

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Lines noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 88.09% līdz 97.72%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja skaitītāja rādītājs sasniedz/pārsniedz spēlētāja uzstādīto vērtību.


Regulāro izmaksu apraksts

- Spēlētāja laimests veidojas no likmes un likmes reizinātāja, kas tika piešķirts par pareizo minējumu. Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja skaitītāja rādītājs sasniedz/pārsniedz spēlētāja uzstādīto vērtību.



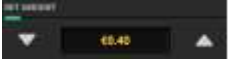

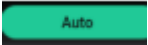
Piemērs: Ja spēlētājs uzstāda vērtību 57 un pēc spēles raunda sākuma skaitītājs sasniegs vērtību 61, spēlētājam tiks izmaksāts laimests 2.27x no likmes apmēra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlētājs var izvēlēties, cik skaitītāju līnijas piedalīsies spēlē – 1, 2 vai 3.
- Lai iegūtu laimestu raundos, kur tiek spēlēts ar 2 vai 3 skaitītāju līnijām, spēlētājam jāuzvar katrā līnijā.
- Papildus skaitītāju līnijas ir iespējams pievienot nospiežot pogu .

- Pirms spēles uzsākšanas spēlētājam ir jāuzstāda vērtība no 2 līdz 98 katrai skaitītāja līnijai.
- Spiežot pogu **BET** tiek uzsākta spēle.
- Kad spēles raunds ir uzsākts, skaitītājs tiek aizpildīts līdz nejauši izvēlētai vērtībai.
- Ja skaitītājs ir aizpildīts par vērtību, kas ir vienāda vai lielāka ar spēlētāja uzstādīto vērtību, laimests tiek izmaksāts saskaņā ar norādīto reizinātāju.
- Ja skaitītājs nesasniedz spēlētāja uzstādīto atzīmi, raunds tiek zaudēts.

Spēles vadība

1.  Lai mainītu likmes vērtību, jānospiež **BET AMOUNT** izvēlne.
2.  Klikšķinot uz **BET** pogas, sākas spēles raunds.
3.  Spēlētājs var spēlēt automātisko spēli, izvēloties **AUTO** izvēlni.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.