

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Marlin Masters noteikumi**  
**HGMT Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.24%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts







**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10
				
5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 7.50 4 3.00 3 1.00	5 7.50 4 3.00 3 1.00	
				
		5 10.00		

### Izmaksu līniju apraksts

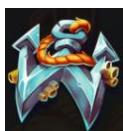


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### ZOBENZIVS un MAKŠKERNIEKA simbolu noteikumi



- **ZOBENZIVS** simbols parādās uz spēles laukuma ar nejauši izvēlētu naudas vērtību, kas tiks piešķirta, kad simbols tiks savākts.
- Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x vai 1 000x no pamatlīkmes apmēra.

- Ja vērtība ir pārāk liela, lai būtu attēlota uz simbola pilnībā, tā tiek saīsinātā vizuāli līdz pirmajiem diviem cipariem, taču spēlētājs var savākt visu simbola vērtību.
- ZOBENZIVS simbola vērtība var tikt savākta, ja vismaz 3 ZOBENZIVS simboli veido laimesta kombināciju uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Katrs MAKŠĶERNIEKA simbols, kas atrodas laukumā, vienu reizi savāc visas ZOBENZIVS simbolu vērtības un tam var būt līdz 20x reizinātājs, kas tiek piemērots kopējam ZOBENZIVJU simbolu laimestam.
- MAKŠĶERNIEKA simbolam var būt reizinātāji: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x vai 20x.
- MAKŠĶERNIEKA simbols nevar savākt cita MAKŠĶERNIEKA simbola vērtību.
- Vienlaikus uz viena cilindra var parādīties viens MAKŠĶERNIEKA simbols.

### **REEL IT IN! BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta REEL IT IN! 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā virs spēles laukuma parādās ZOBENZIVS progresa joslas skala.



- Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns MAKŠĶERNIEKA simbols, skala tiek aizpildīta par vienu vienību.
- Lai sasniegtu pirmo līmeni, ir nepieciešams savākt 4 MAKŠĶERNIEKA simbolus.
- Sasniedzot 1. līmeni, tiek piešķirti 10 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x2.
- Sasniedzot 2. līmeni, tiek piešķirti vēl 10 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x4.
- Sasniedzot 3. līmeni, tiek piešķirti vēl 10 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x10.

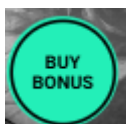
### **NOST NO ĀĶA! BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta NOST NO ĀĶA! 15 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas sākumā visiem MAKŠĶERNIEKA simboliem mazākais iespējams reizinātājs ir x2.
- Funkcijas laikā virs spēles laukuma arī parādās ZOBENZIVS progresa joslas skala.
- Sasniedzot 1. līmeni, tiek piešķirti 15 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x4.

- Sasniedzot 2. līmeni, tiek piešķirti vēl 15 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x10.
- Sasniedzot 3. līmeni, tiek piešķirti vēl 15 papildus griezieni un katram nākamajam MAKŠĶERNIEKA simbolam mazākais iespējams reizinātājs ir x15.

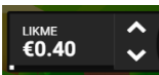


### **DAUDZ ZIVJU JŪRĀ! BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta DAUDZ ZIVJU JŪRĀ! 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā katra ZOBENZIVS simbola mazākā iespējamā vērtība ir 5x no pamatlīkmes.
- Katrā griezienā parādās vismaz viens ZOBENZIVS simbols un vismaz viens MAKŠĶERNIEKA simbols.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
  - o griezienu ar vismaz vienu MAKŠĶERNIEKA un vismaz diviem ZOBENZIVS simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
  - o REEL IT IN! funkciju par cenu 65x no likmes apmēra;
  - o NOST NO ĀĶA! funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.