

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Invictus** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.24%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts






Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

10	J	Q	K	A
5 2,00	5 2,00	5 2,00	5 2,00	5 2,00
4 0,80	4 0,80	4 0,80	4 0,80	4 0,80
3 0,40	3 0,40	3 0,40	3 0,40	3 0,40
				
5 4,00	5 8,00	5 16,00	5 20,00	
4 2,00	4 4,00	4 8,00	4 10,00	
3 1,00	3 2,00	3 4,00	3 5,00	
				
5 20,00				

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

PANTENONA REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi



- Spēles laukuma labajā un kreisajā malā atrodas kolonnas ar **PANTENONA REIZINĀTĀJIEM**.
- Kad konkrētā rindā veidojas laimesta kombinācija, attiecīgais reizinātājs tiek piemērots šai laimesta līnijai.
- Viens **kreisās puses pievienojošais reizinātājs** tiek parādīts katras rindas kreisajā pusē.
- Kreisās puses reizinātāji mainās nejauši un katrā griezienā uzrāda jaunas vērtības.

- Kad veidojas laimesta kombinācija no augstas izmaksu vērtības simboliem, piešķirtā reizinātāja vērtība paliek nemainīga visa atkārtotā griezienu laikā.
- Iespējamās kreisās puses reizinātāju vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x un 100x.
- Viens **labās puses reizinātājs** ir paslēpts katras rindas labajā pusē un tiek atklāts, kad laimīgā kombinācija veidojas no 5 simboliem, kas šķērso visu spēles laukumu.
- Atklātais reizinātājs tad paliek nemainīgs visa atkārtotā griezienu laikā.
- Griezienam noslēdzoties, piešķirtais kreisās puses reizinātājs tiek reizināts ar atklāto labās puses reizinātāju šajā rindā, veidojot kopējo reizinātāju.
- Kopējais reizinātājs tad tiek piemērots laimīgajai izmaksu līnijai.
- Labās puses reizinātāja vērtība tiek atiestatīta pēc katra griezienu.
- Iespējamās labās puses reizinātāja vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 un x20.

OLIMPIEŠU ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Kad veidojas laimesta kombinācija ar jebkādu augstas izmaksu vērtības vai WILD simbolu kombināciju, laimīgie augstas izmaksu vērtības un WILD simboli tiek fiksēti savās pozīcijās, bet visām pārējām pozīcijām tiek piemērots atkārtotais grieziens.
- Tas turpinās tik ilgi, kamēr turpina veidoties jauni augstas izmaksu vērtības simbolu laimesti vai arī viss spēles laukums ir aizpildīts.
- Laimesta kombinācijas ar zemas izmaksu vērtības simboliem netiek fiksētas un neaktivizē atkārtotos griezienus.
- OLIMPIEŠU atkārtoto griezienu laikā visi laimesti ar zemas izmaksu vērtības simboliem tiek izmaksāti uzreiz, kamēr visi laimesti ar augstas izmaksu vērtības simboliem tiek izmaksāti pēc atkārtoto griezienu beigām, kad spēles laukums ir nostabilizējies.
- Laimesta kombinācija ar 5 WILD simboliem tiks apmaksāta divreiz – vienu reizi, kad laimesta kombinācija parādās un otru reizi pēc atkārtotā griezienu.

JUPITERA TEMPLA BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcija



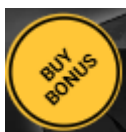
- **Bezmaksas griezienu SCATTER** simbols var parādīties tikai tajos griezienos, kuros neveidojas citas laimesta kombinācijas.
- Pamatspēles laikā uzgriežot 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- JUPITERA TEMPLA bezmaksas griezienu funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir iespēja aktivizēt lielākus reizinātājus.
- Uzgriežot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.

NEMIRSTĪGO LAIMESTU BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pamatspēles laikā uzgriezot 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- NEMIRSTĪGO LAIMESTU bezmaksas griezienu funkcijas laikā darbojas visas JUPITERA TEMPLA funkcijas mehānikas ar vēl lielāku iespēju aktivizēt lielākus reizinātājus un papildus tam visi kreisajā pusē esošie reizinātāji katrā griezienā būs ar vērtību 5x vai augstāku.
- Uzgriezot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.

DOMINUS MAXIMUS APSLĒPTĀS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

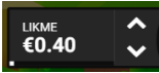


- Pamatspēles laikā uzgriezot 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- DOMINUS MAXIMUS apslēptās funkcijas laikā darbojas visas NEMIRSTĪGO LAIMESTU mehānikas un papildus tam funkcijas laikā darbojas vidējais reizinātājs, kas tiek piemērots 3. cilindram.
- Vidējais reizinātājs un kreisās puses reizinātājs abi tiek sareizināti un tad piemēroti visiem laimestiem, kurus veido vismaz 3 simboli, kad grieziens ir beidzies.
- Iespējamās vidējā reizinātāja vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 un x20.
- Kad izveidojas laimesta kombinācija no 5 simboliem, kas šķērso visu spēles laukumu, tiks aktivizēti visi trīs reizinātāji.
- Šajā gadījumā kreisās puses reizinātājs tiek reizināts ar atklāto vidējo un labās puses reizinātāju, lai veidotu kopējo reizinātāju.
- Kopējais reizinātājs tiek piemērots laimīgajai izmaksu līnijai.
- Uzgriezot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:

- o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienus ar vismaz vienu laimestu, kas satur augstas izmaksu vērtības simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o JUPITERA TEMPLA funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o NEMIRSTĪGO LAIMESTU funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.