

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Shaolin Master noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.31%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

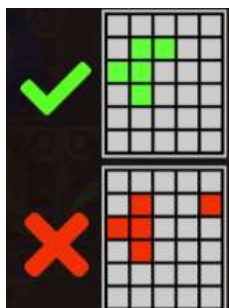
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts






Izmaksu noteikumi






- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimests veidojas, ja uz laukuma ir vismaz 5 vai vairāk vienādi simboli, kas ir savstarpēji savienoti.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām. Laimīgās kombinācijas veidojas no 5 vai vairākiem vienādiem savstarpēji savienotiem simboliem.

					
15+	30.00	30.00	30.00	30.00	30.00
10-14	15.00	15.00	15.00	15.00	15.00
9	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00
8	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
7	0.60	0.60	0.60	0.60	0.60
6	0.40	0.40	0.40	0.40	0.40
5	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20


					
15+	40.00	40.00	80.00	80.00	120.00
10-14	30.00	30.00	35.00	35.00	40.00
9	6.00	6.00	8.00	8.00	10.00
8	4.00	4.00	6.00	6.00	8.00
7	2.00	2.00	4.00	4.00	5.00
6	1.20	1.20	2.00	2.00	3.00
5	0.60	0.60	1.00	1.00	2.00


Spēles norise un noteikumi

- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- o Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā sabrukšana ir beigusies.

- **CHI ORB** ir reizinātāju simboli, kas var parādīties spēles laukumā.
- Kad CHI ORB simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, reizinātājs, kas atrodas uz CHI ORB simbola tiek piemērots laimestam.
- Spēlē var būt trīs veidu CHI ORB simboli:

- o  - **Zilais CHI ORB** simbols ir ar reizinātāja vērtību x1 un tiek palielināts par +1, kad tas bijis daļa no laimējošās kombinācijas;

- o  - **Sarkanais CHI ORB** simbols ar reizinātāju x1, kas palielināsies pēc katras reizes, kad tas bijis daļa no laimīgās kombinācijas un tiks palielināts par +1 katram simbolam, katru reizi, kad simbols būs daļa no laimīgās kombinācijas;

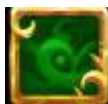


- o **Balansējošais CHI ORB** simbols var parādīties tikai brūkšanas laikā. Tam būs reizinātāja vērtība, kas vienāda ar uz laukuma esošo zilā un sarkanā CHI ORB reizinātājiem. Ja balansējošais CHI ORB ir daļa no laimīgās kombinācijas, tā reizinātājs tiek piemērots laimestam un tas kopā ar citiem laimīgajiem simboliem pazūd no laukuma.

- Ja vairāki CHI ORB simboli ir daļas no laimīgās kombinācijas, to vērtības tiks sareizinātas un tad piemērotas laimestam.
- Zilie un Sarkanie CHI ORB simboli nepazūd no spēles laukuma kopā ar citiem laimīgajiem simboliem brūkšanas rezultātā, bet saglabājas uz laukuma līdz griezienu beigām.
- Kad beidzas grieziens, no spēles laukuma pazūd visi CHI ORB simboli.



- Kad uz laukuma vienlaikus parādās 3 FS SCATTER simboli, aktivizējas **THE STUDENT** funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Ja uz laukuma vienlaikus parādās 4 FS SCATTER simboli, aktivizējas **THE STUDENT** funkcija ar 12 bezmaksas griezieniem.
- THE STUDENT bonusa spēlē visi pamatspēles maksājošie simboli var parādīties atkārtoti kopā ar Zaļo CHI ORB simbolu un GREEN GEM reizinātāja modifikatora simbolu.
- Tad zem katra cilindra parādās reizinātājs, kas palielinās katru reizi, kas simboli veido laimīgās kombinācijas.
- Reizinātājs palielinās 1x katram simbolam uz attiecīgā cilindra.



- Reizinātāji var tikt sareizināti arī **GREEN GEM** simbola ietekmē.
- Iespējamās GREEN GEM reizinātāju vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 un x10.
- Kad spēles laukumā parādās Zaļais CHI ORB simbols, tiek aktivizēts attiecīgā cilindra reizinātājs un visi reizinātāji ir globāli.
- Visu aktivizēto reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un tiek piemērotas laimestam.
- Katru reizi, kad tiek aktivizēts reizinātājs, spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni.



- Uz viena cilindra vienlaikus var atrasties viens **Zaļais CHI ORB** simbols.
- Kad uz laukuma pamatspēles laikā vienlaikus parādās 5 FS SCATTER simboli, aktivizējas **THE MASTER** funkcija ar 3 atjaunoties spējīgām dzīvībām.



- THE MASTER bonusa spēles laikā visi pamatspēles simboli tiek aizstāti ar īpašiem **STONE BLOCK** simboliem.
- Šajā funkcijā virs katra cilindra atrodas reizinātājs un tas pieaug, ja uz laukuma parādās reizinātāju modifikācijas bloki, kam var būt gan saskaitīšanas, gan reizināšanas funkcijas.
- Šiem blokiem var būt EPIC un NORMAL varianti un atkarībā no tā, kurš parādās, tiek sareizināts tikai cilindrā esošais reizinātājs vai arī visi spēles laukumā esošie reizinātāji.

- Šo reizinātāju bloku vērtības var būt:

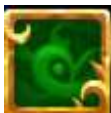


- o BLUE GEM - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x;



- o EPIC BLUE GEM - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x.

- Reizinātāju modifikācijas bloku vērtības var būt:



- o GREEN GEM - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x;



- o EPIC GREEN GEM - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x.



- Kad uz laukuma parādās **ICE BLOCK**, tas sašķīdīs un no cilindra augšā esošā reizinātāja nokritīs reizinātāja bloks, ieņemot ICE BLOCK vietu.
- Reizinātāja bloka vērtība ir vienāda ar cilindram piederošā reizinātāja vērtību.
- Reizinātāju bloki nokrīt līdz režģa apakšai katra kritiena beigās. Tur tie pielīp un krājas cits uz cita, aizpildot cilindru.






- Uz laukuma var parādīties arī **CRUSHER BLOCK**, kas krīt cauri visiem citiem blokiem līdz pat laukuma apakšai un iznīcina visus reizinātāju blokus, atbrīvojot vietu jauniem blokiem.
- Kad CRUSHER BLOCK sasniedz režģa apakšu, tas pārvēršas par reizinātāja bloku ar vērtību, kas vienāda ar summu tiem reizinātāju blokiem, ko krītot iznīcināja.
- Katru reizi, kad nokrīt reizinātāja bloks, reizinātāja modifikatora bloks vai CRUSHER BLOCK, atlikušie griezieni tiek atiestatīti uz 3.
- Kad bonusa funkcija beidzas, visas reizinātāju vērtības tiek saskaitītas un piemērotas laimestam.
- Ja spēlētājs veic 3 griezienus pēc kārtas un tajos nav reizinātāja bloks, reizinātāja modifikatora bloks vai CRUSH BLOCK, funkcijas darbība ir galā.
- Zilais, Sarkanais un Balansējošais CHI ORB simboli parādās tikai pamatspēlē un darbojas kā WILD simboli, kas aizstāj jebkuru zemas vai augstas vērtības simbolu.
- Zaļais CHI ORB simbols parādās tikai THE STUDENT bonusa spēlē un neaizstāj citus simbolus.
- FS simboli neparādās THE STUDENT bonusa spēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.