

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Mayan Stackways noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 100 000 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.23%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

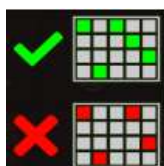
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 €0.56 4 €0.24 3 €0.08	 5 €0.56 4 €0.24 3 €0.08	 5 €0.56 4 €0.24 3 €0.08	 5 €0.56 4 €0.24 3 €0.08	 5 €0.56 4 €0.24 3 €0.08
 5 €1.60 4 €0.80 3 €0.40	 5 €1.76 4 €0.96 3 €0.48	 5 €2.00 4 €1.20 3 €0.56	 5 €2.40 4 €1.60 3 €0.80	 5 €3.20 4 €2.00 3 €1.20

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Kad **STACKWAYS** simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā tiek norādīts skaitlis no 2 līdz 10.
- Ja uz spēles laukuma ir iespējams izveidot laimīgo kombināciju, **STACKWAYS** simbols aizpilda savu cilindru ar simboliem, kas var izveidot garāko laimīgo kombināciju.
- Simbolu skaits uz **STACKWAYS** cilindra ir vienāds ar skaitli, kas tiek norādīts uz **STACKWAYS** simbola.
- Ja uz spēles laukuma vairāki simboli var izveidot vienāda garuma laimīgo kombināciju, **STACKWAYS** simbols izvēlas vienu no tiem pēc nejaušības principa.



- Trīs **SCULL** simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt **STACKWAYS** funkciju.







- Ja bezmaksas griezienu laikā uz kāda no cilindriem parādās **REEL ACTIVATOR** simbols, uz attiecīgā cilindra līdz bezmaksas griezienu beigām katrā griezienā parādīsies **STACKWAYS** simbols.
- Bezmaksas griezienu laikā 3 **SCULL** simboli piešķir papildus 4 bezmaksas griezienus.
- Četri **SCULL** simboli aktivizē **MAYAN GOLD** bonusa spēli.
- Bonusa spēles mērķis ir uzkrāt virs cilindriem monētu simbolu vērtības.
- Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai speciālie simboli:



- **Bronzas monēta** – pievieno savam cilindram vērtību 1, 2, 3, 4 vai 5;



- **Sudraba monēta** – pievieno savam cilindram vērtību 10, 15 vai 20;

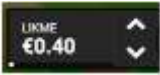


- o  **Zelta monēta** – pievieno savam cilindram vērtību 25, 50, 100, 150, 200, 250, 500 vai 1000;
- o  **Reizinātāja** simbols – piemēro sava cilindra vērtībai reizinātāju x2, x3, x4 vai x5;
- o  **STACKWAYS** simbols – aizpilda savu cilindru ar monētu simboliem, kur katras monētas vērtība ir vienāda ar vērtību virs cilindra. Pēc STACKWAYS simbola parādīšanās attiecīgais cilindrs tiek bloķēts un negriežas;
- o  **COLLECT** simbols – savāc visas vērtības no bloķētajiem cilindriem un uzkrāj tās zem cilindriem, kā arī atbloķē attiecīgos cilindrus.

- Bonusa spēle beidzas, kad visi 5 cilindri ir bloķēti.
- Bonusa spēles beigās visu bloķētu cilindra monētas un vērtība, kas ir uzkrāta zem spēles laukuma, tiek summēti un veido kopēju likmes reizinātāju.
- Kopējais likmes reizinātājs tiek piemērots spēlētāja likmei un kopējais laimests tiek izmaksāts.
- Ja pamatspēles laikā bonusa spēle ir aktivizēta ar 5 SCULL simboliem, katra cilindra sākotnējā vērtība tiek mainīta uz 50.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.