

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Dragon’s Domain** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.31%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 8 vienādiem simboliem, kas vienlaikus atrodas spēles laukumā.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma vienlaikus parādās vismaz 8 vienādi simboli.

					
19+	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00
17-18	40.00	40.00	40.00	40.00	40.00
15-16	20.00	20.00	20.00	20.00	20.00
13-14	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00
11-12	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00
10	2.00	2.00	2.00	2.00	2.00
9	0.80	0.80	0.80	0.80	0.80
8	0.40	0.40	0.40	0.40	0.40

			
19+	400.00	400.00	600.00
17-18	120.00	120.00	180.00
15-16	40.00	40.00	60.00
13-14	20.00	20.00	30.00
11-12	8.00	8.00	12.00
10	4.00	4.00	6.00
9	3.00	3.00	4.00
8	2.00	2.00	3.00

			
19+	600.00	800.00	1,600.00
17-18	180.00	200.00	400.00
15-16	60.00	80.00	160.00
13-14	30.00	40.00	80.00
11-12	12.00	16.00	32.00
10	6.00	10.00	20.00
9	4.00	6.00	12.00
8	3.00	4.00	8.00

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
  - Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
  - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
  - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
  - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **CHARRED LAND** simboli ir WILD reizinātāji, katram ir trīs dzīvības.
- Kad CHARRED LAND simbols tiek izmantots laimējošajā kombinācijā, tam pazūd viena dzīvība.
- Katru reizi, kad notiek simbolu brukšana, visiem uz lauka esošajiem CHARRED LAND simboliem reizinātājs palielinās par vienu vienību.
- Ja laimējošajā kombinācijā tiek iesaistīts vairāk nekā viens CHARRED LAND simbols, to reizinātāji tiek saskaitīti pirms tie tiek pievienoti pie kopēja laimesta.
- CHARRED LAND simbols var parādīties spēles laukumā ar sekojošo reizinātāju: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.



- **DRAGON** simboli aktivizē DRAGONFIRE funkciju pēc brukšanas beigām.
- DRAGONFIRE funkcija darbojas šādi: krusta formā no DRAGON simbola tiek sadedzināti visi parastie simboli un novākti no spēles laukuma, ja tiek iesaistīti CHARRED LAND simboli, tiem tiek atjaunots dzīvības skaits.
- DRAGON simboli var būt Sarkani un Zelta.



- **Zelta DRAGON** simboliem būs viens nejauši izvēlēts reizinātājs: x2, x3, x4, x5 vai x10. 5.
- Ja CHARRED LAND simbols tiek iesaistīts DRAGONFIRE funkcijā no Zelta DRAGON simbola, tā reizinātājs tiek sareizināts ar Zelta DRAGON vērtību.



- Saņemot trīs **FS SCATTER** simbolus vienlaicīgi, tiek aktivizēta DRAGON'S LAIR bonusa spēle ar 10 bezmaksas griezieniem pamatspēles laikā.
- Šajā bonusa spēlē visi CHARRED LAND reizinātāji ir nemainīgi visu griezienu laikā, kamēr tiem ir palikušas dzīvības.
- Saņemot vairākus FS SCATTER simbolus vienlaicīgi, tiek pievienoti papildus bezmaksas griezieni:

- 2 FS SCATTER simboli – 2 papildus bezmaksas griezieni;
- 3 FS SCATTER simboli – 4 papildus bezmaksas griezieni.

- Saņemot četrus FS SCATTER simbolus vienlaicīgi, tiek aktivizēta THE HATCHERY bonusa spēle ar 10 bezmaksas griezieniem pamatspēles laikā.
- Šīs funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās tikai nemaksājošie simboli, DRAGON EGG un DRAGON simboli.
- DRAGON EGG simboli ir naudas simboli, kuru laimests ir atkarīgs no spēlētāja veiktās likmes apmēra.
- DRAGON EGG simboli tiek savākti DRAGONFIRE funkcijas laikā.

- Simboli bez laimesta, kas iesaistīti DRAGONFIRE funkcijā, tiks sadedzināti un noņemti no spēles laukuma, kas pēc tam izraisīs brūkšanas funkciju.
- DRAGON EGG simboli var būt trīs veidu:



- o Zaļajam DRAGON EGG simbolam var būt vērtība: 1, 2, 5, 10;



- o Sarkanajam DRAGON EGG simbolam var būt vērtība: 20, 30, 40;



- o Zelta DRAGON EGG simbolam var būt vērtība: 50, 100, 200.

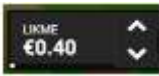


- Ja DRAGON EGG simbols tiek iesaistīts DRAGONFIRE funkcijā no Zelta DRAGON simbola, tā reizinātājs tiek sareizināts ar Zelta DRAGON vērtību.
- Katra savākta DRAGON EGG simbola vērtība tiks sareizināta ar spēlētāja izvēlēto likmes apmēru, lai aprēķināt kopējo laimestu.
- Saņemot vairākus FS SCATTER simbolus vienlaicīgi, tiek pievienoti papildus bezmaksas griezieni :
  - o 2 FS SCATTER simboli – 2 papildus bezmaksas griezieni;
  - o 3 FS SCATTER simboli – 4 papildus bezmaksas griezieni.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu papildspēles.
- Maksa ir atkarīga no izvēlētas likmes un papildspēles vērtības.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.