

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Le King noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.14%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR






Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimīgās kombinācijas veidojas par 5 vai vairāk vienādu simbolu kombinācijām, kas savienotas vertikāli un / vai horizontāli jebkur laukumā.

	10	J	Q	K	A
12+	1.00	1.20	1.20	2.00	2.00
8-11	0.60	0.60	0.80	1.00	1.00
6-7	0.40	0.40	0.40	0.40	0.40
5	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20

					
12+	6.00	6.00	10.00	20.00	50.00
8-11	2.00	2.00	6.00	10.00	10.00
6-7	1.00	1.00	2.00	5.00	5.00
5	0.60	0.60	1.00	2.00	2.00

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimīgās kombinācija veidojas par vismaz 5 vienādiem horizontāli un / vai vertikāli savienotiem simboliem jebkur laukumā.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi

- o Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli, pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ZELTA RĀMJU funkcijas simbolu noteikumi



- Kad izveidojas laimesta kombinācija, laimīgo simbolu pozīcijas tiks iezīmētas ar **ZELTA RĀMI**.



- Ja vienlaikus spēles laukumā atrodas **NEONA VARAVĪKSNES** simbols, tas aktivizēs visus **ZELTA RĀMJUS** pēc tam, kad tiks apkopotti laimesti.
- Aktivizēts **ZELTA RĀMIS** var atklāt bronzas, sudraba vai zelta monētas, dārgumu katlu, zaļas un zelta ābollapiņas un džekpota atzīmes.
- Visas atklātās **monētas** ir naudas balvas, kas izteiktas kā likmes reizinātāji:



- o **bronzas monētas** vērtības var būt: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x un 4x;



- o **sudraba monētas** vērtības var būt: 5x, 10x, 15x un 20x;



- o **zelta monētas** vērtības var būt: 25x, 50x, 100x, 250x un 500x.


- Kad visi ZELTA RĀMJU laukumi ir atklāti, aktivizēsies **ābollapiņu** simboli:



- o **zaļā ābollapiņa** reizina visas monētas vai esošos dārgumu katlus uz blakus esošajiem laukumiem ar kādu no reizinātājiem: x2, x3, x4, x5, x10 vai x20;



- o **zelta ābollapiņa** reizina visas monētas vai esošos dārgumu katlus, kas atrodas uz spēles laukuma ar kādu no reizinātājiem: x2, x3, x4, x5, x10 vai x20.

- Kad visi ābollapiņu simboli būs piemērojuši savus reizinātājus, aktivizēsies **dārgumu katli**. 
- Dārgumu katli savāc visas monētu un citu dārgumu katlu galējās vērtības.
- Dārgumu katli aktivizējas virzienos no augšas uz leju un no kreisās uz labo pusi.
- Dārgumu katli nevar savākt džekpotu atzīmes.
- Kad pēdējais dārgumu katls spēles laukumā ir atklājies, visas pārējās ZELTA RĀMJU pozīcijas aktivizēsies atkārtoti, lai atklātu jaunus simbolus un atkārotu augstāk aprakstīto procesu.
- Kad visas aktivizēšanās un atklāšanās ir notikušas, visas monētu un dārgumu katlu vērtības tiks saskaitītas un reizinātas ar likmes vērtību, lai noteiktu kopējo laimestu.

### DŽEKPOTA ATZĪMJU funkcijas noteikumi

- Džekpota atzīmes var parādīties uz cilindriem vai tikt atklātas caur ZELTA RĀMJIEM.
- Džekpota atzīmes atklāj 4 dažādas džekpota vērtības, balstoties uz spēlētāja tā brīža likmi:



- o **MINI** džekpots - balva 10x;



- o **MAJOR** džekpots - balva 100x;



- o **MEGA** džekpots - balva 1 000x;



o **MAX WIN** džekpots - 20 000x.

- Aktuālās džekpota vērtības spēlei ir redzamas laukuma malā.
- Džekpota atzīmes tiks aktivizētas, ja tās parādīsies uz laukuma vienlaikus ar NEONA VARVĪKSNES simbolu.
- Kad džekpota atzīme tiek atklāta caur ZELTA RĀMI, attiecīgais džekpots tiks piešķirts, pēc tam, kad būs piešķirtas visas monētu un dārgumu katlu vērtības.
- Vienlaikus var parādīties tikai 1 no katra džekpota veidu atzīmēm, kas nozīmē, ka viena griezienu laikā var parādīties pat visi 4 džekpoti.
- Vairāku džekpotu vērtības tiks apvienotas pirms piešķiršanas.
- Kad piešķirti visi laimesti un naudas balvas, visi īpašie simboli un ZELTA RĀMJI tiks noņemti no spēles laukuma pirms nākamā griezienu.

### **GRIEZIENU PILSĒTAS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



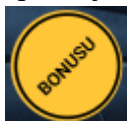
- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta GRIEZIENU PILSĒTAS 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijai ir saglabātas visas pamatspēles īpašības un visi ZELTA RĀMJI ir progresīvi, kā arī paliek spēles laukumā līdz tos aktivizēs NEONA VARAVĪKSNE.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu simbolus vienlaicīgi tiek pievienoti papildus griezieni:
  - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +2 griezienus;
  - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +4 griezienus.

### **ZELTA DŽEKPOTA BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta ZELTA DŽEKPOTA 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijai ir saglabātas visas GRIEZIENU PILSĒTAS īpašības un papildus tam visi ZELTA RĀMJI paliek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām, arī pēc tam, kad tos aktivizējis NEONA VARAVĪKSNES simbols.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu simbolus vienlaicīgi tiek pievienoti papildus griezieni:
  - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +2 griezienus;
  - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +4 griezienus.

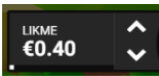


## LAI DZĪVO BANDĪTS! BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta LAI DZĪVO BANDĪTS! apslēptā 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijai ir saglabātas visas ZELTA DŽEKPOTA funkcijas īpašības un papildus tam katrā griezienā parādīsies 1 NEONA VARAVĪKSNES simbols un visas monētas, kas tiks atklātas būs sudraba vai zelta.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu simbolus vienlaicīgi tiek pievienoti papildus griezieni:
  - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +2 griezienus;
  - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli pievieno +4 griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
  - o griezienu ar vismaz vienu laimestu un 1 garantētu NEONA VARAVĪKSNES simbolu par cenu 60x no likmes apmēra;
  - o GRIEZIENU PILSĒTAS funkciju par cenu 80x no likmes apmēra;
  - o ZELTA DŽEKPOTA funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.