

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Hand of Anubis** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.24%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāti par horizontāli vai vertikāli izvietotām grupām no vismaz 5 vienādiem simboliem.

5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
6	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
7	0.03	0.03	0.03	0.03	0.03
8	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05
9	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
10	0.75	0.75	0.75	0.75	0.75
11+	1.50	1.50	1.50	1.50	1.50
5	0.03	0.03	0.05	0.05	0.10
6	0.06	0.06	0.10	0.10	0.15
7	0.10	0.10	0.20	0.20	0.25
8	0.20	0.20	0.30	0.30	0.40
9	0.30	0.30	0.40	0.40	0.50
10	1.50	1.50	1.75	1.75	2.00
11+	2.00	2.00	4.00	4.00	6.00

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
  - Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
  - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
  - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
  - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD** simboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot bezmaksas grieziņu simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Jebkura grieziņa sākumā ir iespējamība, ka uz spēles laukuma parādīsies viens no vai abi WILD simboli.
- Ja uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, sarkanā WILD simbola reizinātājs palielinās par +1 par katru kombinācijas simbolu un zilā WILD reizinātājs palielinās par +1 par katru laimīgo kombināciju uz spēles laukuma.

- WILD simboli tiek piemēroti tikai to kombināciju laimestiem, kuru daļa ir attiecīgais WILD simbols.
- Ja laimīgo kombināciju veido abu veidu WILD simboli, to reizinātāji tiek sareizināti savā starpā un tad piemēroti kombinācijas laimestam.



- **Bezmaksas griezienu** simbols var parādīties uz jebkura cilindra pamatspēles laikā.
- Trīs bezmaksas griezienu simboli aktivizē UNDERWORLD bonusa spēli.
- Četri bezmaksas griezienu simboli aktivizē JUDGEMENT bonusa spēli.
- UNDERWORLD bonusa spēle:
  - Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
  - Bonusa spēles laikā zem katra cilindra atrodas reizinātājs;
  - Reizinātājs palielinās par +1 par katru laimējošo simbolu, kas atrodas uz attiecīgā cilindra;
  - Reizinātājiem var tikt piemērots reizinātāju modifikators, kura vērtība var būt x2, x3, x4, x5 vai x10;
  - Kad uz spēles laukuma parādās zaļais WILD simbols, attiecīgā cilindra reizinātājs tiek aktivizēts;
  - Aktivizētais reizinātājs tiek piemērots visām laimīgajām kombinācijām uz spēles laukuma;
  - Ja ir aktivizēti vairāki reizinātāji, to vērtības summējas;
  - Katru reizi, kad ir aktivizēts reizinātājs, tiek piešķirti +3 bezmaksas griezieni.

- JUDGEMENT bonusa spēle:

- Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni;
- Uz spēles laukuma parādās tikai tukši simboli un speciālie simboli;
- Virs katra cilindra atrodas reizinātāju vērtības kas norāda, ar kādu vērtību uz attiecīgā cilindra var parādīties bloku simboli.





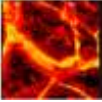
- - palielina attiecīgā cilindra reizinātāju par norādīto vērtību. Šī simbola vērtības var būt x1, x2, x3, x4, x5, x10, x25, x50 un x100;



- - palielina visu cilindru reizinātājus par norādīto vērtību. Šī simbola vērtības var būt x1, x2, x3, x4, x5, x10, x25, x50 un x100;



- - piemēro attiecīgā cilindra reizinātāja vērtībai reizinātāju x2, x3, x4, x5 vai x10;

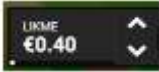


- o  - piemēro visu cilindru reizinātāju vērtībām reizinātāju x2, x3, x4, x5 vai x10;
- o  - parādoties uz spēles laukuma, šis simbols sabrūk un parastais bloks ar tādu pašu vērtību, kāda ir norādīta uz attiecīgā cilindra, krīt no augšas;
- o  - parādoties uz spēles laukuma, šis simbols virzās uz spēles laukuma apakšējo malu un savāc visas bloku vērtības, kuras tas šķērso;
- o Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols (nevis tukšs bloks), griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3;
- o Bonusa spēles beigās visu bloku vērtības tiek summētas un kopējā summa tiek piemērota likmes apmēram.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.