

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Evil Eyes** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 3125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.24%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts






Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimests veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem uz spēles laukuma, kuri atrodas uz blakus esošiem cilindriem.

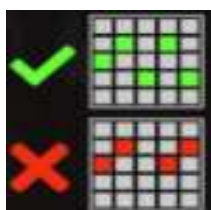
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 3 0.01 4 0.03 5 0.05	 3 0.01 4 0.03 5 0.05	 3 0.01 4 0.03 5 0.05	 3 0.01 4 0.03 5 0.05	 3 0.01 4 0.03 5 0.05
 3 0.03 4 0.05 5 0.08	 3 0.03 4 0.05 5 0.08	 3 0.05 4 0.10 5 0.15	 3 0.05 4 0.10 5 0.15	 3 0.10 4 0.20 5 0.40

Izmaksu līniju apraksts.



Laimests tiek izmaksāts par vismaz 3 vienādiem simboliem uz spēļu laukuma, kuri atrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.





- **EVIL EYE** simbols var parādīties tikai uz 3. cilindra un nevar parādīties pirmajā pozīcijā.
- Tikai viens EVIL EYE simbols var parādīties viena grieziena laikā.
- Ja EVIL EYE simbols parādās zem laimējošā simbola, tas aktivizēs EVIL SPREAD modifikāciju.
- Sākumā tiek iezīmēti visi laimējošie simboli griezienā. Tad nejauši tiek izvēlēts virziens, kurā līdz spēles laukuma malai izplatīsies laimējošie simboli.
- Ja uz izvēlēta virziena atrodas pats EVIL EYE simbols, tas arī būs aizvietots.
- Ja tiek izvēlēts virziens pa labi, pastāv iespēja, ka papildus laimējošie simboli izplatīsies uz leju.



- Pamatspēles laikā **bezmaksas griezienu** simbols var parādīties uz 2. – 5. cilindra.
- Saņemot vienlaicīgi trīs bezmaksas griezienu simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta WICKED NIGHT funkcija ar trīs dzīvībām.
- Funkcijas laika uz spēles laukuma var parādīties tikai EVIL EYE un reizinātāju simboli. Pārējie simboli neizmaksā laimestus.
- Katru reizi, kad parādās EVIL EYE simbols, tas izgaismos nejauši izvēlēto virzienu (pa labi, pa kresi, uz leju vai uz augšu) un savāks visus reizinātāju simbolus tajā virzienā. Vērtības tiek pievienotas pie attiecīgā reizinātāja virs katra cilindra.
- Ja uz izvēlēta virziena atrodas cits EVIL EYE simbols, tas atklās kādu reizinātāja simbolu, kurš arī tiks pievienots pie attiecīgā cilindra reizinātāja.
- Funkcijas laikā EVIL EYE simbols var parādīties uz jebkura cilindra un vairāki EVIL EYE simboli var parādīties vienlaicīgi.
- Funkcijai ir trīs dzīvības, kas tiek atiestatītas katru reizi, kad EVIL EYE savāc reizinātāju simbolus.
- Katra dzīvība ir viens grieziens.
- Tiklīdz ir izmantotas visas dzīvības, bezmaksas griezienu funkcija tiek pabeigta.

- Visi cilindru reizinātāji tiek saskaitīti kopā un sareizināti ar pamatlikmi, lai veidotu kopējo funkcijas laimestu.
- Reizinātāju simboliem var būt sekojošās vērtības:

- o  - Pievienojošs reizinātājs: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x no pamatlikmes;
- o  - Reizinošs reizinātājs: x2, x3, x4, x5 vai x10 no pamatlikmes.

- Reizinātāji tiek savākti secībā no EVIL EYE simbola līdz spēles laukuma malai.
- Bezmaksas griezienu funkcija tiek izspēlēta uz speciāla spēles laukuma.
- **WICKED EPIC DROP™** funkcija var tikt nejauši aktivizēta katra griezienu sākumā pamatspēles laikā.
- Kad funkcija tiek aktivizēta, spēle pārveidojas par WICKED NIGHT funkcijas laukumu uz vienu griezienu, kur parādīsies vismaz trīs EVIL EYE simboli un četri reizinātāju simboli.
- Vismaz viens reizinātājs tiek garantēti savākts.
- WICKED EPIC DROP™ funkcijai nav dzīvības un kad laimesti no griezienu ir apbalvoti, spēle turpinās parastajā režīmā.



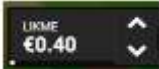


- **THE GRAVEYARD** funkcijas laikā bezmaksas griezienu simbols var parādīties uz 2. – 4. cilindra.
- Saņemot vienlaicīgi četrus bezmaksas griezienu simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta THE GRAVEYARD funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- THE GRAVEYARD funkcijas laikā, zemās vērtības simboli, kuri bija iesaistīti laimējošajā kombinācijā un EVIL EYE modifikācijā, turpmākajos bezmaksas griezienos neparādīsies.
- Uz zemās vērtības simbolu skalas virs spēles laukuma tiek attēloti simboli, kuri paliek funkcijas laikā.
- Saņemot papildus bezmaksas griezienu simbolus vienlaicīgi tiek pievienoti papildus griezieni:
 - o Divi bezmaksas griezienu simboli pievieno +2 griezienus;
 - o Trīs bezmaksas griezienu simboli pievieno +4 griezienus.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru bonusa funkciju.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.