

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Twenty-One** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – arkādes tipa kazino spēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 87.83 līdz 98.01%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts, ja kāršu kopējā vērtība ir vienlīdzīga ar 16, 17, 18, 19, 20 vai 21.
- Spēlētāja laimests veidojas no spēlētāja likmes un likmes reizinātāja, kas tiek piešķirts par pareizo minējumu pirms spēlētājs nospiež pogu BET.
- Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja kāršu kopējā vērtība ir vienlīdzīga ar 16, 17, 18, 19, 20 vai 21.



*Piemērs: Ja aizvērto kāršu kopējā vērtība ir 20, spēlētāja kopējais laimests būs 2.7x no likmes apmēra.*

Spēles norise un noteikumi





- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **TWENTY ONE** ir spēļu automāts, kura mērķis ir uzminēt atvērto kāršu kopējo vērtību.



- Spēlētājam ir jāizvēlas viens no piedāvātajiem variantiem:

- o Spēlēt ar 2 kārtīm;
  - o Spēlēt ar 3 kārtīm;
  - o Spēlēt ar 4 kārtīm;
  - o Spēlēt ar 5 kārtīm;
  - o Spēlēt ar 6 kārtīm;
  - o Spēlēt ar 7 kārtīm.
- Atkarībā no tā, ar cik kārtīm spēlētājs spēlē, mainās laimesta reizinātāji.
  - Kāršu vērtības spēlē:
    - o Skaitļu kārtīm no 1-10 ir tāda pati vērtība, kā rakstīts uz kārts;
    - o Kungs, Dāma un Kalps – vērtība ir 10;
    - o Dūzis – vērtība ir 1 vai 11, atkarīgs no tā, kurš skaitlis ir izdevīgāks spēlētājam.
  - Spēlē tiek parādīti reizinātāji, kas norāda, kāds reizinātājs tiks piemērots kopējās likmes apmēram konkrēta skaitļa iznākuma gadījumā.
  - Ja atvērto kāršu skaitlis nesasniedz 16, 17, 18, 19, 20 vai 21, spēles raunds tiek zaudēts.

### Spēles vadība

1.  Lai mainītu likmes vērtību, jānospiež **BET AMOUNT** izvēlne.
2.  Lai izvēlieties kāršu skaitu, jānospiež **NUMBER OF CARDS** pogu.
3.  Klikšķinot uz **BET** pogas, sākas spēles raunds.
4.  Spēlētājs var spēlēt automātisko spēli, izvēloties **AUTO** izvēlni.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.