

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Strength of Hercules noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un līdz pat 3 125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.31%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

| | | | | |
|---|---|---|--|---|
| IO | J | Q | K | A |
| 5 1,00 4 0,40 3 0,20 | 5 1,00 4 0,40 3 0,20 | 5 1,00 4 0,40 3 0,20 | 5 1,00 4 0,40 3 0,20 | 5 1,00 4 0,40 3 0,20 |
|  |  |  |  |  |
| 5 3,00 4 1,40 3 0,60 | 5 3,00 4 1,40 3 0,60 | 5 4,00 4 2,00 3 1,00 | 5 4,00 4 2,00 3 1,00 | 5 10,00 4 4,00 3 2,00 |
| | |  | | |
| | | 5 10,00 | | |

Izmaksu līniju apraksts

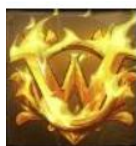


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot bezmaksas griezienu SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli uz aktīvas izmaksas līnijas piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Pēc katra spēles laukuma pagriezienu (no ROTOGRID simbola) visi WILD simboli, kas atrodas uz viena cilindra, savienosies, aizpildot visas starp tiem esošās pozīcijas ar papildus WILD simboliem, izņemot bezmaksas griezienu SCATTER simbolus.
- Ja spēles laukums pagriežas vēlreiz, gan sākotnējie, gan jaunie WILD simboli var savienoties ar citiem WILD simboliem uz attiecīgajiem cilindriem, potenciāli piepildot visu spēles laukumu ar WILD simboliem.

ROTOGRID simbola noteikumi



- **ROTOGRID** simboli tiek aktivizēti pēc tam, kad pašreizējā spēles laukuma laimesti ir piešķirti, nodrošinot 1 – 3 griezienus pulksteņrādītāja virzienā, kas tiek savākti



un uzkrāti ārpus spēles laukuma esošajā skaitītājā.

- Pēc tam ROTOGRID simbols tiek aizvietots ar WILD simbolu.
- Katrs grieziens pagriež spēles laukumu par ceturtdaļu pulksteņrādītāja virzienā, radot iespēju jauniem laimestiem.
- Katrs grieziens tiek piešķirts atsevišķi, un pirms nākamā griezienu tiek apstrādāti visi jaunie laimesti (ja tādi ir).
- Ja spēles laukumā vienlaicīgi parādās vairāki ROTOGRID simboli, tie tiek aktivizēti pa vienam – pēc tam, kad visi griezieni no iepriekš aktivizētā ROTOGRID simbola ir pabeigti.
- Vienā griezienā var parādīties ne vairāk kā 3 ROTOGRID simboli.

HERKULESA SPĒKA funkcijas noteikumi

- Kad pašreizējais spēles laukums ir nostabilizējies, pastāv iespēja, ka HERKULESA varonis pa labi no spēles laukuma iesit pa spēles laukumu ar savu vāli vai dūri.
- Kad tas notiek, visi nejauši izvēlēti zemas izmaksu vērtības laimējošie simboli, kas atrodas uz spēles laukuma, tiek aizvietoti ar WILD simboliem.
- Zemās izmaksu vērtības laimējošie simboli, kas var tikt aizvietoti, ir 10, J, Q, K, A.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkciju un SCATTER simbola noteikumi



- Ja pamatspēles laikā vienlaicīgi parādās 3 vai 4 **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkciju izvēle, kurā iespējams izvēlēties vienu no divām funkcijām, atkarībā no iegūto bezmaksas griezienu SCATTER simbolu skaita.
- Ar 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboliem iespējams izvēlēties DARBU vai LABIRINTU funkciju.
- Ar 4 bezmaksas griezienu SCATTER simboliem iespējams izvēlēties VARONĀDARBU vai DIEVIŠĶO LABIRINTU funkciju.

DARBU UN VARONĀDARBU funkciju noteikumi

- Izvēloties DARBU funkciju, tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.

