

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Fireborn** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.18%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts











**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

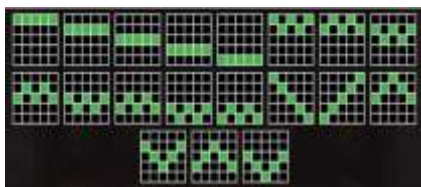
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €0.60 4 €0.30 3 €0.06		5 €0.60 4 €0.30 3 €0.06		5 €0.60 4 €0.30 3 €0.06		5 €0.90 4 €0.42 3 €0.12
	5 €0.90 4 €0.42 3 €0.12		5 €2.40 4 €1.20 3 €0.60		5 €3.60 4 €1.80 3 €0.90		5 €4.80 4 €2.40 3 €1.20
			5 €6.00 4 €3.00 3 €1.50				
			5 €6.00				

### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

### Spēles norise un noteikumi



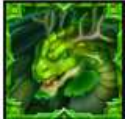
- **WILD** simbols aizvieto visus simbolus, izņemot BONUS simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var būt ar reizinātāju, kuru pievieno GOLD DRAGON un GREEN DRAGON simboli.
- WILD simbola reizinātājs reizina visas savienotās ar to izmaksas līnijas.
- Ja uz izmaksas līnijas parādās vairāki WILD simboli, reizinātāju vērtības summējas un pievienojas laimestam.
- WILD simbols var parādīties uz visiem cilindriem.



- **RED DRAGON** simbols izplešas uz cilindra, atklājot reizinātāja vērtību. Iespējamie reizinātāji – 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, vai 100x. Simbols parādās gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienu laikā.



- **BLUE DRAGON** simbols parādotes pūš uguni vienā no četriem virzieniem – pa kreisi, pa labi, uz augšu vai uz leju, pārvēršot parastos simbolus šajos laukumos par WILD simboliem. Pēc kā, BLUE DRAGON simbols pārvēršas par WILD simbolu. Simbols parādās gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienu laikā.



- **GREEN DRAGON** simbols atklāj reizinātāju un pievieno to visiem WILD simboliem uz laukuma. Iespējami reizinātāji – 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x vai 100x. Simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā un tas nevar parādīties, ja uz laukuma nav WILD simbolu.



- **GOLD DRAGON** simbols šauj ar nejaušu skaitu no 1 līdz 5 uguns bumbām uz WILD simboliem vai cilindriem, dubultojojot to reizinātājus. Tas var izšaut uz vienu un to pašu vai dažādiem simboliem. Simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā un tas nevar parādīties, ja uz laukuma nav WILD simbolu.

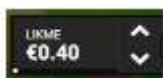


- 3, 4 vai 5 **BONUS** simboli aktivizē 10, 12 vai 14 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā ir augstāka iespēja, ka uz cilindriem parādīsies RED DRAGON un BLUE DRAGON simboli.
- Bezmaksas griezienu laikā WILD un RED DRAGON simboli paliek uz cilindriem līdz funkcijas beigām.
- Funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa spēli.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.