbols, tiek aktivizēta BEST OF SUPER BONUS funkcija.
- Funkcija piešķir 3 secīgas super bonus griezienu spēles un visi to laimesti pirms izmaksas tiek uzkrāti.
- Kad ir izspēlētas visas 3 super bonus griezienu spēles, spēlētājam tiek piešķirts augstākais no 3 spēļu laimestiem.



- Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlētajā opcijas.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.