

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Donut Division** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
6 0.10	6 0.10	6 0.10	6 0.10	6 0.10
5 0.05	5 0.05	5 0.05	5 0.05	5 0.05
4 0.02	4 0.02	4 0.02	4 0.02	4 0.02
3 0.01	3 0.01	3 0.01	3 0.01	3 0.01
				
6 0.20	6 0.30	6 0.40	6 0.50	
5 0.10	5 0.15	5 0.20	5 0.25	
4 0.05	4 0.07	4 0.10	4 0.15	
3 0.02	3 0.03	3 0.05	3 0.10	
				
		6 0.50		

### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### GOOEY GUN un GOOEY WILD simbolu noteikumi



- Pamatspēles laikā **GOOEY GUN** simbols nevar parādīties vienlaicīgi ar bezmaksas griezienu SCATTER simbolu.
- GOOEY GUN simbols var parādīties uz visiem cilindriem, izņemot pirmo.
- GOOEY GUN simbols neparādās WAREHOUSE un SUPER WAREHOUSE funkciju laikā.



- Parādoties uz spēles laukuma, GOOEY GUN simbols izšauj **GOOEY WILD** simbolus pa kreisi no sevis līdz spēles laukuma kreisajai malai uz tās rindas, kur atrodas.

- Tad pats GOOEY GUN simbols tiek aizvietots ar GOOEY WILD simbolu.
- GOOEY GUN simbols var parādīties arī ar nejaušu reizinātāju: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x.
- GOOEY WILD simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- 5 GOOEY WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Ja GOOEY GUN simbolam ir reizinātājs, tad visiem pievienotajiem GOOEY WILD simboliem arī būs tas pats reizinātājs un to reizinātāji tiek saskaitīti kopā, un piemēroti visiem uz vienas rindas blakus esošiem GOOEY WILD simboliem.
- GOOEY WILD simbola reizinātājs tiek piemērots laimīgās kombinācijas laimestam, kura daļa ir GOOEY WILD simbols.
- Ja vienā laimīgajā kombinācijā tiek iesaistīti vairāki GOOEY WILD simboli no vairākām rindām, tad to reizinātāji tiek saskaitīti kopā.
- Reizinātāju vērtība no vienā rindā, blakus esošiem GOOEY WILD simboliem var tikt piemērota vienai laimīgajai kombinācijai tikai vienu reizi, neatkarīgi no tā, cik daudz GOOEY WILD simboli tiek iesaistīti.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simbola noteikumi**



- Pamatspēles laikā **bezmaksas griezienu SCATTER** simbols nevar parādīties vienlaicīgi ar GOOEY GUN simbolu.
- FS simbols nevar parādīties vienā rindā pa kreisi no GOOEY GUN simbola STAKEOUT un SUPER STAKEOUT funkciju laikā.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols nevar parādīties WAREHOUSE un SUPER WAREHOUSE funkciju laikā.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot 3 vai 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, spēlētājam tiek piedāvāta bezmaksas griezienu funkciju izvēle.
- Piedāvātās bezmaksas griezienu funkcijas ir atkarīgas no uzgrieztā SCATTER simbolu skaita.
- Ja uzgriezti 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli, spēlētājs var izvēlēties starp WAREHOUSE un STAKEOUT funkcijām.
- Ja uzgriezti 4 bezmaksas griezienu SCATTER simboli, spēlētājs var izvēlēties starp SUPER WAREHOUSE un SUPER STAKEOUT funkcijām.

### **WAREHOUSE un SUPER WAREHOUSE funkciju noteikumi**

- WAREHOUSE bezmaksas griezienu funkcija sākas ar trīs dzīvībām.

- Šīs funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties sekojoši simboli:

- o kastes simboli bez vērtības;



- o speciālie simboli - pievienošie un reizinošie reizinātāju simboli, BATERIJAS un GAISMAS SLĒDŽA simboli.

