

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Booze Bash** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 4 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.31%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad savienotas divas saskanīgas simbolu pusītes, kas sastāv no kreisās un labās puses, vienā rindā uz blakus esošiem cilindriem.
- Ja viena raunda laikā izveidojas vairākas laimestu kombinācijas, tās tiek saskaitītas.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Kopā iespējamas 12 laimīgās pāru kombinācijas.

2 0.50	2 1.00	2 2.00	2 3.00	2 4.00
2 5.00	2 10.00	2 25.00	2 50.00	2 100.00
2 250.00	2 500.00	2 1,000.00	2 12,500.00	
		2 1,000.00		

Izmaksu līniju apraksts



- Lai izveidotu laimīgo kombināciju, jāsavieno divas saskaņīgas simbolu pusītes no kreisās un labās puses vienā rindā blakus viena otrai.
- Derīgas pušu sakritības notiek tikai noteiktos cilindru pāros:

- 1. cilindrs ar 2. cilindru;
 - 3. cilindrs ar 4. cilindru
 - 5. cilindrs ar 6. cilindru.
- Sakritības ārpus šiem pāriem nav derīgas.
 - Šajā spēlē ir iespējami 12 pāri.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Katrs simbols spēlē parādās kā labā vai kreisā puse no laimesta kombinācijas.
- Kad blakus cilindru vienā rindā, saskaņā ar izmaksu līniju aprakstu, tiek uzgriezta pāra kombinācija, tiek piešķirts laimests.

REIZINĀTĀJU PĀRA funkcijas noteikumi



- Reizinātāju simboli sastāv no vienas puses ar "X" atzīmi un no otras puses ar cipara atzīmi.
- Kad tiek uzgriezts saderīgs reizinātāja pāris, tas darbojas kā kopējais reizinātājs un tiek piemērots visiem laimestiem attiecīgajā griezienā.
- Ja tiek uzgriezta vairāk kā viena reizinātāja kombinācija, to vērtības tiks savstarpēji sareizinātas pirms piemērotas laimestiem.
- Iespējamās reizinātāju pāru vērtības ir : x2, x3, x4, x5, x10, x15 un x20.

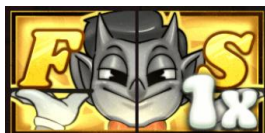
WILD simbola noteikumi



- Arī **WILD** simboli parādās kā simbolu puses.

- Uzgriezti WILD pārvērtīsies par atbilstošu pusi blakus esošajam simbolam, lai veidotu laimesta kombināciju.
- WILD nevar veidot laimesta pāri ar bezmaksas griezienu simbola pusi vai reizinātāja simbola pusi.

VAINĪGS KĀ DŽINS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 1 pāri **bezmaksas griezienu** simbola, tiek aktivizēta **VAINĪGS KĀ DŽINS** bonus spēle ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Funkcija satur visas pamatspēles mehānikas un papildus tam, ir paaugstināta iespēja uzgriezt augstas izmaksu vērtības simbolus, reizinātāju simbolus un WILD simbolus.
- Papildus uzgriezti bezmaksas griezienu pāri piešķir papildu 2 bezmaksas griezienus par katru pāri.

TOP PLAUKTA NEPATIKŠANU funkcijas noteikumi



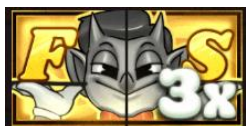
- Uzgriežot 2 pārus bezmaksas griezienu simbolu, tiek aktivizēta **TOP PLAUKTA NEPATIKŠANU** bonus spēle ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Funkcijas laikā virs spēles laukuma atrodas papildu rinda BASH BAR.
- Pēc katra griezienu, kad savākti laimesti, BASH BAR rinda atklāj simbolu katram cilindram no kreisās uz labo pusi.
- Atklātais simbols var būt mirušais simbols vai maksājošs simbols.



- Mirušie simboli ir simboli bez vērtības un tiem nav nekāda efekta.
- Kad tiek atklāts maksājošais simbols un uz blakus esošā cilindra atrodas atklātā simbola saderīgā puse, atklātais simbols pārvērtīs saderīgo pozīciju par to pašu simbolu, veidojot laimesta kombināciju.
- *Piemēram, ja sarkanais zemas izmaksu vērtības simbols tiek atklāts uz 1. cilindra BASH BAR un 2. cilindrs arī satur vienu vai vairākus sarkanos zemas izmaksu vērtības simbolus, atbilstošā pozīcija uz 1. cilindra tiks pārvērsta par sarkano zemas izmaksu vērtības simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.*
- BASH BAR rindas laimesti nevar parādīties iepriekšējās laimesta pozīcijās vienā griezienā.

- Simboli, kas tika pārveidoti no BASH BAR rindas, pēc tam tiek pārveidoti atpakaļ par to sākotnējo simbolu, tādējādi ļaujot veidoties diviem laimestiem vienā pozīcijā.
- Īpašie simboli, WILD, bezmaksas griezienu un reizinātāju simboli nevar parādīties BASH BAR rindā.
- Aktīvais kopējais reizinātājs būs redzams ārpus spēles laukuma.
- Papildus uzgrieztie bezmaksas griezienu pāri piešķir papildu 2 bezmaksas griezienus par katru pāri.

ELLES LAIMĪGĀS STUNDAS apslēptās funkcijas noteikumi





- Uzgriežot 3 pārus bezmaksas griezienu simbolu, tiek aktivizēta **ELLES LAIMĪGĀS STUNDAS** apslēptā bonus spēle ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šīs funkcijas laikā spēkā ir TOP PLAUKTA NEPATIKŠANU funkcijas noteikumi un papildus tam, visi īpašie simboli var tikt atklāti BASH BAR rindā.
- Bezmaksas griezienu un reizinātāju simbolu daļas tiks aktivizētas pirmās, un pēc tam atlikušie simboli no kreisās uz labo pusi.
- Reizinātāji, kas tiks atklāti BASH BAR rindā tiks piemēroti tikai tiem laimestiem, kas izveidoti no BASH BAR rindas simboliem.
- WILD daļa BASH BAR rindā pārvērtīs visus simbolus attiecīgajā cilindrā par WILD daļām.
- Papildus uzgrieztie bezmaksas griezienu pāri piešķir papildu 2 bezmaksas griezienus par katru pāri.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildfunkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o VAINĪGS KĀ DŽINS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o TOP PLAUKTA NEPATIKŠANU funkciju par cenu 200x no likmes apmēra;

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.