

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Vending Machine** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 35 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.28%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

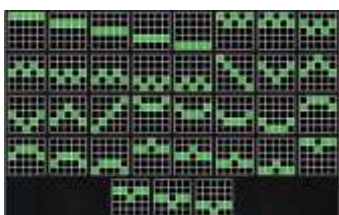
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €1.60 4 €0.40 3 €0.08		5 €1.60 4 €0.40 3 €0.08		5 €1.60 4 €0.40 3 €0.08		5 €1.60 4 €0.40 3 €0.08
	5 €4.80 4 €1.60 3 €0.40		5 €4.80 4 €1.60 3 €0.40		5 €8.00 4 €2.40 3 €0.80		5 €16.00 4 €4.80 3 €1.60
	5 €16.00						

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- WILD simboli aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Katra grieziņa sākumā pie katras spēles laukuma rindas atrodas neaktīvs, nejauši izvēlēts reizinātājs 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x vai 10x.
- Kad uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, katra rindas reizinātājs palielinās par tik vienībām, cik laimējošie simboli atrodas uz attiecīgās rindas.
- Uz spēles laukuma var parādīties zaļie un dzeltenie **X2** simboli:



- - Zaļais X2 simbols dubulto savas rindas reizinātāja vērtību;

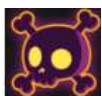


- - Dzeltenai X2 simbols dubulto visu rindu reizinātāju vērtības.



- Ja uz spēles laukuma parādās **MULTIPLIER LIGHT** simbols, tas aktivizē savas rindas reizinātāju.

- Ja vismaz viens laimīgās kombinācijas simbols atrodas uz rindas ar aktivizētu reizinātāju, attiecīgais reizinātājs tiek piemērots kopējam kombinācijas laimestam.
- Ja laimīgās kombinācijas simboli ir izvietoti uz vairākām rindām ar aktīviem reizinātājiem, visi reizinātāji tiek saskaitīti un to summa tiek piemērota kombinācijas laimestam.



- Ja uz spēles laukuma parādās **BLACKOUT SCULL** simbols, tas deaktivizē attiecīgās rindas reizinātāju.

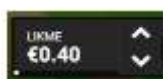




- Trīs **FS** simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Funkcijas sākumā ir aktivizēti 3 reizinātāji un funkcija beidzas, kas visi reizinātāji ir deaktivizēti.
- Ja bezmaksas griezienu funkcija ir aktivizēta ar 4 FS simboliem, funkcijas sākumā ir aktivizēti 5 reizinātāji un funkcija beidzas, kas visi reizinātāji ir deaktivizēti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.