- WAREHOUSE funkcijas laikā neparādās parastie laimējošie simboli.
- Katrs grieziens noņem vienu dzīvību.
- Kad tiek iztērētas visas trīs dzīvības, WAREHOUSE funkcija beidzas.
- Spēles laukums ir tumšs un neviens no speciālajiem simboliem nevar aktivizēt pats sevi.



- Šajā bezmaksas griezienu funkcijā ir divi lukturi, kuri izgaismo divas nejaušas pozīcijas spēles laukumā katrā bezmaksas griezienā.
- Ja tiek izgaismots speciālais simbols, šis simbols tiek aktivizēts un lukturis var izgaismot vēl vienu simbolu ar iespēju atklāt vēl speciālos simbolus, ka arī dzīvību skaits atjaunojas līdz 3.
- Kad tiek atklāts pievienojošais vai reizinātāja simbols, tā vērtība tiek pievienota kopējam funkcijas reizinātājam.
- Iespējamās pievienojošo reizinātāju vērtības ir sekojošas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x.
- Iespējamās reizinošo reizinātāju vērtības ir sekojošas: x2, x3, x4, x5 vai x10.



- Kad tiek atklāts **BATERIJAS** simbols, tad attiecīgā luktura gaisma tiek palielināta līdz 3x3 pozīcijām un var izgaismot 9 simbolus.
- Kad papildus atklātie simboli tiek savākti, lukturis atgriežas pie parasta izmēra un var izgaismot tikai vienu pozīciju.
- BATERIJAS simbols var parādīties tikai uz 2. un 5. cilindra 2., 3. un 4. rindas.

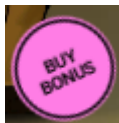


- Kad tiek atklāts **GAISMAS SLĒDŽA** simbols, tiek izgaismots viss spēles laukums un tiek savākti visi uz spēles laukuma esošie speciālie simboli.
- Nākamā bezmaksas griezienu sākumā spēles laukums atkal paliek tumšs.
- Kad tiek izgaismots kastes simbols, tas lukturis, kas to izgaismoja, paliek neaktīvs.
- Ja vienā griezienu tiek izgaismotas divas kastes, tad abi lukturi paliek neaktīvi, tiek iztērēta viena dzīvība un, ja ir palikušas vēl dzīvības, sākas nākamais bezmaksas grieziens.

- Funkcijas beigās kopējais funkcijas reizinātājs tiek sareizināts ar pamatlikmi, veidojot kopējo funkcijas laimestu.
- Vienlaicīgi abi lukturi nevar izgaismot vienu un to pašu pozīciju.
- Lukturis pa kreisi no spēles laukuma var izgaismot tikai pozīcijas uz 1. līdz 3. cilindra un lukturis pa labi no spēles laukuma var izgaismot tikai pozīcijas uz 4. līdz 6. cilindra.
- SUPER WAREHOUSE bezmaksas griezienu funkcija ir līdzīga WAREHOUSE bezmaksas griezienu funkcijai, tikai ar vienu papildinājumu – visu pievienojošo reizinātāju vērtības ir 5x vai augstākas.

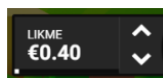
### **STAKEOUT un SUPER TAKEOUT funkciju noteikumi**

- TAKEOUT funkcijas laikā pastāv lielāka iespēja saņemt GOOEY GUN simbolus ar lielākiem reizinājumiem.
- SUPER TAKEOUT funkcija ir līdzīga TAKEOUT funkcijai, taču kad uz spēles laukuma pirmo reizi parādās GOOEY GUN simbols, tas noteikti parādīsies tajā pašā rindā katrā nākamajā bezmaksas griezienā.
- Uzgriežot papildus FS SCATTER simbolus gan TAKEOUT, gan SUPER TAKEOUT funkciju laikā, tiek pievienoti papildus griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +2 griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +4 griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.





- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
  - griezienu ar vismaz diviem garantētiem GOOEY GUN simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
  - WAREHOUSE vai TAKEOUT funkciju izvēli par cenu 100x no likmes apmēra;
  - SUPER WAREHOUSE vai SUPER TAKEOUT funkciju izvēli par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.