

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Bloodthirst** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.19%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

5 €0.80	5 €0.80	5 €0.80	5 €0.80	5 €0.80
4 €0.40	4 €0.40	4 €0.40	4 €0.40	4 €0.40
3 €0.08	3 €0.08	3 €0.08	3 €0.08	3 €0.08
5 €4.80	5 €4.80	5 €8.00	5 €8.00	
4 €2.40	4 €2.40	4 €3.20	4 €3.20	
3 €1.20	3 €1.20	3 €1.60	3 €1.60	
		5 €16.00		

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

## Spēles norise un noteikumi

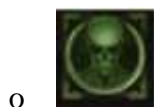
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



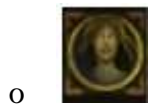
- **WILD** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- Pieci WILD simboli izmaksā laimestu x20 no likmes apmēra.

## MONSTER REELS funkcijas noteikumi

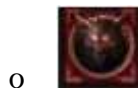
- Kad 4 vienādi augstas izmaksu vērtības simboli parādās uz viena cilindra, pēc līniju izmaksām tie pārvēršas par vienu 1x4 izmēra simbolu.
- Pēc pārvēršanās katra veida augstas izmaksas vērtību simbols piešķir naudas balvu x5, x10, x15 vai x20 no likmes apmēra.
- Ja 5 vienādi augstas izmaksu vērtības simboli pilnībā aizpilda visus cilindrus, tiek aktivizēta MONSTER TAKEOVER funkcija un netiek izmaksāti līniju laimesti vai laimesti par katru pārveidoto cilindru.
- Spēlētājam tiek izmaksāts kopējais raunda laimests, balstoties uz to, kāda veida simbols ir aizpildījis visu spēles laukumu:



Izmaksā laimestu x100 no likmes apmēra;



Izmaksā laimestu x250 no likmes apmēra;



Izmaksā laimestu x1000 no likmes apmēra;



Izmaksā laimestu x2500 no likmes apmēra.

## BLOODTHIRST funkcijas noteikumi



- Trīs **FS** simboli piešķir 10 BLOODTHIRST bezmaksas griezienus.
- BLOODTHIRST bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt MONSTER REELS funkciju.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.


## IMMORTAL funkcijas noteikumi

- Četri FS simboli piešķir 10 IMMORTAL bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu sākumā pēc nejaušības principa viens no augstas izmaksu vērtības simboliem tiek izvēlēts par speciālo simbolu līdz bezmaksas griezienu beigām.



- Tikai izvēlētais speciālais simbols var izplesties par 1x4 izmēra simbolu bezmaksas griezienu laikā.
- Kad izvēlētais simbols uz kāda no cilindriem pārvēršas par 1x4 izmēra simbolu, virs šī cilindra līdz bezmaksas griezienu beigām būs atzīmēts indikators.
- Līdz bezmaksas griezienu beigām uz katra cilindra, kas ir atzīmēts ar indikatoru, katra griezienu beigās parādīsies 1x4 izmēra speciālais simbols un tiks izmaksāts MONSTER REELS funkcijas laimests.

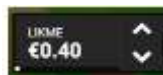


- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās  simbols, tas uzlabo esošo speciālo simbolu līdz augstākam izmaksu vērtības simbolam, ja tas ir iespējams.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa spēli.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

## Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.