

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Hi-Lo** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 87.68% līdz 98.40%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja spēlētājs ir pareizi uzminējis kārti un nospiedis pogu **COLLECT**.


Regulāro izmaksu apraksts

- Spēlētāja laimests veidojas no spēlētāja likmes un likmes reizinātāja, kas tika piešķirts par pareizo minējumu pirms spēlētājs nospiež pogu **COLLECT**. Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja pēc pareizā minējuma tika nospiesta poga **COLLECT**.





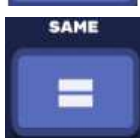



Piemērs: Ja spēlētājs pareizi atminēs nākamo kārti, tā kopējais laimests būs 1.96x, 3.18x vai 1.27x no likmes apmēra, atkarībā no izvēlētā varianta.

Spēles norise un noteikumi



- Spēlētājs var izvēlēties, ar kādu kārti sākt spēli, spiežot pogu .
- Spiežot pogu **BET** tiek uzsākta spēle.

- Spēlētājam ir jāizvēlas viens no piedāvātajiem variantiem:

- o  Nākamā atklātā kārts būs sarkana;
- o  Nākamā atklātā kārts būs melna;
- o  Nākamā atklātā kārts būs zemākas vai tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
- o  Nākamā atklātā kārts būs augstākas vai tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
- o  Nākamā atklātā kārts būs tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
- o  Nākamā atklātā kārts būs augstākas vērtības kā esošā kārts.

- Augstākā kārts ir karalis un zemākā kārts ir dūzis.
- Zem katra minējuma varianta ir reizinātājs, kas norāda, kāds reizinātājs tiks piemērots kopējās likmes apmēram pareiza minējuma gadījumā.
- Ja minējums ir nepareizs, spēles raunds tiek zaudēts.

Spēles vadība

1.  Lai mainītu likmes vērtību, jānospiež **BET AMOUNT** izvēlne.
2.  Klikšķinot uz **BET** pogas, sākas spēles raunds.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.