

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Keep 'em Cool** noteikumi
 HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 5 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.19%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem spēles laukā, kas izvietoti vertikāli vai horizontāli.

Izmaksu līniju apraksts

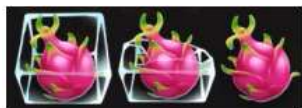


Laimests tiek izmaksāts par horizontāli vai vertikāli izvietotām grupām no vismaz 5 vienādiem simboliem.

🍏		🍌		🍊		🍎		🍇		🍋	
21+	€240.00	€300.00	€360.00	€480.00	21+	€600.00	€1,200.00	€3,000.00			
19-20	€180.00	€210.00	€270.00	€360.00	19-20	€450.00	€600.00	€900.00			
17-18	€120.00	€150.00	€180.00	€240.00	17-18	€300.00	€360.00	€450.00			
15-16	€60.00	€75.00	€90.00	€120.00	15-16	€150.00	€180.00	€240.00			
13-14	€30.00	€36.00	€45.00	€60.00	13-14	€75.00	€90.00	€120.00			
11-12	€9.00	€10.50	€12.00	€30.00	11-12	€36.00	€45.00	€60.00			
9-10	€3.00	€3.60	€4.50	€9.00	9-10	€12.00	€18.00	€24.00			
8	€0.90	€1.20	€1.50	€3.00	8	€3.60	€6.00	€9.00			
7	€0.30	€0.36	€0.48	€0.90	7	€1.20	€1.80	€3.00			
6	€0.12	€0.12	€0.18	€0.30	6	€0.42	€0.60	€0.90			
5	€0.06	€0.06	€0.06	€0.18	5	€0.30	€0.42	€0.60			

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Visi parastie simboli var parādīties uz spēles laukuma 3 veidos – sasaldēti, uz pusi sasaldēti vai pilnībā atsaldēti.
- Katru reizi, kad uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, pilnībā atsaldētie laimīgie simboli pazūd no spēles laukuma.
- Kad visi laimesti ir izmaksāti, visi atsaldētie simboli tiek noņemti no spēles laukuma.
- Visi simboli, kas ir sasaldēti vai uz pusi sasaldēti, netiek noņemti no spēles laukuma.
- Visi sasaldētie un uz pusi sasaldētie simboli, kas netika noņemti no spēles laukuma, maina savu veidu – kļūst uz pusi sasaldēti un pilnībā atsaldēti attiecīgi.
- Visi simboli krīt uz laukuma apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas ar jauniem simboliem.



- Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija un uz spēles laukuma atrodas **COCKTAIL GLASS** simbols, visu laimējošo simbolu stadijas tiek mainītas uz pilnībā sasaldētiem.
- Skaitlis uz **COCKTAIL GLASS** simbola norāda, cik reizes tas var sasaldēt simbolus.



- Kad **BLENDER** simbols parādās uz spēles laukuma, tas aktivizējas un izvēlas vienu simbolu veidu, ko tas uzkrās.
- Visi izvēlētie simboli tiek uzkrāti ar **BLENDER** simbolu un tiek aizstāti ar jauniem simboliem.
- Uzkrāšanas un aizstāšana notiek tik ilgi, kamēr uz spēles laukuma vairs neparādās jauni izvēlēta veida simboli.
- Griezienu beigās **BLENDER** simbols izmaksā laimestu atkarībā no uzkrāto simbolu skaita.






- Trīs **PICNIC BASKET** simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
- Katrs aktivizējošais **PICNIC BASKET** simbols piešķir no 3 līdz 5 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā ir lielāka varbūtība, ka uz spēles laukuma parādīsies **BLENDER** vai **COCKTAIL GLASS** simbols.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs **PICNIC BASKET** piešķir no 2 līdz 5 papildus bezmaksas griezieniem
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.

- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.