- DARBU funkcijas laikā tiek saglabāta pamatspēles mehānika, taču ar lielāku iespēju iegūt ROTOGRID un WILD simbolus.
- Papildus uzgrieztie bezmaksas griezienu SCATTER simboli funkcijas laikā piešķir papildus bezmaksas griezienus:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.
- Izvēloties VAROŅDARBU funkciju, tiek piešķirta īpaša DARBU funkcijas versija.
- Šajā variantā ROTOGRID un WILD simboli parādās vēl biežāk.

LABIRINTA un DIEVIŠKĀ LABIRINTA funkciju noteikumi

- Izvēloties LABIRINTA funkciju, tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
- LABIRINTA funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties šādi simboli:



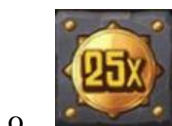
GALVASKAUSS;



SAPLAISĀJUŠAIS AKMENS,



bezmaksas griezienu SCATTER,



PIEVIENOJOŠAIS un REIZINOŠAIS MONĒTAS simbols.

- GALVASKAUSA un SAPLAISĀJUŠĀ AKMENS simboli nav laimējoši simboli un tiem nav vērtības.
- Funkcijas mērķis ir savākt MONĒTU un bezmaksas griezienu SCATTER simbolus dārgumu lādēs, kas atrodas spēles laukuma apakšā.
- Ja MONĒTU vai bezmaksas griezienu SCATTER simbols parādās virs SAPLAISĀJUŠĀ AKMENS simbola, akmens tiek saspriests un pazūd no spēles laukuma, ļaujot MONĒTAS vai bezmaksas griezienu SCATTER simbolam pārvietoties uz leju.
- Šis process atkārtojas, līdz tam ceļu aizšķērso GALVASKAUSA simbols vai simbols sasniedz apakšējo rindu.
- Kad MONĒTAS vai bezmaksas griezienu SCATTER simbols sasniedz apakšējo rindu, tas tiek savākts atbilstošajā dārgumu lādē.
- Katrai dārgumu lādei ir progresīvs reizinātājs, kas tiek izmaksāts funkcijas beigās un reizināts ar likmi, lai noteiktu gala laimestu.
- Savāktie MONĒTU simboli var:

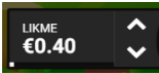


- o pievienot savu vērtību esošajai dārgumu lādes vērtībai (PIEVIENOJOŠAIS MONĒTAS simbols);
 - o reizināt esošo dārgumu lādes vērtību (REIZINOŠAIS MONĒTAS simbols).
- Visas dārgumu lādes sākas ar vērtību x0.
 - PIEVIENOJOŠĀS MONĒTAS simbolu iespējamās vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x.
 - REIZINOŠĀS MONĒTAS simbolu iespējamās vērtības: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
 - Katrs savākts bezmaksas griezienu SCATTER simbols piešķir 1 papildu bezmaksas griezienu.
 - Kad visi MONĒTU un bezmaksas griezienu SCATTER simboli ir pārvietojušies, pastāv iespēja, ka spēles laukums pagriezīsies pulkstenrādītāja vai pretējā virzienā.
 - Tas var atvērt jaunas pārvietošanās iespējas MONĒTU un bezmaksas griezienu simboliem, salaužot SAPLAISĀJUŠOS AKMENS simbolus un vedot tos cauri spēles laukumam līdz apakšējai rindai.
 - Ja šīs funkcijas laikā tiek aktivizēta HERKULESA SPĒKA funkcija:
 - o nejaušs skaits GALVASKAUSU simbolu tiek iznīcināts;
 - o dažreiz arī daļa SAPLAISĀJUŠO AKMENS simbolu tiek iznīcināta;
 - o jauni bezmaksas griezienu SCATTER vai MONĒTU simboli var parādīties uz spēles laukuma.
 - Izvēloties DIEVIŠĶO LABIRINTA funkciju, tiek piešķirta LABIRINTA funkcijas versija ar 10 bezmaksas griezieniem.
 - Šajā versijā uz spēles laukuma biežāk var parādīties augstākas vērtības MONĒTU simboli.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
 - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu garantētu ROTOGRID simbolu un diviem WILD simboliem par cenu 60x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu garantētu ROTOGRID simbolu par cenu 60x no likmes apmēra;
 - o DARBU vai LABIRINTA funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o VAROŅDARBU vai DIEVIŠĶĀ LABIRINTA funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.

- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.