

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Fear the Dark** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.25%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem spēles laukumā, kas izvietoti vertikāli vai horizontāli.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts par horizontāli vai vertikāli izvietotām grupām no vismaz 5 vienādiem simboliem.

					
14+	€7.68	€7.68	€11.52	€14.40	€16.80
11-13	€1.92	€1.92	€2.88	€3.60	€4.20
9-10	€0.48	€0.48	€0.72	€0.90	€1.02
7-8	€0.24	€0.24	€0.36	€0.42	€0.48
6	€0.12	€0.12	€0.24	€0.30	€0.30
5	€0.06	€0.06	€0.12	€0.12	€0.18
					
14+	€24.00	€28.80	€38.40	€48.00	€72.00
11-13	€6.00	€7.20	€9.60	€12.00	€24.00
9-10	€1.50	€1.80	€2.40	€3.00	€6.00
7-8	€0.72	€0.90	€1.20	€1.80	€3.00
6	€0.48	€0.54	€0.60	€0.90	€1.50
5	€0.30	€0.36	€0.42	€0.60	€0.90

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - o Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - o Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - o Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.



- Ja uz spēles laukuma parādās **MOON** simbols, tiek aktivizēta FULL MOON funkcija.



- Kad funkcija ir aktivizēta, no 2 līdz 5 augstas izmaksu vērtības simboliem tiek aktivizēti reizinātāji virs spēles laukuma.
- Iespējamie reizinātāji ir 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.
- Kamēr reizinātāji ir aktīvi, tie tiek piemēroti kombināciju laimestiem, kas ir izveidoti no attiecīgajiem simboliem.

- Ja uz spēles laukuma neizveidojas laimīga kombinācija pirmais reizinātājs tiek atiestatīts un no spēles laukuma tiek noņemti visi simboli, kas ir vienādi un zemāki par atiestatīto simbola reizinātāju.

- Funkcija beidzas, kad ir atiestatīti visi reizinātāji.

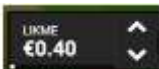




- Trīs vai četri **FS** simboli aktivizē 10 vai 15 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja, ka uz spēles laukuma parādīsies **MOON** simbols.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs **FS** simbols piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā apkārt spēles laukumam ir izvietotas degošas sveces.
- Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, sveces nodziest un tiek aktivizēta **DARKNESS SPINS** funkcija:
 - o Katru reizi, kad tiek aktivizēta vai atiestatīta **DARKNESS SPINS** funkcija, spēlētājam tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni;
 - o Pirms katra **DARKNESS SPINS** griezienu spēles laukums samazinās no sākuma līdz 4x4 izmēram un tad līdz 2x2 izmēram;
 - o Ja **DARKNESS SPINS** funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās **MOON** simbols, funkcija tiek atiestatīta un spēles laukuma izmērs atgriežas uz 6x6;
 - o Ja **DARKNESS SPINS** funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās **FS** simbols, funkcija tiek atiestatīta un spēles laukuma izmērs atgriežas uz 6x6;
 - o Ja funkcijas laikā uz spēles laukuma neparādās **MOON** vai **FS** simbols, funkcija un bezmaksas griezieni tiek pabeigti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.