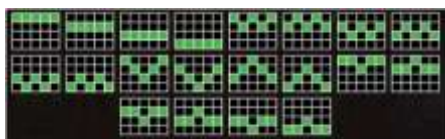


Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simboli aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



- **MYSTERY MASK** simboli var parādīties uz jebkura cilindra.
- Visi **MYSTERY MASK** simboli atklāj vienādu parasto vai **WILD** simbolu.
- Ja **MYSTERY MASK** simboli parādās uz 3 un vairāk cilindriem, tie izplešas līdz sava cilindra apakšējai pozīcijai.



- Ja **NUDGE WILD** simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas aktivizē reizinātāju ratu blakus spēles laukumam.
- Reizinātāju rats tiek iegriezts un piešķir reizinātāju, kas tiks piemērots kopējam griezienu laimestam.
- Ja **NUDGE WILD** simbols parādās ar skaitli, tad pēc Reizinātāju rata apstāšanās tas pabīdās par tik soļiem, cik ir norādīts uz **NUDGE WILD** simbola.
- Iespējamie skaitļi uz **NUDGE WILD** simbola ir 1, 2, 3, 4, 5, 10, 25 un 50.
- Iespējamās reizinātāju vērtības uz Reizinātāju rata ir 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.






- 3, 4 vai 5 **FS** simboli aktivizē 10, 12 vai 14 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 vai 3 **FS** simboli, tiek piešķirti papildus 2 vai 4 bezmaksas griezieni attiecīgi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.

- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.