

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Fighter Pit** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR   |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

Spēles norises apraksts





**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

|   |   |   |   |                            |
|---|---|---|---|----------------------------|
| <b>10</b>   | <b>J</b>  | <b>Q</b>  | <b>K</b>  | <b>A</b>                   |
| 5 2,00<br>4 0,50<br>3 0,10  | 5 2,00<br>4 0,50<br>3 0,10  | 5 2,00<br>4 0,50<br>3 0,10  | 5 2,00<br>4 0,50<br>3 0,10  | 5 2,00<br>4 0,50<br>3 0,10 |
|  |  |  |  |                            |
| 5 5,00<br>4 2,00<br>3 0,50  | 5 5,00<br>4 2,00<br>3 0,50  | 5 10,00<br>4 3,00<br>3 1,00   | 5 10,00<br>4 3,00<br>3 1,00   |                            |
| <b>WILD</b>   |   |   |   |                            |
| 5 10,00   |   |   |   |                            |

### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties, kuri cīnītāji tiks attēloti ārpus spēles laukuma, noklikšķinot uz viņu mazajām attēlu ikonām spēles laukuma augšpusē.
- Šai izvēlei nebūs nekādas ietekmes uz spēles iznākumu.

### WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### DŪRES simbola noteikumi



- Kad **DŪRES** simbols tiek aktivizēts, tas izplešas par WILD DŪRES cilindru, sākot no DŪRES simbola pozīcijas un virzās augšup līdz cilindra augšai.
- DŪRES simboli tiek aktivizēti tikai tad, ja izplestais WILD cilindrs ir daļa no vismaz vienas laimesta kombinācijas pēc izplešanās.
- WILD DŪRES cilindri darbojas kā WILD simboli visās to aizņemtajās pozīcijās un aizvieto visus citus laimējošos simbolus.
- DŪRES simboli pieder vai nu **sarkanajai komandai** vai **zaļajai komandai**, un to nosaka simbola krāsa.
- Ja DŪRES simbols izplešoties, iziet cauri (“iesit”) pretējās krāsas komandas varoņu laimesta simbolam vai WILD simbolam, WILD DŪRES cilindram tiek pievienots reizinātājs.
- Šis reizinātājs tiek piemērots katrai laimesta kombinācijai, kurā tas piedalās.
- Ja DŪRES simbols izplešas cauri vairākiem varoņu laimesta simboliem, reizinātāju vērtības tiek saskaitītas un pēc tam piemērotas WILD DŪRES cilindram.
- Ja laimesta kombinācijā ir vairāki WILD DŪRES cilindri, to reizinātāju vērtības tiek saskaitītas pirms laimesta aprēķināšanas.
- Iespējamās reizinātāju vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 200x.
- Uz viena cilindra vienlaikus var parādīties tikai viens DŪRES simbols.

### **SHOWDOWN funkcijas un bezmaksas griezienu SCATTER simbola noteikumi**




- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta SHOWDOWN 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā saglabājas pamatspēles mehānika.
- Papildus tam, sarkanā un zaļā komanda sacenšas savā starpā, lai sasniegtu augstāku uzvaras līmeni.



- Katra komanda sāk ar 3+ uzvaras līmeni.
- Katru reizi, kad DŪRES simbols iesit pretējās komandas varoņu laimesta simbolam vai WILD simbolam, attiecīgā DŪRES komanda iegūst vienu uzvaras punktu.
- *Piemēram, sarkanā komanda saņem vienu uzvaras punktu, ja sarkanās komandas DŪRES simbols iesit zaļās komandas varoņu laimesta simbolam.*
- Katras komandas uzvaras punkti tiek uzskaitīti skaitītājos ārpus spēles laukuma.
- Kad komanda ir savākusi 3 uzvaras punktus, tiek piešķirts atkārtots grieziens ar EPIC DROP funkciju, un uzvarētājkomandas uzvaras līmenis palielinās par vienu vienību.

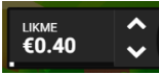


- EPIC DROP funkcijas laikā garantēto DŪRES simbolu skaits ir atkarīgs no komandas uzvaras līmeņa:
  - Uzvaras līmenis 3+: EPIC DROP laikā garantēti vismaz 3 DŪRES simboli uzvarētājkomandas krāsā;
  - Uzvaras līmenis 4+: EPIC DROP laikā garantēti vismaz 4 DŪRES simboli uzvarētājkomandas krāsā;
  - Uzvaras līmenis 5+: EPIC DROP laikā garantēti 5 DŪRES simboli uzvarētājkomandas krāsā.
- DŪRES simboli, kas parādās EPIC DROP laikā, netiek ieskaitīti uzvarētājkomandas uzvaras līmeņa palielināšanā.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus šīs funkcijas laikā, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 griezienus.

### **ULTIMATE SHOWDOWN funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta ULTIMATE SHOWDOWN 10 bezmaksas griezienu funkcija.
  - Šī funkcija saglabā SHOWDOWN funkcijas mehāniku, izņemot to, ka abas komandas sāk ar 4+ uzvaras līmeni.
  - DŪRES simboli, kas parādās EPIC DROP funkcijas laikā, netiek ieskaitīti uzvarētājkomandas uzvaras līmeņa palielināšanā.
  - Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni:
    - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
    - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.
  - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
  - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
-  Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
- 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
  - griezienu ar vismaz trīs garantētiem DŪRES simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;

- o griezienu ar vismaz četriem garantētiem DŪRES simboliem par cenu 150x no likmes apmēra;
  - o SHOWDOWN funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
  - o ULTIMATE SHOWDOWN funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.