

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Plinko** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 88.18% līdz 99.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par reizinātāju, kurā apstājas bumbiņa.

Regulāro izmaksu apraksts

- Spēlētāja laimests veidojas no spēlētāja likme un likmes reizinātāja, kurā apstājas bumbiņa. Likmju reizinātāji mainās atkarībā no to attāluma no spēles laukuma centra, svārstīguma līmeņa un spēles laukuma izmēra.
- *Piemērs:* redzami likmju reizinātāji 11 rindu augstam spēles laukumam ar zemu svārstīgumu:






Spēles norise un noteikumi

- Spēlētājs var iestatīt spēles laukuma augstumu uz 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15 vai 16 rindām.
- Proporcionāli spēles laukuma augstumam mainās spēles laukuma kopējais izmērs un iespējamie likmju reizinātāji.
- Spēlētājam ir iespēja mainītu svārstīgumu uz zemu (LOW), vidēju (MEDIUM) vai augstu (HIGH).
- Jo augstāks ir svārstīgums, jo zemāki ir centrālie reizinātāji un augstāki malējie reizinātāji.
- Katru reizi, kad tiek nospiesta poga **BET**, tiek veikta likme un no nejauši izvēlēta punkta spēles laukuma augšējā malā sāk krist bumbiņa.



- Bumbiņa kustās cauri spēles laukumam, šķēršļu (punktiņu) ietekmē mainot savu virzienu.
- Spēles raunds beidzas, kad bumbiņa ir iekritusi vienā no reizinātāju laukumiem.
- Reizinātājs tiek piemērots spēlētāja likmei, ar kuru tika palaista attiecīgā bumbiņa.
- Ja spēlētājs vairākas reizes pēc kārtas nospiež pogu **BET**, no spēles laukuma augšējās daļa tiks palaistas tik bumbiņas, cik likmes tika uzliktas.

Spēles vadība

1.  Lai mainītu likmes vērtību, jānospiež **BET AMOUNT** izvēlne.
2.  Klikšķinot uz **BET** pogas, sākas spēles raunds.
3.  Spēlētājs var spēlēt automātisko spēli, izvēloties **AUTO** izvēlni.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.