

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles SixSixSix noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.15%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
5	1.20	1.20	1.20	1.20	1.20
4	0.40	0.40	0.40	0.40	0.40
3	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08
					
5	4.00	4.00	6.00	6.00	20.00
4	1.20	1.20	2.00	2.00	6.00
3	0.40	0.40	0.80	0.80	2.00

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **Sarkanais** vai **zilais Laimes rats** tiek aktivizēts, ja uz spēles laukuma parādās sarkanais vai zilais simbols.
- Šis simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.



- Pamatspēles laikā var parādīties tikai zilais simbols.
- Kad **Laimes rats** ir aktivizēts, tā griezienu rezultāts norāda uz pieejamo laimestu:
 - o Iespējamās sarkanā Laimes rata balvas – Maksimālais laimests, likmes reizinātāji: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, reizinošie reizinātāji: x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20.
 - o Iespējamās zilā Laimes rata balvas – Maksimālais laimests, likmes reizinātāji: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, reizinošie reizinātāji: x2, x3, x4, x5, x10, simbols .



- Ja pamatspēles laikā Laimes rats apstājas uz simbola, tiek piešķirti 10 SPEAK OF THE DEVIL bezmaksas griezieni.
- SPEAK OF THE DEVIL bezmaksas griezienu laikā tiek palielinātā iespēja, ka uz spēles



laukuma parādīsies sarkanais vai zilais simbols.

- SPEAK OF THE DEVIL bezmaksas griezienu laikā uz zilā Laimes rata nevar parādīties simbols.



- Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās divi simbolu un uz to aktivizētajiem

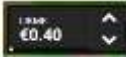




Laimes ratiem vienlaicīgi izkrīt divi simboli, tiek piešķirti 10 LET HELL BREAK LOOSE bezmaksas griezieni.



- LET HELL BREAK LOOSE bezmaksas griezienu laikā ir palielināta iespēja aktivizēt sarkano Laimes ratu un nevar tikt aktivizēts zilais Laimes rats.
- Ja pamatspēles laika uz spēles laukuma parādās trīs  simbolu un uz to aktivizētajiem Laimes ratiem vienlaicīgi izkrīt trīs  simboli, tiek piešķirti 10 WHAT THE HELL bezmaksas griezieni.
- WHAT THE HELL bezmaksas griezienu laikā sarkanais Laimes rats tiek aktivizēts katrā griezienā un nevar tikt aktivizēts zilais Laimes rats.
- Kad tiek aktivizēts SPEAK OF THE DEVIL vai LET HELL BREAK LOOSE bonuss, spēlētājam tiek piedāvāts darījums.
- Ja spēlētājs pieņem darījumu, uz spēles laukuma parādās rats ar iedalījumu vērtībām 5, 8,12, 16, 20 un simbols .
- Ja rats apstājas uz iedalījuma ar vērtību 5, 8, 12, 16 vai 20, norādītā vērtība kļūst par jauno piešķirto bezmaksas griezienu skaitu.
- Ja rats apstājas uz  simbola, spēlētājam tiek piešķirta augstāka bonusa funkcija par sākotnēji laimēto.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
-  Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru bonusa funkciju.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.