

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Pug Life** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 16 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	I	O	J	Q	K	A
5	€0.20	€0.20	€0.30	€0.30	€0.40	
4	€0.06	€0.06	€0.08	€0.08	€0.10	
3	€0.02	€0.02	€0.02	€0.02	€0.04	
						
5	€0.80	€0.80	€1.40	€1.40	€2.00	
4	€0.30	€0.30	€0.50	€0.50	€0.80	
3	€0.10	€0.10	€0.20	€0.20	€0.40	
						
5			€2.00			

Izmaksu līniju apraksts



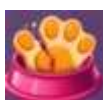
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Spēles norise un noteikumi

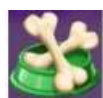
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **TREATS** simboli aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Katrs TREATS simbols var atklāt reizinātāju, kas tiek piemērots kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais TREATS simbols:



- o Atklāj reizinātāju x2, x3 vai x4;



- o Atklāj reizinātāju x5, x10, x15 vai x20;



- o Atklāj reizinātāju x25, x50, x75, x100, x150 vai x200.

- Trīs vienādi vai dažādi TREATS simboli uz spēles laukuma aktivizē TREAT YO' SELF funkciju.

- Funkcijas laikā visi aktivizējošie TREATS simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
- Katra griezienu laikā TREATS simboli atklāj reizinātāju.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns TREATS simbols, tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

DAWG`S DEN simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Trīs un vairāk DAWG`S DEN simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Katrs DAWG`S DEN simbols atklāj skaitli 3 vai 4 un šo skaitļu summa nosaka bezmaksas griezienu skaitu.
- Bezmaksas griezienu laikā laimesti netiek izmaksāti līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Visi kombināciju laimesti un reizinātāji tiek uzkrāti virs spēles laukuma un tiek izmaksāti bezmaksas griezienu beigās.

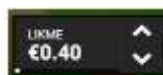


- Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties TOASTER simbols, kas katrā griezienā atklāj naudas vērtību vai reizinātāju, kas tiek pievienoti uzkrājumam virs spēles laukuma.
- TOASTER simbols var parādīties tikai uz 4. un 5. cilindra un aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Vērtības, kuras var atklāt TOASTER simbols:
 - o Reizinātāji : x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50 vai x100;
 - o Naudas vērtības : x0.1, x0.2, x0.5, x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50 vai x100 no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu beigās kopējais reizinātājs tiek piemērots kopējam uzkrātajam laimestam.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.





- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusu ar TREAT YO` SELF funkciju vai bezmaksas griezienus.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.