

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **The Luxe** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.34%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

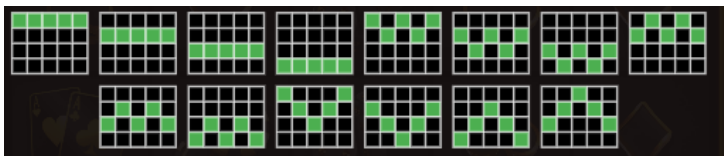
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 1,00 4 0,50 3 0,20		5 1,00 4 0,50 3 0,20		5 1,00 4 0,50 3 0,20		5 1,00 4 0,50 3 0,20
	5 5,00 4 2,00 3 0,50		5 15,00 4 5,00 3 1,00		5 25,00 4 10,00 3 2,00		
	5 100,00 4 30,00 3 10,00		5 200,00 4 50,00 3 20,00				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi



- WILD simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ZELTA RĀMJU funkcijas noteikumi



- ZELTA RĀMJI parādās pozīcijās griezienu laikā un atklāj **reizinātāja** vērtību vai **džekpotus**, kad grieziens beidzies.

- ZELTA RĀMJI tiek uzskatīti par daļu no laimesta kombinācijas, ja simbols uz kura tas atrodas, ir daļa no laimesta kombinācijas.
- Kad reizinātāja rāmis ir daļa no laimesta kombinācijas, laimests tiek reizināts ar reizinātāja vērtību.
- Ja laimestu veido vairāk kā viens reizinātāja rāmis, reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un to summa tiek piemērota laimestam.
- Iespējamās reizinātāju rāmju vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x un 100x.
- Džekpota rāmji piešķir vienu no četrām džekpota vērtību balvām, ja tie ir daļa no laimesta kombinācijas vai tiek savākti ar ĀBOLLAPIŅU KRISTĀLU.
- Džekpotu vērtības ir:
 - MINI - 25x no likmes apmēra;
 - MAJOR - 100x no likmes apmēra;
 - MEGA - 500x no likmes apmēra;
 - MAX WIN - 20 000x no likmes apmēra.
- Džekpota vērtības ir sasaistītas ar spēlētāja tā brīža likmi.
- Kad džekpota rāmis ir daļa no laimesta kombinācijas, laimests tiek reizināts ar tā brīža likmi, lai noteiktu kopējo piešķiramo summu.
- Ja vairāk nekā viens džekpota rāmis ir daļa no laimesta kombinācijas, visas džekpotu vērtības tiek saskaitītas kopā, lai noteiktu kopējo piešķiramo summu.
- Pēc laimestu piešķiršanas visi reizinātāju un džekpotu rāmji tiek noņemti no spēles laukuma nākamajam griezienam.

ĀBOLLAPIŅU KRISTĀLA simbola noteikumi



- **ĀBOLLAPIŅU KRISTĀLS** savāc visas reizinātāju un džekpotu vērtības, kas parādās griezienu laikā, pat ja tie nav daļa no laimesta kombinācijas.
- Savāktās reizinātāju un džekpotu vērtības tiek reizinātas ar tā brīža likmi pēc tam, kad izmaksātas visas laimesta kombinācijas.
- Vienlaikus var parādīties tikai viens ĀBOLLAPIŅU KRISTĀLA simbols.
- ĀBOLLAPIŅU KRISTĀLI nevar parādīties pozīcijās ar ZELTA RĀMJIEM.

MELNS un ZELTS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Pamatspēles laikā uzgriežot 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti 10 MELNS un ZELTS bezmaksas griezieni.

- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas, turklāt uz spēles laukuma no paša funkcijas sākuma atradīsies 1 ZELTA RĀMIS.
- Visi ZELTA RĀMJI funkcijas laikā ir lipīgi un paliek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
- Visi ZELTA RĀMJI tiek piepildīti ar jauniem reizinātājiem un džekpotu vērtībām starp katriem jauniem griezieniem.
- Uzgriežot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.

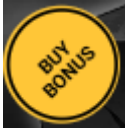
ZELTA TRĀPĪJUMA BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pamatspēles laikā uzgriežot 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 ZELTA TRĀPĪJUMA bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā spēkā ir visas MELNS un ZELTS funkcijas mehānikas un papildus tam, spēles laukumā no paša sākuma būs 3 ZELTA RĀMJI, kas paliks savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
- Visas reizinātāju vērtības funkcijas laikā ir lipīgas un paliks savās pozīcijas līdz funkcijas beigām, ja vien tās nebūs daļa no laimesta kombinācijas.
- Kad reizinātājs ir daļa no laimesta kombinācijas, tā vērtība tiek dubultota nākamajam griezienam.
- Reizinātāju vērtības var tikt dubultotas arī tad, ja tās tiek savāktas ar ĀBOLLAPIŅU KRISTĀLU.
- Katrs reizinātājs tiek dubultots tikai vienreiz katra griezienu laikā.
- Dubultotā reizinātāja vērtība saglabājas līdz reizinātāja rāmis tiek dubultots vēlreiz.
- Reizinātāju sākotnējās vērtības var būt: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x.
- Kad laimesta kombinācijā piedalās džekpoti, to vērtības tiek izmaksātas un rāmji tiek piepildīti ar jauniem reizinātājiem vai džekpotiem nākamajā griezienā.
- Uzgriežot papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 2 papildu griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir 4 papildu griezienus.

VELVETA NAKTS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

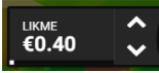


- Pamatspēles laikā uzgriežot 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10 VELVETA NAKTS bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā spēkā ir visas ZELTA TRĀPĪJUMA funkcijas mehānikas un papildus tam, katrai pozīcijai spēles laukumā no paša sākuma būs reizinātāja vai džekpota ZELTA RĀMIS, kas paliks savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.

- ĀBOLLAPIŅU KRISTĀLA un bezmaksas griezienu SCATTER simboli neparādās šīs funkcijas laikā.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 10 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par cenu 5x no likmes apmēra;
 - o griezienus, kur katrā no griezieniem ir 1 no 10 iespējām laimēt MAX WIN laimestu par cenu 2 000x no likmes apmēra;
 - o MELNS un ZELTS funkciju par cenu 80x no likmes apmēra;
 - o ZELTA TRĀPĪJUMU funkciju par cenu 250x no likmes apmēra;
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.