

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Jelly Slice** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un līdz pat 1 048 576 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.24%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
5	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10
4	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05
3	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
					
5	0.20	0.20	0.30	0.30	1.00
4	0.10	0.10	0.15	0.15	0.30
3	0.05	0.05	0.07	0.07	0.10
					
5	2.00				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus parastos simbolus, izņemot FS simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

- WILD var parādīties uz visiem cilindriem.



- Spēles laikā var aktivizēties **SLICER MECHANIC** funkcija.
- Funkcija var aktivizēties pirms tā, kā simboli iekrīt spēles laukumā.
- SLICER sagriež simbolus, kas izkrīt tam cauri uz 2, 3 vai 4 daļām, atkarībā no SLICER vērtības.
- Katrs sagrieztais simbols skaitās kā atsevišķs simbols veidojot kombinācijas.



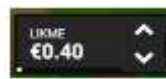


- 5 līdz 20 **FS** simboli pamatspēles laikā aktivizē bezmaksas griezienus.
- Katrs aktivizējošais FS simbols piešķir vienu bezmaksas griezienu.
- Griezienu skaits ir atkarīgs no aktivizējošo simbolu skaita.
- Funkcijas laikā ir lielāka iespēja aktivizēties SLICER funkcijai.
- Papildus FS simboli funkcijas laikā piešķir papildus bezmaksas griezienus.
- Griezienu skaits ir atkarīgs no simbolu skaita, kuri atrodas uz laukuma pēc tā, kā tos varēja sagriezt SLICER:
 - 1 FS simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu;
 - 2 FS simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - 3 FS simboli piešķir +3 bezmaksas griezienus;
 - 4 FS simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties kādu no bonusa spēlēm.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.