

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Wishbringer** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 4 rindu un līdz pat 4 096 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
6	0,50	0,50	0,50	0,50	0,50
5	0,30	0,30	0,30	0,30	0,30
4	0,20	0,20	0,20	0,20	0,20
3	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10

					
6	0,80	0,80	1,20	1,20	2,00
5	0,60	0,60	0,90	0,90	1,50
4	0,40	0,40	0,60	0,60	1,00
3	0,20	0,20	0,30	0,30	0,50

	
6	5,00

### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### DŽINA UN WILD MĀKONU simbolu noteikumi



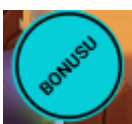
- **DŽINA** simbols var parādīties tikai uz 2., 3., 4., 5. un 6. cilindra.
- Kad **DŽINA** simbols parādās, tas izpūš **MĀKONUS** uz kreiso pusi, aptverot visas pozīcijas tajā pašā rindā.
- Visas pozīcijas, kuras pārklāj **DŽINA** simbols vai **MĀKONU**, tiek uzskatītas par **WILD** simboliem, kas aizvieto visus simbolus no izmaksu tabulas, lai veidotu laimesta kombinācijas.

- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli saglabā savu aktivitāti, pat ja tie tiek pārklāti ar WILD simboliem.

### ARĀBU NAKTS funkcijas noteikumi

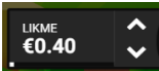




- Vienlaicīgi uzgriežot vairākus **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta funkcija ar mainīgu bezmaksas griezienu skaitu:
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 5 bezmaksas griezienus;
  - 4 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus;
  - 5 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 20 bezmaksas griezienus;
  - 6 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 40 bezmaksas griezienus.
- ARĀBU NAKTS funkcijas režīms saglabā pamatspēles mehāniku, taču šajā režīmā ir lielāka iespēja uzgriezt DŽINA simbolu.
- Papildus uzgrieztie bezmaksas griezienu SCATTER simboli funkcijas laikā piešķir papildus bezmaksas griezienus:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - 10 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 5x no likmes apmēra;
  - griezienu ar vismaz vienu garantētu DŽINA simbolu uz 2. - 6. cilindra par cenu 50x no likmes apmēra;
  - griezienu ar vismaz vienu garantētu DŽINA simbolu uz 4. - 6. cilindra par cenu 200x no likmes apmēra;
  - ARĀBU NAKTS funkciju par cenu 110x no likmes apmēra;
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

## Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.